

# 原型设计（结对第一次） - tyughjbnm

蔡志斌 031602602

刘意晗 031602629

开发工具：Axure Rp

NABCD模型

## 一、N(Need, 需求)

•  
用户可给定论文列表

- 通过论文列表，爬取论文的题目、摘要、关键词、原文链接；
- 可对论文列表进行增删改操作(今年、近两年、近三年)；
- 对爬取的信息进行结构化处理，分析top10个热门领域或热门研究方向；
- 可对论文属性（oral、spotlight、poster）进行筛选及分析；形成如关键词图谱之类直观的查看方式；
- 可进行论文检索，当用户输入论文编号、题目、关键词等基本信息，分析返回相关的paper、source code、homepage等信息；
- 可对多年间、不同顶会的热词呈现热度走势对比（这里将范畴限定在计算机视觉的三大顶会CVPR、ICCV、ECCV内）。

顶会背景：

计算机视觉领域世界三大顶级会议分别为国际计算机视觉与模式识别会议（CVPR）、国际计算机视觉大会（ICCV）和欧洲计算机视觉国际会议（ECCV）。

以CVPR 为例，据会议官网显示，2018年大会有超过 3300 篇论文投稿，其中录取 979 篇。录取的论文有三种介绍形式：oral、spotlight、poster。

## 二、A(Approach, 做法)

我们将功能分析的四个象限分配如下

- 第一象限是需求分析中的第一点通过论文列表爬取相关信息，并给予用户相关增删改操作
  - 第二象限为需求分析的第三点论文检索
  - 第三象限为需求分析中的第二点，对爬取信息的结构化处理
  - 第四象限为需求分析中的第四点要求展现多年间、不同顶会的热词呈现热度走势对比
- 我们是采用web网页端，这样方便用户使用，也没有了平台限制
  - 对于论文列表，我们允许用户通过文件上传的形式提供，然后会自动转成网页上的相应论文列表。也可以直接在网页上以单条的形式输入论文来添加。

## 三、B(Benefit, 好处)

1. 可以直接网页登录，在任何地点只要有网络就可以通过设备查看相关论文
2. 对于数据的筛选和搜索能力强，能够有多种的筛选方法

3. 界面简洁，操作起来得心应手。

## 四、C(Competitors, 竞争)

1. 上手容易，操作方便。
2. 功能强大，又体贴，提升用户体验感。
3. 缺点：功能不够多样化。

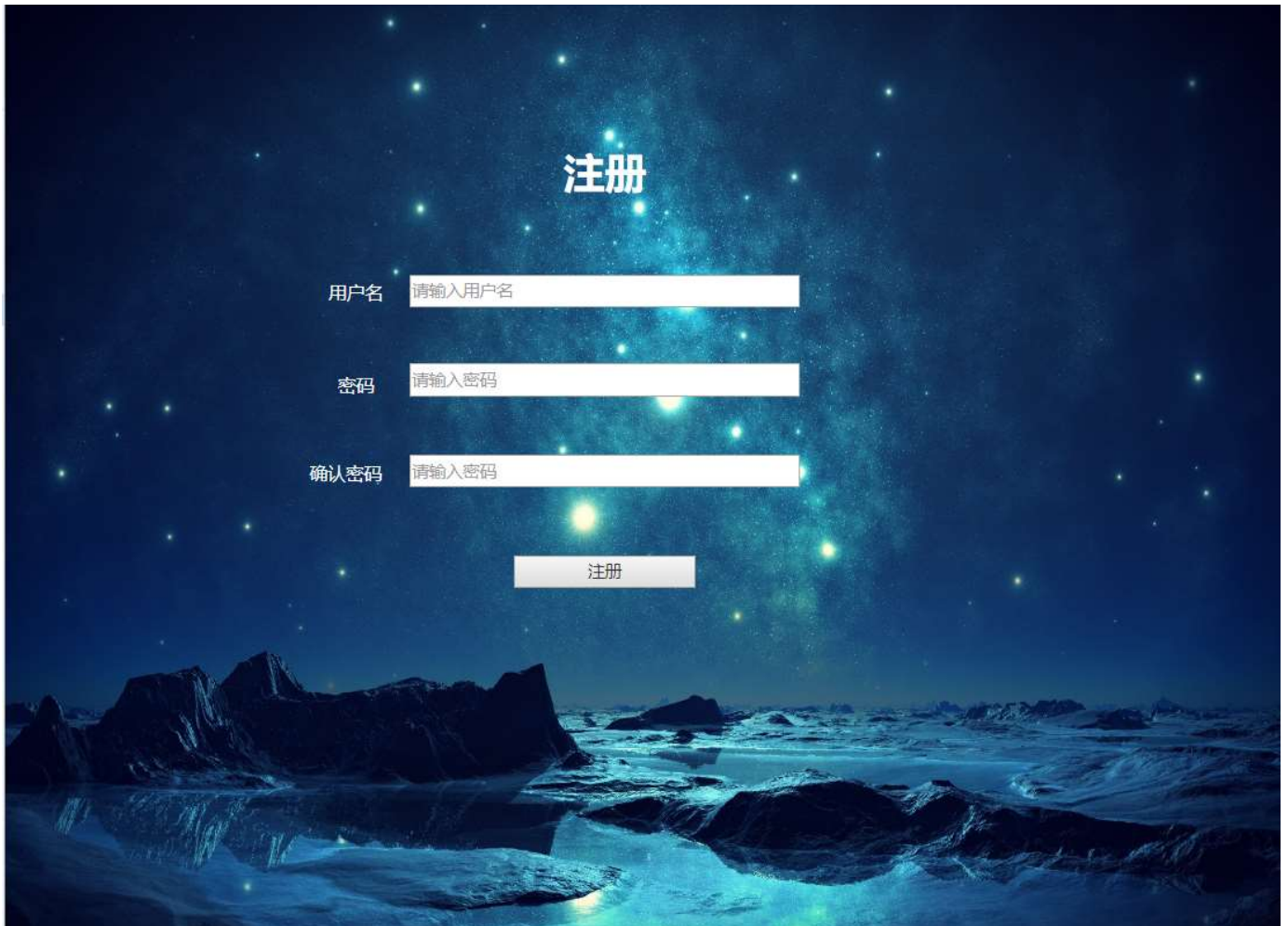
## 五、D (Delivery, 推广)

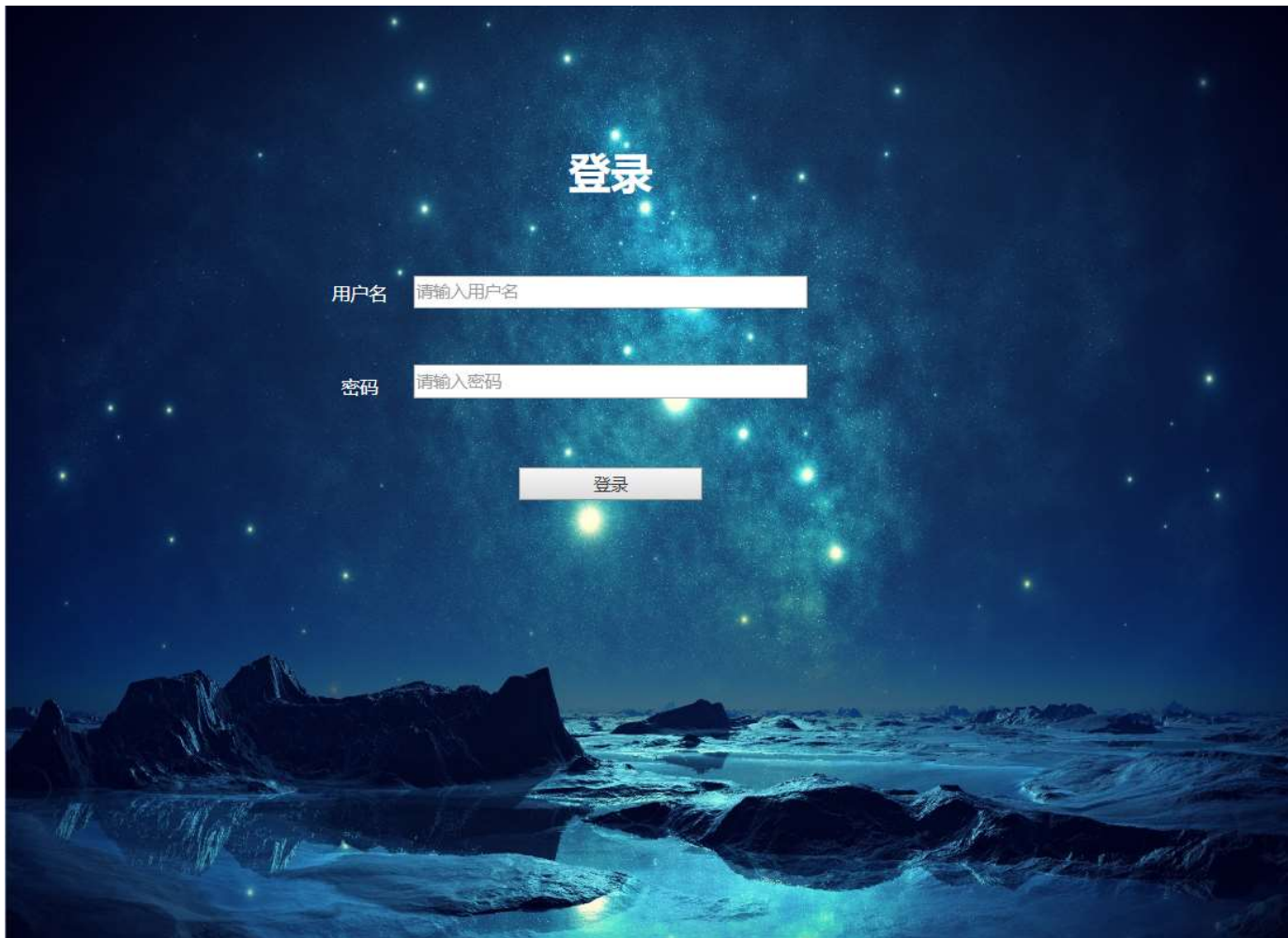
推广人群主要为学生。

\*\*\*\*\*

## 六、原型展示

- 登录、注册页面

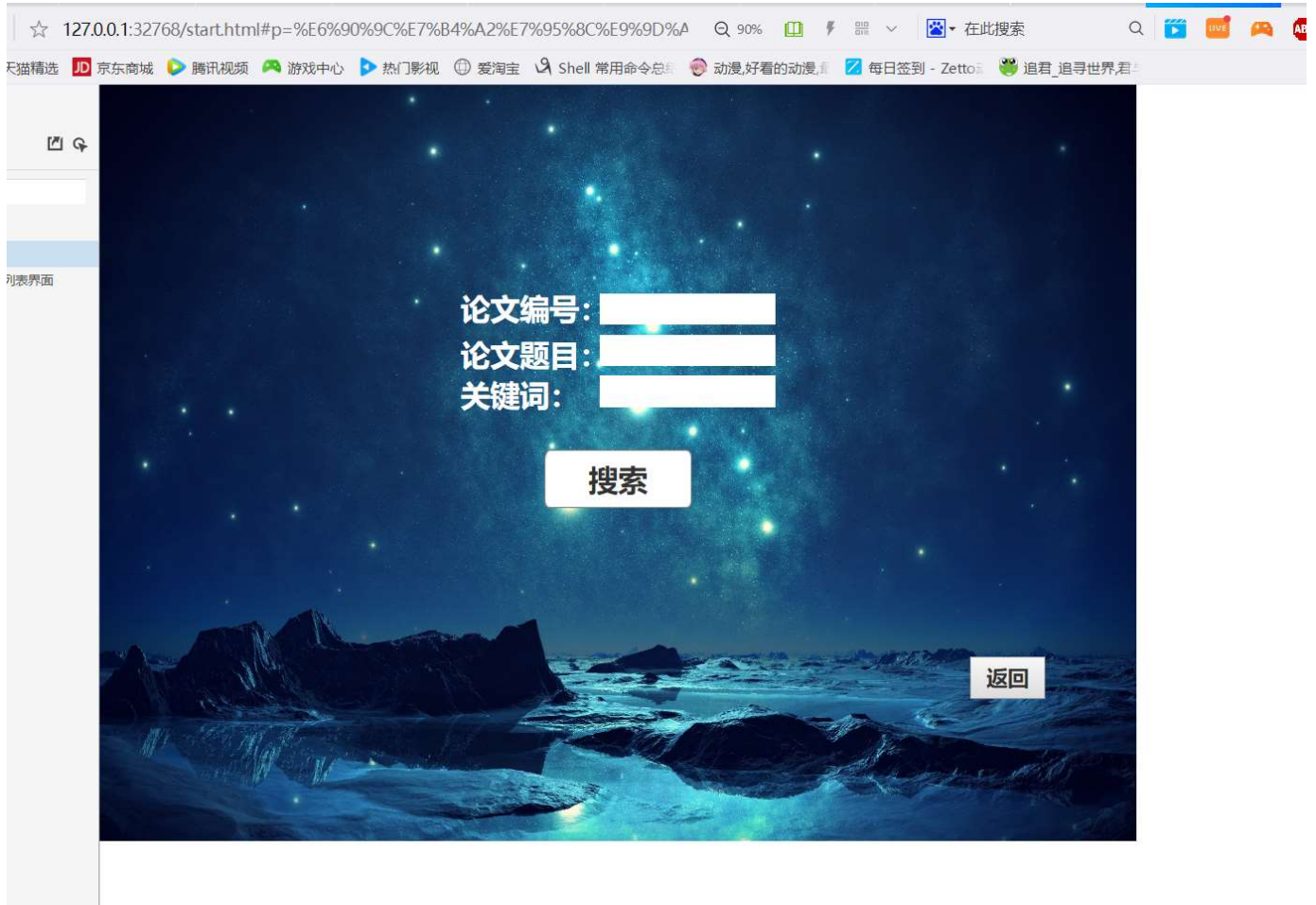




- 主界面



- 论文检索以及搜索结果和论文文章界面



返回

发布时间

# 一级标题

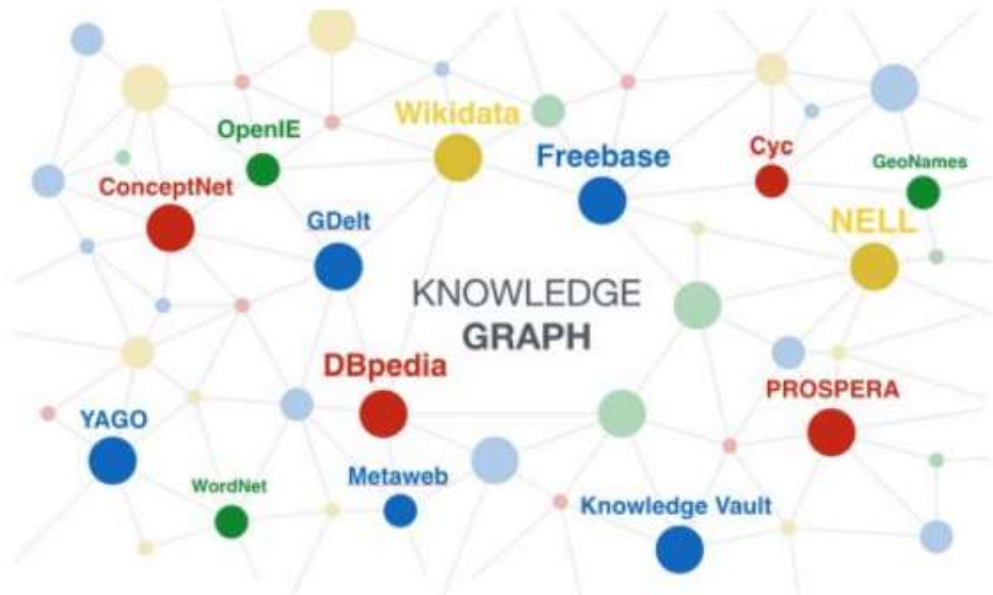
作者

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean euismod bibendum laoreet. Proin gravida dolor sit amet lacus accumsan et viverra justo commodo. Proin sodales pulvinar sic tempor. Sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Nam fermentum, nulla luctus pharetra vulputate, felis tellus mollis orci, sed rhoncus pronin sapien nunc accuan eget.

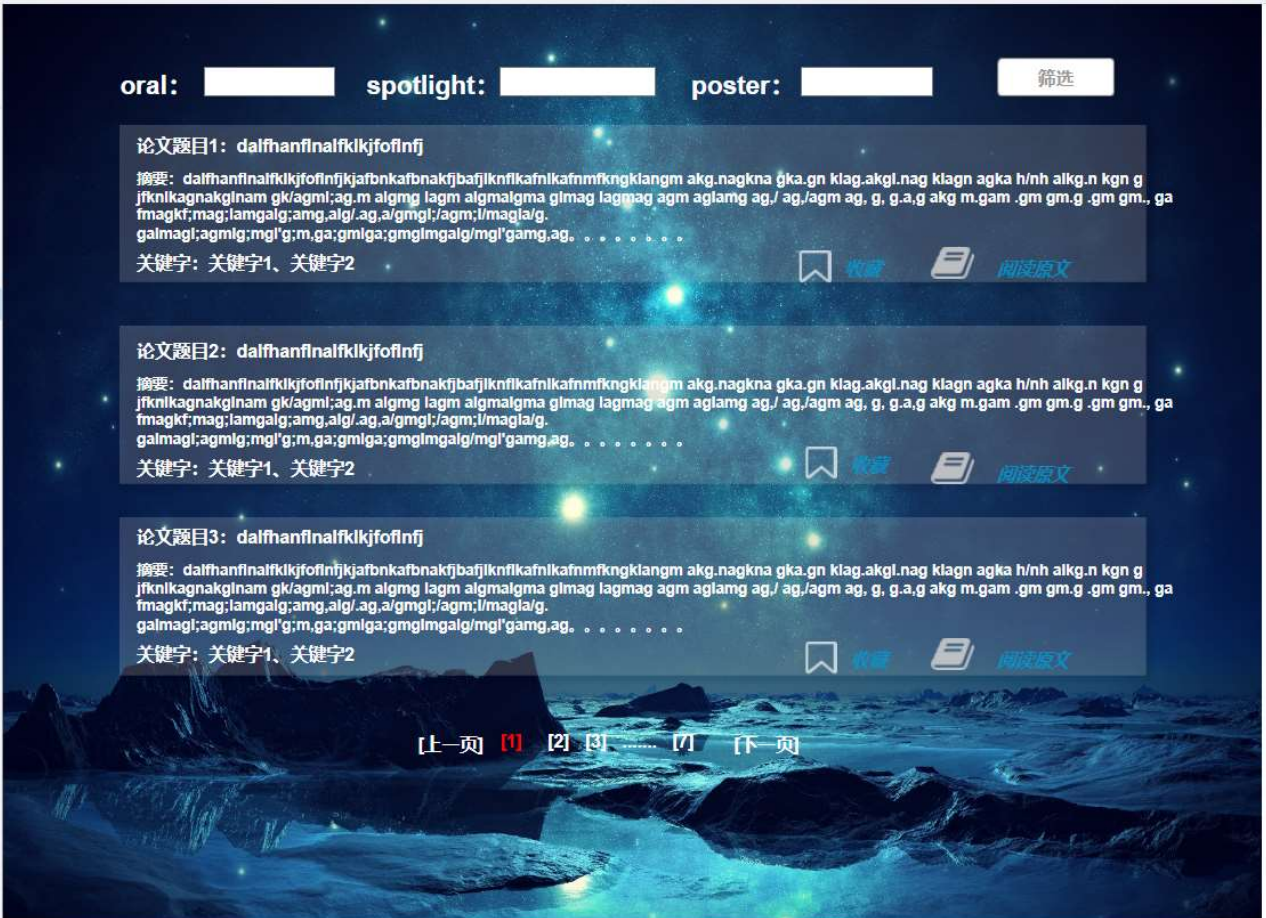
关键词: 文本标签

原文链接

## 关键词图谱



- 用户自定义输入列表界面以及筛选结果界面



- 我的书签界面



## 心得体会

此次结对作业，不再是之前单人作战方式，合作的过程中有分歧，有协商，两个人你想一点我想一点，灵感的火花就这样一点点从脑海里迸溅出来，当然，我觉得设计水平都有待提高。原型设计真好用，有点ps+ppt的感觉，很好地改善了客户与开发人员之间的设计需求问题。

PSP2.1	Personal Software Process Stages	预估耗时（分钟）	实际耗时（分钟）
Planning	计划	20	20
• Estimate	• 估计这个任务需要多少时间	10	15
Development	开发	300	350
• Analysis	• 需求分析（包括学习新技术）	20	20
• Design Spec	• 生成设计文档	15	15
• Design Review	• 设计复审	20	30
• Coding Standard	• 代码规范（为目前的开发制定合适的规范）	30	40
• Design	• 具体设计	30	45

PSP2.1	Personal Software Process Stages	预估耗时（分钟）	实际耗时（分钟）
• Coding	• 具体编码	0	0
• Code Review	• 代码复审	0	0
• Test	• 测试（自我测试，修改代码，提交修改）	10	20
Reporting	报告	40	50
• Test Report	• 测试报告	10	10
• Size Measurement	• 计算工作量	20	20
• Postmortem & Process Improvement Plan	• 事后总结，并提出过程改进计划	20	30
	合计	545	665

### 附加作业：

skills	课前评估	课后评估
编程整体理解	2	5
个人源码管理	2	6
效能分析与改进	1	5
最新的发展	2	6
模块实现、逐步细化	1	6

### 合作图片：



