

qwq

*C*_{ode} *F*_{orces} 历二版 1.0测试版

大体规则：

一、罚*times*

·每30分钟每个测试点扣原测试点分数的10%，最终分数以最后一次上交为准。

·每多交一次扣10分

二、评分细则

·罚*times*

·每*hack*成功一人次，+10分；失败一次，-10分；

·测试全部结束后，重新评测；如果评测AC，按原分处理，否则爆零qwq

·如果是六道题，其中A题为50分，B题为100分，C.D两题均为150分，E.F两题均为200分。

·假设一道题得分A分（罚时之后的分数），实际满分B（罚时之后的分数），最终分数为 $(\frac{A}{B})^2 \times A$

三、*hack*细则

·*hack*之前必须锁定该题，即必须上交并且不能再改；

·*hack*成功数据直接上传至云端，等到测试结束重新评测；

·每次*hack*只能针对同组人；

·每次比重新分组；

·云端会实时传递信息，假设A锁定了C题，那么每当其所在组别有其他人交了C题，可以及时获得其他人C题的代码；

·被*hack*之后，你有权获得*hack*数据，并且可以重新提交。

·*pks*是云端（233