

队友：王焕仁

队友博客：

[<http://www.cnblogs.com/SororTina/>](<https://www.cnblogs.com/SororTina/p/9687581.html>)

PDF:

PSP 表格

PSP2.1 Personal Software Process Stages 预估耗时 (分钟) 实际耗时 (分钟)
- - - -
Planning 计划 30 60
• Estimate • 估计这个任务需要多少时间 760 700
Development 开发 300 120
• Analysis • 需求分析 (包括学习新技术) 180 90
• Design Spec • 生成设计文档 120 180
• Design Review • 设计复审 30 60
• Coding Standard • 代码规范 (为目前的开发制定合适的规范) 0 0
• Design • 具体设计 60 120
• Coding • 具体编码 0 0
• Code Review • 代码复审 0 0
• Test • 测试 (自我测试, 修改代码, 提交修改) 0 0
Reporting 报告 30 60
• Test Repor • 测试报告 0 0
• Size Measurement • 计算工作量 10 10
• Postmortem & Process Improvement Plan • 事后总结, 并提出过程改进计划 30 60
合计 1420 1400

NABCD 模型分析:

NEED-需求分析:

- 通过用户给定论文列表, 进行数据爬取, 需要爬取得有论文题目、摘要、原文链接, 还能进行增删改查操作。
- 信息结构化处理, 分析 top10 个热门领域或热门研究方向, 可对论文属性 (oral、spotlight、poster) 进行筛选及分析, 形成如热词图谱之类直观的查看方式
- 将热词通过不同时间不同定会的热度信息进行对比, 形成走势图。

- 数据统计，分析各个国家各个学习录用文章的分析，得出国家与学校的擅长领域及在一些领域中的佼佼者。
- 热点推送，通过用户的点击、搜索、给定的论文列表等操作，分析出用户感兴趣的领域，进行热点推送。

Approach-做法:

- 选择应用最广泛的 WEB 端来写，无论是用户使用的是手机还是电脑，都可以用浏览器来使用这款软件。
- 利用爬虫进行爬取，对于已经爬过的内容存放到数据库中，避免反复爬取造成数据冗余及性能下降。

Benefit-好处:

- 可减少用户在网上检索的时间。
- 可快速为用户找出当前世界的热点所在，帮助用户快速提升相关知识素养。
- 页面所使用的都是傻瓜式操作，数据分析全部进行可视化处理，简单清晰明了，帮助用户快速上手。
- 热点推送，帮组用户找到其最感兴趣的的东西，不让用户费力的在大量论文当中挑选，浪费时间。

Competitors-竞争

- 面向用户群体明确-大学生，这使得一切都围绕大学生转，使大学生用户宾至如归，获取其认同感。
- 速度绝伦，无论是爬取速度还是检索速度都快得吓人，决不让用户浪费时间。
- 方便简洁的界面设置带给用户最极致的体验。

Delivery-推广

先在小范围进行软件的测试应用，比如说在福大，等软件功能完善，性能稳定下来，就进行大范围推广，通过老师或学生的人脉，推广到其他学校，期间可利用朋友圈进行推广，或者在博客园投放广告等。

原型设计

- 原型设计工具： Axure Rp

- 结构图

- 登入页面

- 个人中心，这里可以编辑个人信息，导入新的论文列表

- 论文列表，这里展示所有的论文，并且提供论文的增加、修改、删除操作及原文链接功能。

- 论文检索，此处提供论文的检索功能。

- 数据挖掘，此处是功能导向

- 热词图谱，这能将用户所导入的论文列表进行热词分析，形成 top10 领域热度柱状图及热词图谱，直观反馈出热词。

- 热词走势，通过用户输入热词，反馈出在今年内三大顶会这个词的热度

- 数据统计，通过点击可查看不同学校、不同国家的录用文章的分析，也可找到某些领域的佼佼者。

- 热点推送，推送当前热点及三会信息，且能根据用户智能推送

结对过程:

困难解决

- 对原型设计工具不熟悉，没有好的审美，美工，界面设计无法达到预计的美观程度。时间太短，没有能够一口气把任务完成的机会，只能在每个没课的晚上挤出时间来完成。
- 在和队友的共同努力，互相帮助下，总算是达到了预期的标准。并且初步熟练得掌握了工具的使用，及时完成了任务

收获

通过这次组队设计，让我们学会了两人合作时如何协调工作，如何合理分功，如何交流，面对困难时，两人一起找解决方法，形成 1+1>2 的效果。

学习记录表

第 N 周	新增代码 (行)	累计代码 (行)	本周学习耗时	重要成长	
第 0 周	500	500	25	学会性能分析，单元测试，查看代码覆盖率	
第 1 周	0	500	8	学习 Axure Rp 的使用	
