

code-123

软工实践第三次作业_原型设计

1. 作业链接

- 作业博客链接 <https://edu.cnblogs.com/campus/fzu/FZUSoftwareEngineering1816W/homework/2108>
- 该博客的附件
- 原型链接<http://127.0.0.1:32767/21.01.41/index.html>

2. 结对过程

小队成员

- 031602323 廖钰萍
- 031602330 苏芳程

探讨问题照片

3. NABCD模型

- N (Need, 需求)
 - 能够根据编号、论文标题、关键词来搜索论文的相关信息（范围限定在计算机的三大顶会 CVPR、ICCV、ECCV）
 - 能够通过列表文件来搜索论文的相关信息，并且具有对已上传列表的简单编辑能力（增、删、改，和对属性、年份的筛选）
 - 搜索的结果要包括：论文的paper、source code、homepage，且能够根据结果生成关键词图谱
- A (Approach, 做法)
 - 开发成本低，甚至无开发成本
 - 采用增量开发，会不断拓展功能
- B (Benefit, 好处)
 - 软件功能专一，只占用很少的系统资源
 - 是初试之作，对用户的建议会更加重视
 - 无广告无弹窗，十分清爽
 - 发现模块，想用户推荐论文，向用户提供灵感
 - 社区模块，用户之间可以相互交流，互相分享资源，完善我们的软件没有顾及的方面
 - 更多模块，可以自定义独特的组件
 - 下载模块，可以查看下载进度、更换下载路线
- C (Competitors, 竞争)

导航

[博客园](#)
[首页](#)
[新随笔](#)
[联系](#)
[订阅](#) XHTML
[管理](#)

公告

昵称: [code-123](#)
 园龄: 1年8个月
 粉丝: 0
 关注: 10

2018年9月						
日	一	二	三	四	五	六
26	27	28	29	30	31	1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	1	2	3	4	5	6

统计

随笔 - 15
 文章 - 0
 评论 - 16
 引用 - 0

搜索

常用链接

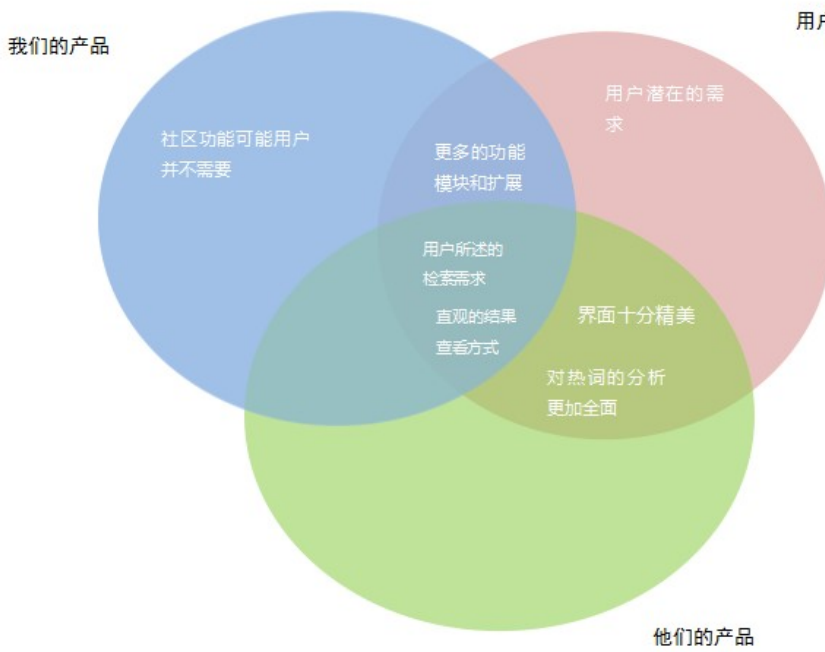
[我的随笔](#)
[我的评论](#)
[我的参与](#)
[最新评论](#)
[我的标签](#)

随笔档案

[2018年9月 \(3\)](#)
[2017年6月 \(2\)](#)
[2017年5月 \(3\)](#)
[2017年4月 \(2\)](#)
[2017年3月 \(1\)](#)
[2017年2月 \(2\)](#)
[2017年1月 \(3\)](#)

最新评论

- Re: [软工实践第二次作业](#)
 @ff测试的代码只传上了GitHub的WordCountTest文件夹，测试生成代码覆盖率不成功就没有写到博客...
 --code-123
- Re: [软工实践第二次作业](#)
 测试在哪?
 --ffl
- Re: [软工实践第一次作业](#)
 @林逗号1. 数据结构和算法方面：每个星期花5个小时左右看书写题，一个知识模块大概用三个星期去完成。
 2. 项目实践方面：一个星期花7小时左右写项目，简单的项目尽量在两个月内完成。...
 --code-123
- Re: [软工实践第一次作业](#)



大三的你如何规划自己的时间做到提高编程能力呢?

--林逗号

用户需求. Re:课程作业四

对于核心的算法有什么想法吗?

--YC_chen

阅读排行榜

1. 第一篇随笔(49)
2. A+B format(49)
3. 寒假作业三(46)
4. 第二次课程作业(44)
5. 第一次课程作业(42)

评论排行榜

1. 第一次课程作业(4)
2. 软工实践第二次作业(2)
3. 软工实践第一次作业(2)
4. A+B format(2)
5. c++面向对象学习计划(1)

Powered by:
[博客园](#)
 Copyright © code-123

- D (Delivery, 推广)

- 申请在太平洋软件下载中心、华军软件园、绿色下载吧等网站发布
- 在朋友圈、QQ空间、微博发贴推荐
- 请亲朋好友试用

4.原型说明

原型开发工具: Axure RP 8.0

主页

有一个热点新闻的轮播界面和“年度热词”版块, 点击可以进入相应的链接。

论文列表

筛选 时间 今年 属性 oral 关键词图谱

[1] 标题 [Learning hierarchical representations for face verification with convolutional deep belief networks](#) 关键字

[2] 标题 [Learning hierarchical representations for face verification with convolutional deep belief network](#)

摘要
Most modern face recognition systems rely on a feature representation given by a hand-crafted image descriptor, such as Local Binary Patterns (LBP), and achieve improved performance by combining several such representations. In this paper, we propose deep learning as a natural source for obtaining additional, complementary representations. To learn features in high-resolution images, we make use of convolutional deep belief networks. Moreover, to take advantage of global structure in an object class, we develop local convolutional restricted Boltzmann machines, a novel convolutional learning model that exploits the global structure by not assuming stationarity of features across the image, while maintaining scalability and robustness to small misalignments. We also present a novel application of deep learning to descriptors other than pixel intensity values, such as LBP. In addition, we compare performance of networks trained

模糊搜索

由上方的搜索框，键入论文编号、题目、关键词进行的检索，查询结果包括论文的pdf下载地址、源代码地址和作者的个人主页。

LOGO 首页 论文检索 发现 社区 下载 更多 登录 注册

Deep Learning Framework

paper

source code

homepage

Neural Relation Extraction with Selective Attention over Instances

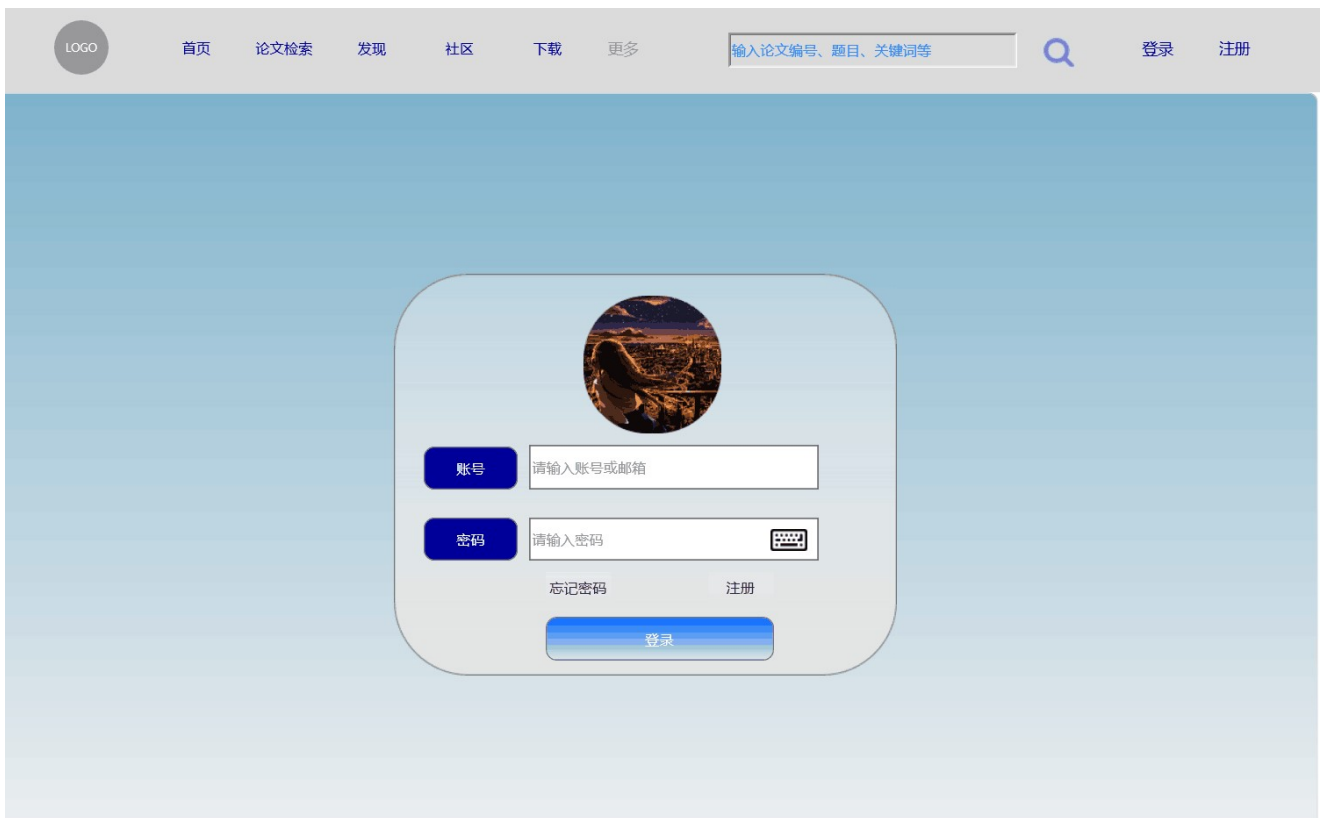
paper

source code

homepage

登录注册界面

登陆、注册新用户和找回密码，在登陆界面还可以使用屏幕键盘来进行输入。



5.PSP表格

PSP2.1	Personal Software Process Stages	预估耗时 (分钟)	实际耗时 (分钟)
Planning	计划	5	6

PSP2.1	Personal Software Process Stages	预估耗时 (分钟)	实际耗时 (分钟)
• Estimate	• 估计这个任务需要多少时间	5	6
Development	开发	945	1115
• Analysis	• 需求分析 (包括学习新技术)	600	750
• Design Spec	• 生成设计文档	30	45
• Design Review	• 设计复审	15	20
• Coding Standard	• 代码规范 (为目前的开发制定合适的规范)		
• Design	• 具体设计	300	300
• Coding	• 具体编码		
• Code Review	• 代码复审		
• Test	• 测试 (自我测试, 修改代码, 提交修改)		
Reporting	报告	90	110
• Test Report	• 测试报告	60	85
• Size Measurement	• 计算工作量	10	10
• Postmortem & Process Improvement Plan	• 事后总结, 并提出过程改进计划	20	15
	合计	1040	1231

6.补充作业

skills/技能	课前评估	课后评估
对编程整体的理解	2	6
架构设计, 模块化设计, 接口设计	1	5
效能改进和分析	1	4
处理大数据	1	4
个人源码管理	1	6

小结

通过这次作业学会了原型制作, 了解了软件开发过程获取用户需求的方法。这是第一次和别人合作完成一个作品, 沟通很重要, 事先做好分工才能更高效完成任务, 同时也要学会解决过程中遇到的意见分歧。

[好文要顶](#)
[关注我](#)
[收藏该文](#)


code-123

关注 - 10

粉丝 - 0

0

0

« 上一篇: [软工实践第二次作业](#)

posted on 2018-09-23 21:13 [code-123](#) 阅读(3) 评论(0) [编辑](#) [收藏](#)

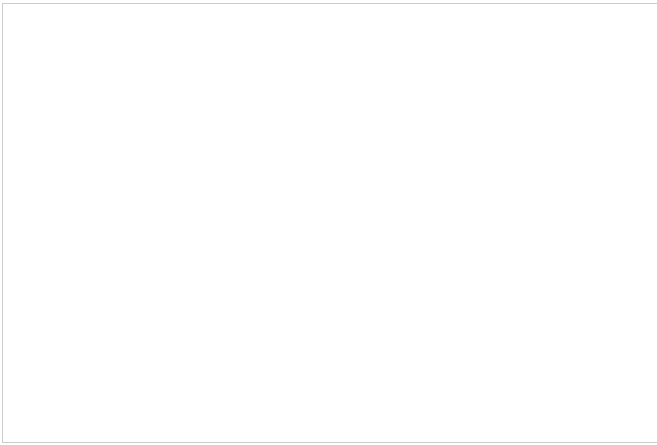
[刷新评论](#) [刷新页面](#) [返回顶部](#)

发表评论

昵称:

评论内容:





提交评论 退出

[Ctrl+Enter快捷键提交]

【推荐】超50万VC++源码: 大型组态工控、电力仿真CAD与GIS源码库!

【免费】要想入门学习Linux系统技术, 你应该先选择一本适合自己的书籍

【前端】SpreadJS表格控件, 可嵌入应用开发的在线Excel

【直播】如何快速接入微信支付功能



最新IT新闻:

- 寻找火星生命 俄欧合作项目火星探测车2021年将登陆
 - “纯数学领域最重要的问题之一” 黎曼猜想即将解开? 一文讲清楚
 - 国内创业者们如何看待今年的新款iPhone ?
 - 谷歌公开披露尚未修补的微软Jet数据库引擎RCE漏洞
 - GitLab 11.3为Javaer带来福音: 支持Maven中央仓库
- » 更多新闻...



最新知识库文章:

- 为什么说 Java 程序员必须掌握 Spring Boot ?
 - 在学习中, 有一个比掌握知识更重要的能力
 - 如何招到一个靠谱的程序员
 - 一个故事看懂“区块链”
 - 被踢出去的用户
- » 更多知识库文章...