

# 自定义活动

赵俊其  
微软(中国)  
平台和开发技术部

# 议程

- 什么是自定义活动
- 为什么要自定义活动
- 如何自定义活动
- 动手实验

# 什么是自定义活动

- WF为我们提供了一组”内置”活动(Code,While...)
- 用户也可以根据创建自己的活动
- 新的活动可以被用于工作流中
- 用户可以自行规定活动的功能,执行逻辑和主体风格
- 自定义活动可以以组件的方式提供给其它人使用

# 为什么要自定义活动

- WF的基本活动很有限
- 需要更多的活动封装业务逻辑
- 减少用户使用的复杂性
- 提供更贴近现实的风格

# 如何自定义活动

- 从Activity(或其子类)继承出一个类来
- 复写Execute方法
- 制定新活动对外交互的方式(DependencyProperty等)
- 为新活动指定风格
  - ActivityDesigner
  - ActivityValidator

# 自定义活动

DEMO

# 回顾

- 什么是自定义活动
- 为什么要自定义活动
- 如何自定义活动
- 动手实验

# 资源

- WF Programming Guide

<http://msdn2.microsoft.com/en-us/library/ms735967.aspx>

- WF Samples

<http://msdn2.microsoft.com/en-us/library/ms741723.aspx>





感谢大家！

***Microsoft***<sup>®</sup>