

南柯下的旅人

博客园 首页 新随笔 联系 订阅 管理

随笔 - 2 文章 - 0 评论 - 3

软工实践第三次作业--原型设计

公告

昵称：南柯下的旅人
园龄：1个月
粉丝：0
关注：4

<	2018年9月						>
日	一	二	三	四	五	六	
26	27	28	29	30	31	1	
2	3	4	5	6	7	8	
9	10	11	12	13	14	15	
16	17	18	19	20	21	22	
23	24	25	26	27	28	29	
30	1	2	3	4	5	6	

搜索

常用链接

我的随笔
我的评论
我的参与
最新评论
我的标签

随笔档案

2018年9月 (2)

最新评论

1. Re:软工实践第二次作业—一个人项目实战
单元测试是指对你写的每个关键函数单独写测试，请完成这部分要求。

--fll

2. Re:软工实践第一次作业--准备篇
虽然只有兴趣只有热情是不够的，但这份兴趣和热情会支撑你走未来的路。无论成绩是否理想，考研或是工作，都希望你不忘初心坚持热爱的事情~

--林逗号

[结对第一次](#)

[队友博客](#)

小组成员

- 肖逸清 031602435
- 柯叶祥 031602414

工具选择

[模型链接](#)

[原型下载](#)

选择了用墨刀来制作。主要是看中了其简便，试用期免费。

需求分析——NABCD模型

1. Need (需求)

- 用户需要做什么
 - 输入论文列表 (这里认为内容为论文链接)
 - 选定筛选项目 (年份、顶会、编号、题目、关键词、属性等)
- 用户可以得到什么
 - 论文的基本信息：论文的题目、摘要、关键词、原文链接等
 - 通过特定条件筛选后得到的论文列表，属性等
 - 通过相应数据得到的分析结果：热门领域及研究方向，关键词图谱，各年间热词的对比等。

2. Approach (方法)

为了满足用户的需求，本app提供以下功能。

- 论文列表输入
- 论文信息筛选 (年份, 顶会, 属性)
- 论文检索 (输入论文编号、题目、关键词等基本信息，分析返回相关的paper、source code、homepage等信息)
- 论文分析 (热点分析，关键词图谱，热度对比)

3. Benefits (收益)

用户主要有以下收益

- 减少用户工作量
- 可以得到多个方面的数据集
- 统计分析的结果更加精确可靠
- 界面友好
- 操作简单

4. Competition (竞争)

相对于其他可能的同类产品，这款app有以下几点优势。

- 操作简单。
- 界面友好。
- 功能简洁，没有冗余模块。
- 该产品是由爱心组织开发供有需求的同学使用，所以不会用于商业目的，app内不会内嵌广告。

5.Delivery(推广)

这款产品的功能相对来说比较小众，只有学习到一定阶段且有志于学习计算机视觉相关方向的计算机专业的同学会用到。所以推广方案不适合大范围的宣传，而是适合小范围地有针对性的精准投放。比如会在计算机相关的专业群，学习群，院学生群（主要是大三以上的学生群）进行宣传，在数计学院的院楼摆放海报等等。这样推广需要的成本和精力会少很多，但是不至于漏掉大多数的目标人群。

模型展示



登陆页面输入正确的用户名和密码即可登陆，如果没有账户需注册。

3. Re:软工实践第一次作业--准备篇

你玩过最酷的软件是什么?

--ffl

阅读排行榜

1. 软工实践第二次作业—一个人项目实战(19)
2. 软工实践第一次作业--准备篇(16)

评论排行榜

1. 软工实践第一次作业--准备篇(2)
2. 软工实践第二次作业—一个人项目实战(1)



手机号

单行输入

密码

单行输入

再次输入密码

单行输入

注册

注册界面需要提供手机号，并且设置密码，注册完成后直接跳转至主页。



主页有三个功能选项。



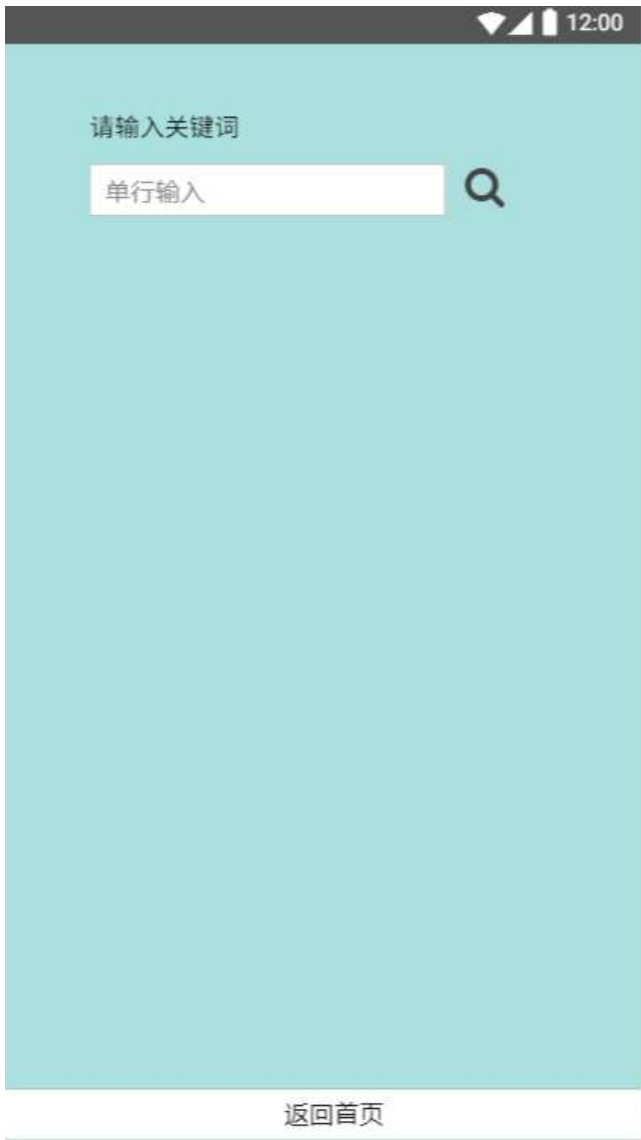
论文库管理模块中用户可以对论文库进行增删改操作。



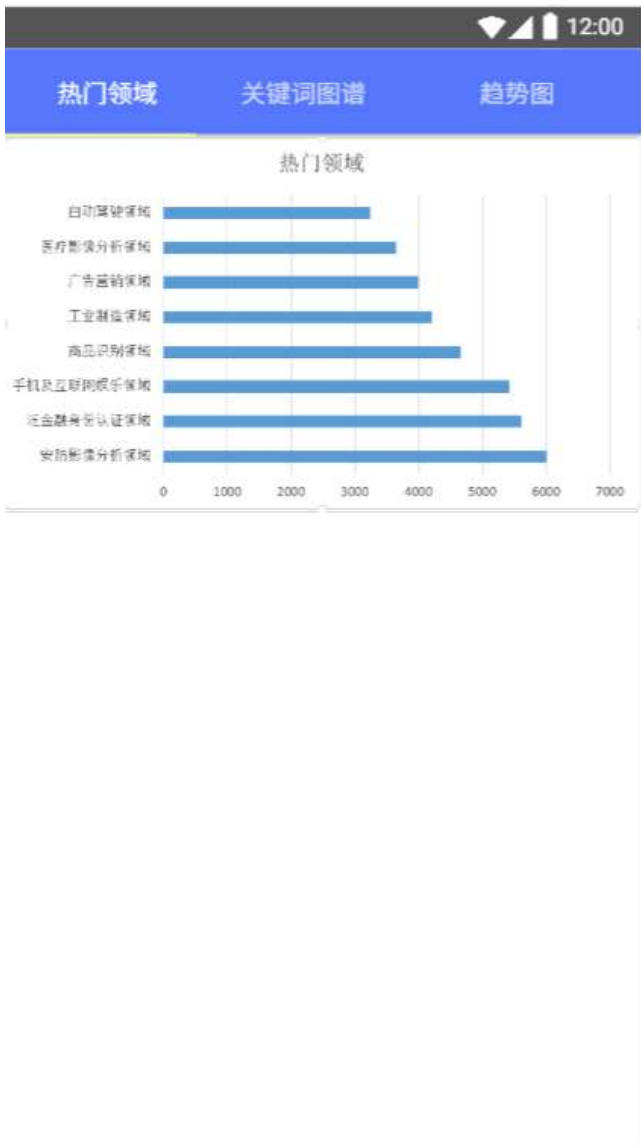
要添加论文库用户需要传入论文列表文件，app会将内容加入论文库中。



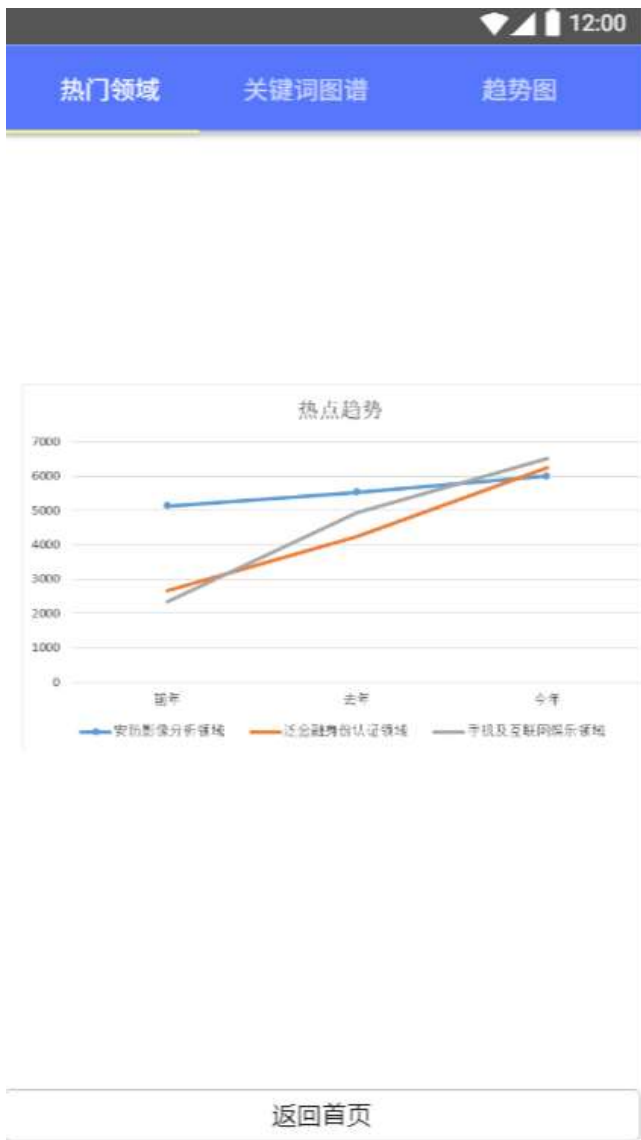
用户也可以根据需要保留今年，近两年，近三年论文。



论文查询模块中用户可以根据输入的关键词查询论文，返回相应数据。







论文分析模块提供热点分析，趋势分析，和关键词图谱的结果。

PSP表格

PSP2.1	Personal Software Process Stages	预估耗时 (分钟)	实际耗时 (分钟)
Planning	计划	30	30
• Estimate	• 估计这个任务需要多少时间	30	30
Development	• 开发	180	220
• Analysis	• 需求分析 (包括学习新技术)	120	150
• Design Spec	• 生成设计文档	0	0
• Design Review	• 设计复审	0	0
• Coding Standard	• 代码规范 (为目前的开发制定合适的规范)	0	0
• Design	• 具体设计	60	70
• Coding	• 具体编码	0	0
• Code Review	• 代码复审	0	0
• Test	• 测试 (自我测试, 修改代码, 提交修改)	0	0
Reporting	报告	30	40
• Test Repor	• 测试报告	0	0
• Size Measurement	• 计算工作量	10	10
• Postmortem & Process Improvement Plan	• 事后总结, 并提出过程改进计划	20	30

PSP2.1	Personal Software Process Stages	预估耗时 (分钟)	实际耗时 (分钟)
	合计	240	290

结对情况

和同班同学组队了






总结

这次作业有队友一起去看去年的作业博客，所以快速就确定了开发工具，少走了不少弯路。墨刀还是比较简单的开发工具，看视频学习了下怎么使用，学到了不少新东西。

补充作业

领域	技能	自我评估 (0-9)	预期 (0-9)
软件工程	IDE	2	6
编程	JAVA	2	6
编程	模块实现	2	6
编程	单元测试, 代码覆盖率	2	6
专业 and 平台	数学	2	6
职业技能	协同工作	2	5
职业技能	自主学习能力	1	6

好文要顶 关注我 收藏该文  

 南柯下的旅人
 关注 - 4
 粉丝 - 0

0 0

< 上一篇: [软工实践第二次作业——个人项目实战](#)

posted @ 2018-09-23 22:10 南柯下的旅人 阅读(1) 评论(0) 编辑 收藏

[刷新评论](#) [刷新页面](#) [返回顶部](#)

发表评论

昵称:

评论内容:



[提交评论](#) [退出](#)

[Ctrl+Enter快捷键提交]

最新IT新闻:

- 为了实测Apple Watch 4这个新功能，他们变着法把自己摔了上百次
- 从年赚千亿到卧轨自杀，资本不相信眼泪!
- 寻找火星生命 俄欧合作项目火星探测车2021年将登陆
- “纯数学领域最重要的问题之一”黎曼猜想即将解开? 一文讲清楚
- 国内创业者们如何看待今年的新款iPhone ?
- » [更多新闻...](#)

最新知识库文章:

- 为什么说 Java 程序员必须掌握 Spring Boot ?
- 在学习中，有一个比掌握知识更重要的能力
- 如何招到一个靠谱的程序员
- 一个故事看懂“区块链”
- 被踢出去的用户
- » [更多知识库文章...](#)

Copyright ©2018 南柯下的旅人