

---

## 数字游戏

贪心

从简单入手，慢慢复杂。从  $n=1$  开始推导就会发现规律，

现在假设有一个数，124682385，

假如  $k=1$ ，则结果为 12462385,  $k=2$ ，结果为 1242385……

可以知道：最优解是删除出现的第一个左边 $>$ 右边的数，因为删除之后高位减小，很容易想...那全局最优解也就是这个了，因为删除  $s$  个数字就相当于执行了  $s$  次删除一个数，因为留下的数总是当前最优解...

## 鸡翅

贪心+堆

能卖就卖

卖不了了如何以前有人买的数目比他多，那就不卖给以前的那个人了也就是收回来可后悔的贪心，主要使用优先队列维护。

## 次小生成树（数据造的水了，卡不掉，去 BZOJ1977 提交）

如果是求不严格的最小生成树，那么我们先求出最小生成树权值  $M$ ，对于每条未被选中的边  $(u, v, w)$ ，找到最小生成树上  $u \rightarrow v$  路径上的最大值  $V$ ，那么新的生成树的权值是  $M - V + w$ 。找到  $M - V + w$  的最小值即可。可用最小生成树的回路性质证明其正确性。

然而这题求的不严格的最小生成树，如果对于  $(u, v, w)$  来说， $V = w$ ，那么总权值不变，等于这条边不能对答案产生贡献，这时需要找到这条路径上的严格次小边权  $V'$ ，则新的生成树的权值为  $M - V' + w$ 。

维护路径最大和严格次大值，可以使用树剖 + ST 表，也可以使用树上倍增。

复杂度：  $O(m \log n)$ 。