

# NOIP2018 临场欢乐赛（1）

## 1、小迟的比赛

game.in/.out/.cpp

### 【问题描述】

小迟最近去参加了一个锦标赛，这个锦标赛总共有  $n$  轮比赛，最终成绩由这  $n$  轮比赛中赢的轮数决定。至于小迟每一轮比赛的胜利概率，则取决于他在该轮比赛之前的战绩。也就是说，如果小迟在第  $i$  轮比赛选择积极应战，并且前  $i-1$  轮比赛中取得了  $j$  胜的话，那么第  $i$  轮比赛的胜率概率为  $p[i][j]$ ，这里我们保证了一点就是对于同一个  $i$ ， $p[i][j]$  关于  $j$  的上升保持单调不上升（也就是说  $p[i][j] \geq p[i][j+1]$ ）。小迟观察到这个规则之后，想到了一个可能可以使他最终成绩更优的方法，就是在某些轮比赛采取第二种策略，故意求败，也就是以 100% 的概率输掉该轮比赛，从而使自己在后面能够遇到更容易对付的对手。小迟现在已经看到了整个  $p$  数组，小迟希望你能告诉他一个最优的策略，使得他能最大化他的期望赢的轮数。这里，定义一下期望：假如我们要求一个事件  $A$  的期望，那么假如事件  $A$  以  $P_i$  的概率结果为  $i$ ，那么事件  $A$  的期望则是  $i \cdot P_i$  的和，大概的含义就是结果值关于概率的一个加权平均数。

### 【输入格式】

输入数据第一行为轮数  $n$ ， $n$  为正整数。接下来的  $n$  行，第  $i$  行有  $i$  个实数，表示对应的  $p[i][0], \dots, p[i][i-1]$ 。

### 【输出格式】

一行一个实数，表示最优策略下期望赢的轮数，保留两位小数。

### 【样例输入】

```
2
0.5
0.5 0.5
```

### 【样例输出】

```
1.00
```

### 【样例解释】

由于我们看到对于第  $i$  轮, 无论之前战绩如何, 胜率都是相同的, 因此, 我们的最优策略应当是每一轮努力求胜。然后, 第一轮, 如果我们赢了, 概率为  $0.5$ , 输了的概率也为  $0.5$ 。如果第一轮赢了, 第二轮又赢了, 概率为  $0.5*0.5=0.25$ , 赢两盘; 如果第一轮赢了, 第二轮输了, 概率为  $0.5*(1-0.5)=0.25$ , 赢一盘; 如果第一轮输了, 第二轮赢了, 概率为  $(1-0.5)*0.5=0.25$ , 赢一盘; 如果两轮都输了, 概率为  $(1-0.5)*(1-0.5)=0.25$ , 赢零盘。故期望赢的轮数为  $0.25*2+(0.25+0.25)*1+0.25*0=1$ 。

### 【数据规模及约定】

对于 30% 的数据,  $n \leq 2$ 。对于 100% 的数据,  $1 \leq n \leq 1000, 0 \leq p[i][j] \leq 1$ 。

## 2、Yuno like cake cake.in/.out/.cpp

### 【问题描述】

双十一就要来啦! 而 Yuno 刚刚获得了一笔  $x$  元的奖金。那么是不是应该清空下购物车呢? 购物车总共有  $N$  个物品, 每个物品的价格为  $V_i$ , Yuno 想尽可能地把手头的奖金给花光, 所以她要精心选择一些商品, 使得其价格总和最接近但又不会超过奖金的金额。那么 Yuno 最后最少可以剩下多少钱呢?

### 【输入格式】

第一行, 两个正整数  $N, X$ 。第二行,  $N$  个正整数  $V_i$  表示第  $i$  个物品的价格。

### 【输出格式】

输出一个整数, 表示 Yuno 最后最少可以剩下的钱数。

### 【样例输入 1】

```
4 50
1 2 3 4
```

### 【样例输出 1】

```
40
```

### 【样例输入 2】

```
4 5
1 2 3 4
```

【样例输出 2】

0

【数据规模及约定】

10% 的数据:  $N \leq 10$

40% 的数据:  $N \leq 20, X, V_i \leq 10000$

100% 的数据:  $N \leq 40, X, V_i \leq 10^9$

### 3、格子填数 grid.in/.out/.cpp

【背景】

众所周知，有时候生成数据比解题还难。现在有这么一道题：一个  $h \times w$  大小的矩阵（行编号从上往下依次为  $1 \sim h$ ，列编号从左往右依次为  $1 \sim w$ ，第  $i$  行第  $j$  列的格子坐标为  $(i, j)$ ），每个格子上都有一个数（数的范围  $1 \sim m$ ）。 $n$  次询问，每次询问一个子矩阵内数的最大值。

【问题描述】

现在轮到 Kano 给这题造数据了，但他又不会写这题的标程，于是对于每个询问他都先随机出一个答案，接着想通过答案去构造出一个满足所有答案的数据。换句话说，对于构造出来的矩阵，对于每次询问的子矩阵，其中的最大值需要等于 Kano 预先设定的答案。

现在 Kano 已经预先设定好答案了，那么满足要求的矩阵到底有多少个呢？

【输入格式】

第一行为 4 个数  $h, w, m, n$ 。接下来  $n$  行，每一行 5 个整数  $x_1, y_1, x_2, y_2, v$  用来描述一次询问和 Kano 预先设下的答案，表示询问左上角为  $(x_1, y_1)$  右下角为  $(x_2, y_2)$  的子矩阵内的格子的最大值，以及预先设下的答案  $v$ 。保证  $1 \leq x_1 \leq x_2 \leq h, 1 \leq y_1 \leq y_2 \leq w$

【输出格式】

输出一行一个整数，表示答案对  $109 + 7$  取模的值。

【样例输入】

2 3 2 1

1 2 2 3 2

【样例输出】

60

**【数据规模和约定】**

对 20% 的数据:  $h, w, n, m \leq 3$

对另外 10% 的数据:  $n = 0$

对另外 20% 的数据:  $n = 1$

对 100% 的数据:  $1 \leq h, w, m \leq 10000, 1 \leq v \leq m, 0 \leq n \leq 10$