



软件工程选题报告

学院名称：计算机与大数据学院

团队成员：队长：刘润泽

成员：张晓小、刘程方、缪宜铭、林炳灿、
谢和鹏、戴娇凤、耿树梅

指导老师：程永利老师

2021 年 10 月 3 日

一．项目目标及意义

1 目标

目前,随着人们生活水平的提高,人们的生活物质更新速度也在不断地加快。如今大学生的闲置物品繁多,尤其是毕业班的学生有很多闲置的物品需要处理,闲置没用的东西需要转手,怎么处置这些物品成了难题。

而我们提供一个大学生二手交易平台,线上和线下同步,以线下为主要的形式。平台可以将收集的需要出售的二手物品,进行整合、分类以供需要购买二手物品的同学方便购买。

2 意义

为在校学生提供一个供需平台,学生可以将自己不用的东西放到我们这里,也可在固定的地方找到自己需要的东西。可以很好地解决现在大学生闲置物品的问题,同时资源可以得到重新地利用。物美价廉,达到双赢。

二．可行性分析

1 规模

这是一个面向大学生群体的小程序服务平台,预计可同时满足 10 万到 20 万人使用,初期计划提供福大内学生的使用大概 3 万到 5 万的用户。由于时间限制,计划先在数计学院内试点,首先满足 200 到 1000 人使用。根据实际情况逐步增加使用规模,从而达到预期的规模。

2 难度

如何吸引用户使用

如何更好实现用户双方之间的交互、用户与程序之间的交互

如何设计美观、简洁、方便有效的界面

如何提高产品的核心竞争性

如何提高团队效率

3 成本预算

软件开发课程：200

团建：500

服务器：300

4 风险

数据安全风险

项目进度延误

人员变动风险

5 总结

目前在校大学生尤其是毕业生都会有许多物品诸如:书籍、电脑、自行车,电动车等物品因运输不便而无法带走,尽管可以通过摆摊的方式最大限度处理自己的物品,但即使处理的价格极其低廉,也很难在如此短的时间内卖出大部分物品,最后只得挥泪当做废品卖掉。而另一方面,学生会因种种原因而四处找书,关系网好的人则托人借书,这样

这样的情况下, 我们的二手交易平台为广大的在校学生提供了获得二手信息和处理闲置物品的渠道, 更好地整合资源, 将资源得到合理的利用。

1 软件开发模型：瀑布模型



2. 2021.10.1—2021. 10.15 需求分析：全体组员开会讨论所需要的功能，并且确定通过调查表格了解学生的需求，完成功能的详细分析，组成需求报告。

3. 2021.10.16-2021.10.25 前端界面设计:美工成员通过开会讨论的功能进行界面的设计, 并与对应前端人员进行交互。

4. 2021.10.26-2021.11.15 程序编码: 对应的前端人员自行根据界面初步设计相应的小程序界面, 并与后端成员交流沟通, 后端人员根据前端的数据实现相应的功能。

5. 2021.11.16-2021.11.20 小程序功能测试: 测试组员进行代码整合和功能测试, 同时对代码进行改进工作, 找出 bug 进行修复。

6. 后续时间: 邀请多位学生体验小程序的功能。

(3) 人员分工

需求分析: 全体组员

界面设计: 刘程方, 耿树梅

前端对应界面: 林炳灿

后端: 缪宜铭, 谢和鹏, 戴娇凤

代码测试和优化: 张晓小, 刘润泽

人员及时间安排表

项目阶段	时间安排	人员分布	工作内容
软件计划	2021.9.20—2021.9.28	全体组员	讨论课题制作方向, 确认所需要的开发语言, 并确定所需要的软件

需求分析	2021.10.1—2021 .10.15	全体组员	全体组员开会讨论所需要的功能，并且确定通过调查表格了解学生的需求，完 成功能的详细分析，组成需求报告。
前端界面设计	2021.10.16-2021.10.25	刘程方，耿树梅	美工成员通过开会讨论的功能进行界面的设计，并与对应前端人员进行交互。
前端设计	2021.10.26-2021.11.15	林炳灿	对应的前端人员自行根据界面初步设计相应的小程序界面，并与后端成员交流沟通，后端人员根据前端的数据实现相应的功能。
后端设计		缪宜铭，谢和鹏， 戴娇凤	
功能测试	2021.11.16-2021.11.20	张晓小，刘润泽	测试组员进行代码整合和功能测试，同时对代码进行改进工作，找出 bug 进行修复

