

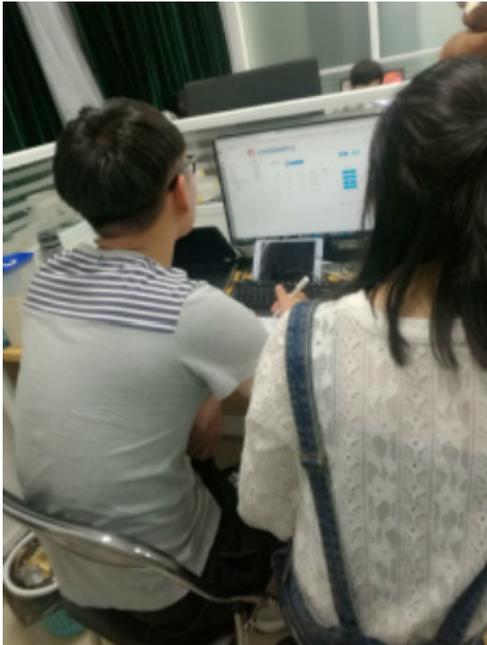
## 高级软件工程结对作业

### 结对人成员：

林静 ( 170320053 ) 张梨贤 ( 170327109 )

## 部门纳新管理系统需求分析报告

### 1.1 结对讨论过程



### 1.2 项目情况

本系统为WEB端的部门纳新管理系统。WEB端系统由三个子模块构成，学生人员模块，部门人员模块，数据库管理人员模块。其中，数据管理员模块是对项目基础数据进行管理；学生人员模块可以查看各个部门的详细信息，申请加入部门；部门人员模块主要是发布纳新公告，查看/审核学生人员申请，查看团员信息，发布临时活动公告等。

本系统采用的原型设计工具为：Axure Rp 8

### 1.3 项目背景

各个部门在开学初占据学校青春广场有利位置，通过张贴海报、发传单等形式向学生宣传；对某个部门感兴趣的同学，填写加入部门申请表交给各部门负责人。各部门负责人通过一种说不清道不明的算法对申请的学生进行人工筛选，人工筛选留下的学生也面临被淘汰问题。各个部门手工发放申请表，手工收集汇总，各个部门之间信息沟通不畅，导致不少学生加入几个部门后，由于活动时间冲突而被淘汰，浪费时间和精力。学生在加入部门前对部门的情况了解有限；部门在学生申请之前对学生也不了解，稀里糊涂，不可言说，就接收了，导致后续配合存在隐患和困扰。

本系统的主要目的是为了提高信息的及时性、有效性、透明性。让学生及时的了解学校部门的详细信息同时也让部门了解学生的信息，以免造成由于活动时间冲突而被淘汰等类似事件，从而浪费时间和精力。其次为了简化流程，部门人员也不用顶着大太阳发传单，贴海报，只需发布纳新公告供学生查看。

### 1.4 表1.1 WEB端项目系统单位设置及职责

所属模块	用户角色	职责描述	职责描述	职责描述
基础数据管理模块	数据管理员	基础数据管理	用户信息管理	对用户进行增删改查，并可以导入和导出用户信息数据等功能。

#### 公告

昵称：林逗号  
园龄：20天  
粉丝：0  
关注：3

2017年10月						
日	一	二	三	四	五	六
24	25	26	27	28	29	30
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	1	2	3	4

#### 搜索

 找找看  
 谷歌搜索

#### 常用链接

[我的随笔](#)  
[我的评论](#)  
[我的参与](#)  
[最新评论](#)  
[我的标签](#)

#### 随笔档案

2017年10月 (2)  
2017年9月 (1)

#### 最新评论

1. Re:高级软件工程结对作业  
对同伴有什么意见？如何结对的？  
--SoftwareTeacher
2. Re:高级软件工程第二次作业  
@SoftwareTeacher其实对这个效能分析报告不是很了解。在随机生成上做了一定改进...  
--林逗号
3. Re:高级软件工程第一次作业  
@stephenchung希望通过前期的沟通尽量使项目完成地高效一些，实在要熬夜也是不可避免的...  
--林逗号
4. Re:高级软件工程第一次作业  
@福大软工汪璟玢项目正常进行，但每周希望可以固定抽出多少时间完成论文目标量，比如说一篇两篇...  
--林逗号
5. Re:高级软件工程第二次作业  
请解释一下你效能分析报告的数据吧，你能找到改进的地方？  
--SoftwareTeacher

#### 阅读排行榜

1. 高级软件工程第一次作业(30)
2. 高级软件工程第二次作业(22)

#### 评论排行榜

1. 高级软件工程第一次作业(5)
2. 高级软件工程第二次作业(2)
3. 高级软件工程结对作业(1)

所属模块	用户角色	职责描述	职责描述	职责描述
基础数据管理模块	数据管理员	基础数据管理	部门信息管理	对部门进行增删改查，并可以导入和导出企业信息数据等功能。
学生人员模块	学生人员	学生基础数据管理	用户信息管理	查看/修改用户信息，请假记录等。
学生人员模块	学生人员	公告信息	临时活动/常规活动	查看加入的部门的活动公告
学生人员模块	学生人员	部门申请	查看部门详情	查看各个部门的详细信息
学生人员模块	学生人员	部门申请	填写申请单	根据需求填写申请单，申请加入部门
部门人员模块	部门人员	申请列表	申请列表	查看/审核学生申请
部门人员模块	部门人员	发布公告	发布公告	发布常规活动，临时活内容，地点等信息
部门人员模块	部门人员	团员信息	团员信息	加入该部门的人员信息
部门人员模块	部门人员	历史活动	历史活动	查看举办过的活动

## 1.5 界面设计

### 学生人员模块

#### 1.部门申请界面

社团纳新管理平台

导航

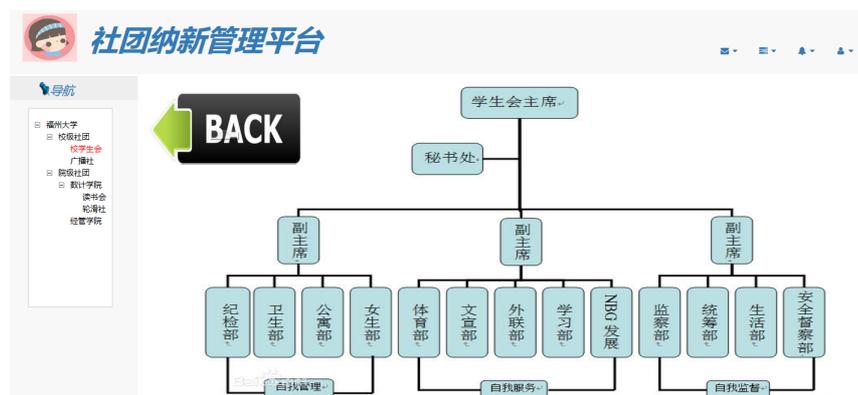
- 学生个人信息管理
- 部门申请
- 请假记录
- 公告查看
- 临时活动
- 常规活动

搜索条件： 部门名称  查询 重置

编号	社团名称	联系方式	社团介绍	常规活动时间	纳新人数	面试时间地点	操作
1	校学生会	1870578xxxx	<a href="#">查看详情</a>	每周一19点-20点	20人	9/18晚6点 图书馆一楼报告厅	<a href="#">申请加入</a>
2	轮滑社	1358825xxxx	<a href="#">查看详情</a>	每周三19点-20点	5人	9/18晚6点 经管学院203教室	<a href="#">申请加入</a>
3	魔术社	13110520xxxx	<a href="#">查看详情</a>	每周三19点-20点	10人	9/20晚7点 数计学院104教室	<a href="#">申请加入</a>
4	广播社	1588001xxxx	<a href="#">查看详情</a>	每周二20点-21点	25人	9/21晚8点 图书馆一楼报告厅	<a href="#">申请加入</a>

共X条数据，当前1/1页，每页显示数量：5条

#### 2.各个部门详情页面



常设部门

秘书处：负责监督检查学生会各个部门；负责学生会会议组织工作；

学习部：负责监督各班学习情况，举办有关学习类比赛等大型活动，配合班主任做好同学工作；

宣策部：专门负责学校各种活动的宣传，出海报，检查学校班级的黑板报，并予以评分；

### 3.请假记录



导航

- 学生个人信息管理
  - 部门申请
  - 请假记录
- 公告查看
  - 临时活动
  - 常规活动

搜索条件： 社团名称

时间范围：  -

编号	社团名称	请假时间	负责人	联系方式	累计次数
1	学生会	2016/5/20	XXX	18860XXXXXX	2次
2	魔术社	2016/4/18	XXX	18860XXXXXX	1次
3	轮滑社	2016/3/20	XXX	18860XXXXXX	1次
4	学生会	2016/3/2	XXX	18860XXXXXX	1次

共X条数据，当前1/1页，每页显示数量： 5条 < 1 >

### 4.活动公告



导航

- 学生个人信息管理
  - 部门申请
  - 请假记录
- 公告查看
  - 临时活动
  - 常规活动

您有2个未读公告

**魔术社**

活动时间：更改为2016/5/20晚7点-9点  
活动内容：学习扑克牌的魔术小技巧

**学生会**

活动时间：更改为2016/5/2晚7点-9点  
活动内容：竞选部长和副部长



导航

- 学生个人信息管理
  - 部门申请
  - 请假记录
- 公告查看
  - 临时活动
  - 常规活动

**轮滑社**

活动时间：2016/5/20晚7点-9点  
活动内容：学习轮滑的入门技巧

**读书会**

活动时间：2016/5/27晚7点-9点  
活动内容：一起品读《解忧杂货铺》

### 部门人员模块

### 1. 申请列表

搜索条件：

编号	申请人	申请时间	联系方式	面试情况	操作	备注
<input type="checkbox"/> 1	张三	2016/5/20	18860XXXXXX	未参加	<input type="button" value="淘汰"/>	已申请3个社团 <input type="button" value="详情"/>
<input type="checkbox"/> 2	李四	2016/4/18	18860XXXXXX	70分	<input type="button" value="通过"/> <input type="button" value="淘汰"/>	已申请2个社团 <input type="button" value="详情"/>
<input type="checkbox"/> 3	赵五	2016/3/20	18860XXXXXX	68分	<input type="button" value="通过"/> <input type="button" value="淘汰"/>	已申请1个社团 <input type="button" value="详情"/>
<input type="checkbox"/> 4	周六	2016/3/2	18860XXXXXX	未参加	<input type="button" value="淘汰"/>	已申请0个社团 <input type="button" value="详情"/>
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						

共X张数据，当前1/1页。每页显示数量：

### 2. 团员信息

搜索条件：

编号	姓名	入社时间	联系方式	请假情况	操作	备注
<input type="checkbox"/> 1	张三	2016/5/20	18860XXXXXX	7次	<input type="button" value="淘汰"/>	请假次数过多
<input type="checkbox"/> 2	李四	2016/4/18	18860XXXXXX	无	<input type="button" value="淘汰"/>	
<input type="checkbox"/> 3	赵五	2016/3/20	18860XXXXXX	1次	<input type="button" value="淘汰"/>	
<input type="checkbox"/> 4	周六	2016/3/2	18860XXXXXX	无	<input type="button" value="淘汰"/>	
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						

共X张数据，当前1/1页。每页显示数量：

### 3. 发布临时活动

临时活动公告

时间：   -

活动内容：

4.历史活动

数据库管理人员模块

1.学生信息管理

2.部门信息管理

1.6 PSP

PSP2.1	Personal Software Process Stages	预估耗时 (分钟)	实际耗时 (分钟)
Planning	计划	180	200

PSP2.1	Personal Software Process Stages	预估耗时 (分钟)	实际耗时 (分钟)
· Analysis	· 需求分析 (包括学习新技术)	40	60
· Design Spec	· 生成设计文档	40	60
· Design Review	· 设计复审 (和同事审核设计文档)	10	10
· Postmortem & Process Improvement Plan	· 事后总结, 并提出过程改进计划	20	20
合计		290	350

### 1.7 附件

[文档附件]

### 1.8 总结

《构建之法》之中的NABCD模型给了我们一定的启发, 抽象的模型概念具体实践到项目当中可能又有了不一样的体验。之前使用过Justinmind Prototyper制作原型, 所以这次的原型制作上操作难度不是很大, 没有花费过多的时间去熟悉软件的使用。主要时间花费在整个系统的设计上, 需要全方面的考虑很多功能点, 还要将界面设计的合理。

好文要顶
关注我
收藏该文

**林逗号**

关注 - 3

粉丝 - 0

0 0

« 上一篇: 高级软件工程第二次作业

posted @ 2017-10-17 21:49 林逗号 阅读(5) 评论(1) 编辑 收藏

#### 评论列表

[回复](#) [引用](#) [删除](#)  
 #1楼 2017-10-17 22:51 SoftwareTeacher  
 对同伴有什么意见? 如何结对的?  
支持(0) 反对(0)

林逗号:

@ SoftwareTeacher  
 前期一起商量整个系统的设计, 一人承担一部分模块然后整合之后再一起讨论细节进行修改。

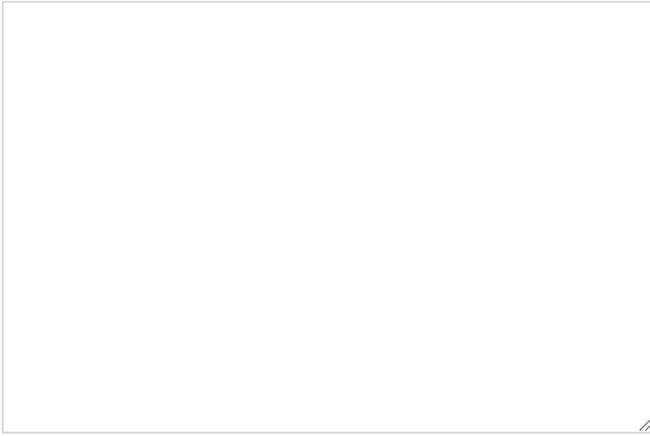
[刷新评论](#) [刷新页面](#) [返回顶部](#)

发表评论

感谢您的回复:) 服务器端执行耗时203毫秒

昵称:

评论内容: 🗨️ **B** 🔗 📄 📷 🖼️



[提交评论](#) [退出](#)

感谢您的回复:) 服务器端执行耗时203毫秒

[Ctrl+Enter快捷键提交]

[【推荐】50万行VC++源码: 大型组态工控、电力仿真CAD与GIS源码库](#)

[【推荐】腾讯云 十分钟定制你的第一个微信小程序](#)

[【推荐】报表开发有捷径: 快速设计轻松集成, 数据可视化和交互](#)



**最新IT新闻:**

- 雷军: 小米明年1亿台出货量不难 最难的是把产品做好价格厚道
  - 刘慈欣科幻新作《黄金原野》完稿: 中外争抢刊登
  - B站2233卡余额≥200元 省内流量可升级为全国
  - 荷兰宣布2030年终结煤炭发电厂! 淘汰所有燃油车
  - 美国最权威《消费者报告》: 三星S8比iPhone 8更棒
- » [更多新闻...](#)



**最新知识库文章:**

- 实用VPC虚拟私有云设计原则
  - 如何阅读计算机科学类的书
  - Google 及其云智慧
  - 做到这一点, 你也可以成为优秀的程序员
  - 写给立志做码农的大学生
- » [更多知识库文章...](#)