

Transaction & Compensation

赵俊其
微软(中国)
平台和开发技术部

议程

- 理解事务
- 为什么要有补偿逻辑
- 补偿逻辑中的Activity
- 补偿流程
- 动手实验

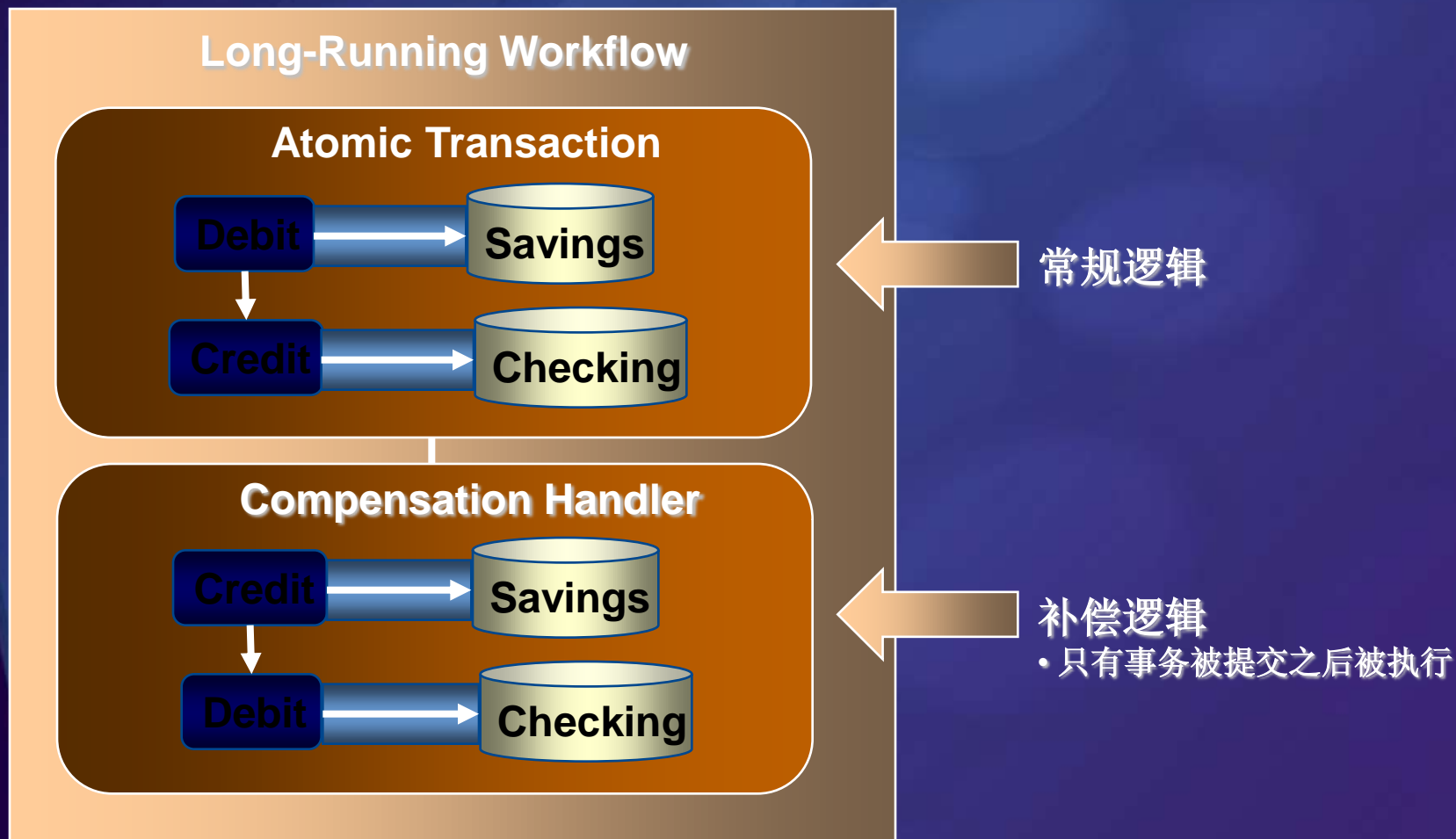
理解事务

- 事务：
 - 原子动作 (ACID)
 - TransactionScope Activity
 - 行为类似 System.Transactions.TransactionScope
 - 事务不能嵌套
 - 事务中不允许异常处理
 - 可管理SQL Server事务

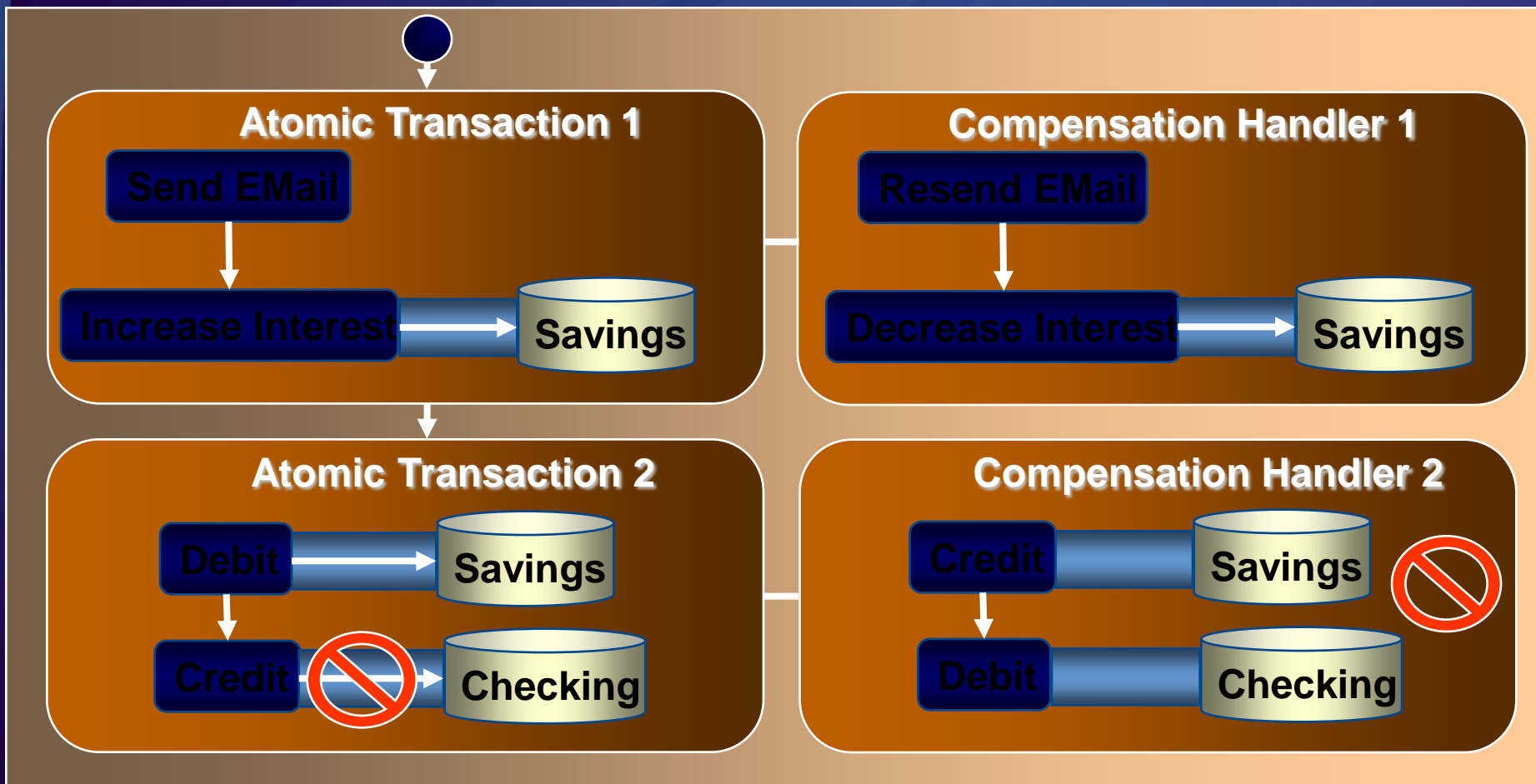
为什么有补偿逻辑?

- ACID 事务已提交
- 业务数据/任务执行完毕
- 当出现问题时需要一个重置提交信息的逻辑
- 例如
 - 重新取得数据
 - 重新发送通知
 - 取消警告

补偿逻辑中的Activity



补偿流程



- 如果Transaction 1 提交并且 Transaction 2 失败的话 cancellation handler 1 被执行
 - email 被 Resend 而且 decrease interest 被执行
 - 如果Atomic Transaction 2 的不同操作对应不同的数据库，补偿将回滚不同数据库的操作

回顾

- 理解事务
- 为什么要有补偿逻辑
- 补偿逻辑中的Activity
- 补偿流程
- 动手实验

资源

- WF Programming Guide

<http://msdn2.microsoft.com/en-us/library/ms735967.aspx>

- WF Samples

<http://msdn2.microsoft.com/en-us/library/ms741723.aspx>



感谢大家！

Microsoft[®]