

Oneday

软件系统设计说明书

| | | |
|---|-------|--|
| 文件状态： [<input checked="" type="checkbox"/>] 草稿 [<input type="checkbox"/>] 正式发布 [<input type="checkbox"/>] 正在修改 | 文件标识： | |
| | 当前版本： | |
| | 作 者： | |
| | 审 核： | |
| | 完成日期： | |

版 本 历 史

| 版本/状态 | 作者 | 审核 | 起止日期 | 备注 |
|-------|----|----|------|----|
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

目 录

0. 文档介绍..... 4

 0.1 文档目的与范围..... 4

 0.2 读者对象..... 4

 0.3 参考文献..... 4

1. 系统概述..... 5

2. 设计约束..... 5

3. 开发、测试与运行环境..... 6

4. 软件系统结构图..... 6

 4.1 结构图 A..... 6

 4.2 结构图 B..... 7

5. 功能模块设计概述..... 8

 5.1 模块汇总..... 8

6. 数据库设计概述..... 8

 6.1 数据库环境说明..... 8

 6.2 数据库命名规则..... 9

 6.3 安全性设计说明..... 9

 6.4 表汇总和表设计..... 9

7. 用户界面设计概述..... 10

8. 综合考虑（可选）..... 10

 8.1 稳定性和可扩展性..... 10

 8.2 安全性和健壮性..... 11

0. 文档介绍

0.1 文档目的与范围

目的：这篇文档提供了对 oneday 系统的总览，详细说明了 oneday 系统的结构和内部设计，为程序开发提供直接的支持。

范围：介绍了 oneday 项目的登录系统、使用系统。

0.2 读者对象

对象：所有使用 oneday 的用户

0.3 参考文献

应用市场上同类型 app 的系统设计说明书

1. 系统概述

Oneday 是一款主打轻松记录日常的 app，希望通过与虚拟宠物互动，同时通过标签与数字这种更“具象”的符号保留身边的日常。面向所有想要记录生活的用户，通过简单的标签选择就可以轻松记录日常。

2. 设计约束

以用户为中心。设计由用户控制的界面，而不是界面控制用户。

清楚一致的设计。所有界面的风格都保持一致，且易于理解。

拥有良好的直觉特征。以用户熟悉的现实世界事务的抽象来给用户暗示或隐喻，来帮助用户迅速学会软件的使用。

较快的响应速度。

简单且美观。

可用性：

(1) 易操作，易理解，界面设计简洁易用。

(2) 容错能力：具有一定的容错和抗干扰能力，当用户输入格式错误时，系统有提示并可以再次输入。

(3) 实用：利用时间碎片就可以写一篇有趣的日记。

安全性：

日记加密，防止隐私泄露。

程序运行过程中导出的密钥、密文等文件存放在一个安全的文件夹。

3. 开发、测试与运行环境

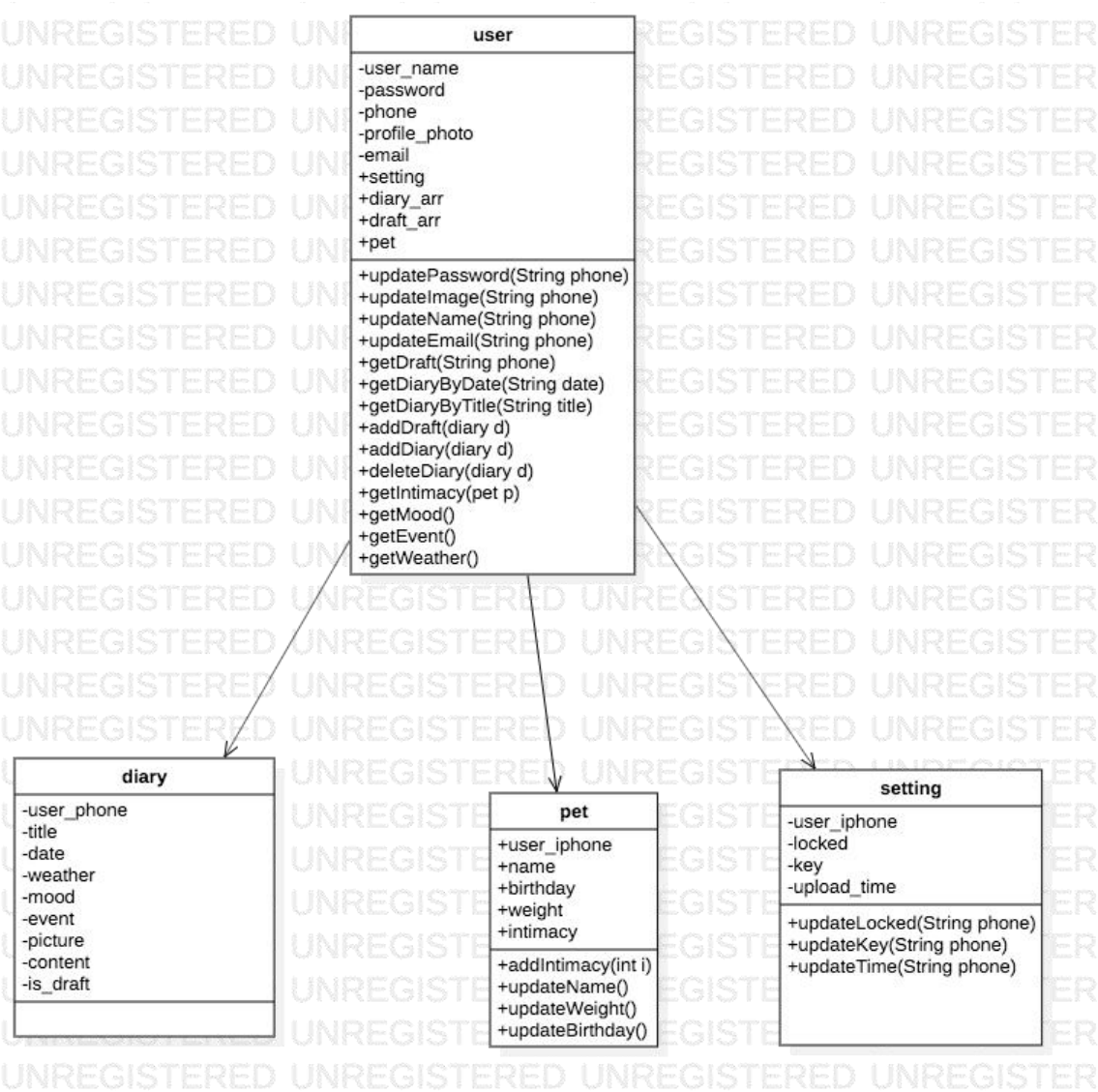
| 类别 | 标准配置 |
|------|--------------|
| 开发环境 | Xcode 9.4 |
| | Eclipse 2019 |
| 测试环境 | iOS 13.4 |
| | jdk 1.7 |
| | jre 1.8 |
| 运行环境 | iOS 13.4 |

4. 软件系统结构图

4.1 层次结构图



4.2 类图



5. 功能模块设计概述

5.1 模块汇总

| 统计系统 | |
|--------|-------------------------------|
| 模块名称 | 功能概述 |
| 日期统计模块 | 显示有日记记录的日期 |
| 标签统计模块 | 分别对天气，事件，心情标签的使用情况进行统计，然后显示出来 |
| 主界面系统 | |
| 模块名称 | 功能概述 |
| 新增日记模块 | 新增日记 |
| 查找日记模块 | 通过标签选择查找记录过的日记 |
| 萌宠互动模块 | 通过与宠物互动，增加与宠物的亲密度 |
| 个人中心系统 | |
| 模块名称 | 功能概述 |
| 查找日记模块 | 通过标签选择查找记录过的日记 |
| 账号管理模块 | 实现账号注册，登出，登录等功能 |
| 同步云端 | 将用户信息同步云端，即使切换设备，信息还在 |
| 密码锁模块 | 使用密码锁，增加安全性，非本人操作看不了日记 |
| 通知权限模块 | 设置是否提示应用通知 |
| 草稿箱模块 | 查询该账号的草稿箱内容 |

6. 数据库设计概述

6.1 数据库环境说明

数据库软件的名称：mysql

数据库的名称为：db_oneday

编程工具：Eclipse

用户名：root

密码：123456

6.2 数据库命名规则

基础规则：只能使用英文字母，数字，下划线，并以英文字母开头，库、表、字段全部采用小写

数据库命名：db 加下划线加项目名

表命名：不超过三个单词，使用下划线隔开

字段命名：表的主键一般都约定成为 id，自增类型，是别的表的外键均使用 xxx_id 的方式来表明。

6.3 安全性设计说明

数据库系统采用安全的用户名加口令方式登录。用户在使用此系统时，由于不同的用户登录密码不同，而且增加了密码设置，相当于对数据的访问设置了权限，所以说是安全的。

6.4 表汇总和表设计 和数据库设计说明书有重复部分 建议先做

数据库设计说明书

| 表汇总 | 用途 |
|-----------|-----------|
| user 表 | 存放用户基础信息 |
| diary 表 | 存放日记的基础信息 |
| setting 表 | 存放用户的设置信息 |
| pet 表 | 存放宠物信息 |

使用设计工具 PowerDesign 设计所有的表。

7. 用户界面设计概述

登录时，先输入账号和密码，系统验证该帐号的有效性，有效则显示主页信息。

登陆界面包括账号密码的输入以及登陆、注册、找回密码等功能。

主页面包括宠物档案和宠物互动。

点击主页面左上角跳转到搜索页，可以根据标签关键字的输入或标签的选择进行搜索。

右上角跳转到日记编写页，可通过快速点击标签进行日记编写，也可以详细书写自己的心情经历。

页面的左下角是统计页，负责统计自己写的日记。

点击主页面的右下角则可进入个人中心，进行个人信息的修改及查询。

界面原型链接：

https://free.modao.cc/app/21a76c962e912653d5312902b8a159c8d3e238a5?simulator_type=device&sticky#screen=sk74ukxhdwrp5u1

8. 综合考虑

8.1 稳定性和可扩展性

可能发生变化的需求：

- 1.查找日记的方式：例如通过日记内容查找，不再通过日期或标签查找
- 2.编辑日记的方式：可能添加一些除文字和图片外的新元素丰富日记内容
- 3.与宠物互动的方式：可能更加多样化

8.2 安全性和健壮性

- 1.遵从代码规范从而提高健壮性
- 2.对手机号，密码进行验证从而提高安全性
- 3.定期对数据库进行维护
- 4.加强对软件的定期测试与维护