

需求规格说明书

项目名称： 逐梦校友圈

组 长： 221801222 郑茂基

组 员： 221801104 谢语涵

221801125 许渊博

221801209 蔡建斌

221801215 陈亮亮

221801230 翁炜华

221801231 邹普凡

221801321 黄海翔

221801411 党朝媚

2021 年 04 月 07 日

目录

第一章 引言.....	3
1.1 编写目的.....	3
1.2 项目背景.....	3
1.3 参考资料.....	3
1.4 预期读者及阅读建议.....	4
第二章 总体描述.....	5
2.1 目标.....	5
2.1.1 开发意图.....	5
2.1.2 应用目标和作用范围.....	5
2.1.3 产品前景.....	5
第三章 具体要求.....	6
3.1 类图.....	6
3.1.1 用户类图.....	6
3.1.2 发帖类图.....	6
3.1.3 组局类图.....	7
3.2 用例图.....	8
3.3 属性.....	10
3.3.1 可用性.....	10
3.3.2 安全性.....	12
第四章 界面原型.....	13
4.1 帖文界面.....	13
4.2 消息界面.....	17
4.3 发帖界面.....	23
4.4 组局界面.....	25
4.5 个人中心.....	31
4.6 控制后台界面.....	40
第五章 功能描述及验收验证标准.....	41
5.1 具体功能描述.....	41
5.1.1 用户.....	41
5.1.2 管理员.....	42
5.2 用户场景.....	42
5.2.1 场景 1:	42
5.2.2 场景 2:	43
5.2.3 场景 3:	43
5.2.4 场景 4:	43
5.3 界面验收标准.....	43
5.4 功能验收标准.....	49

第一章 引言

1.1 编写目的

本文档首先介绍了我们开发应用的项目背景，并给出了应用的总体描述。之后对于我们的应用的具体要求作出了概述，介绍了本应用所包含的需求。该文档目的在于确保开发人员能够根据需求设计编码，确保程序客户能够明确产品的确切需求。

文档编写了本应用拥有的具体的功能，结合原型设计图、类图、用例图等，让读者通过本文档能对该应用有一个清晰的了解。本文档也是后续软件开发的依据。

1.2 项目背景

本次项目是完成的是一个微信小程序，名为“逐梦校友圈”。

随着我们迈入大学校园后，会见到许许多多校园的墙，的确给我们提供了很多我们需要的功能，拼车，甚至可以找对象，关注人数较多的墙同时浏览数也都在 5000+，具有很强的信息传播能力，但是同时我们也不得不承认，在琳琅满目的墙面前，我们使用者对于墙的具体功能很不明确，墙的机制是人工审核，每天定点发，就导致了时效性很差，qq 又有着同类型设备只支持一台设备登录，也就需要大量的人力，成为墙的门槛低，墙的种类也就因此繁多起来，同种类型的墙甚至有多，例如福大表白墙我已知的就有 4 个。

根据我们之前向大家提供的需求分析就可以看到，我们的产品可以提供一个很好的平台，组局功能可以消除人与人之间的距离感，最后一点就是可以增强我们对校园的归属感。

开发该应用是致力于解决大学生信息搜集，拼团组局，寻求帮助存在困难等问题，节约大学生在各个平台寻找需求信息的时间，也希望可以通过互联网这个窗口，让大家看到校园的生活，可以让大家感受到原来校园中还有其他的什么样的生活的存在，希望可以借此让大家拉近人与人之间的距离，感受一下大学生活更多的温暖。

1.3 参考资料

《软件需求规格说明书》模板

1.4 预期读者及阅读建议

本文档总共分为 5 个大方面：引言、总体描述、具体要求、界面原型、功能描述及验收标准。引言部分主要对本文档进行简单介绍；总体描述部分对软件的开发意图及应用目标，作用范围等做了介绍；具体要求部分给出了类图、用例图用于描述系统并对可用性和安全性做出了说明；界面原型部分提供了详细的图文介绍，通过原型图让读者更清晰地了解软件的功能和使用方式；功能描述及验收标准部分对系统功能进行了详细介绍并给出了功能验收标准。

本文档面向多种读者对象：

（1）项目经理：项目经理可以根据该文档了解预期产品的功能，并据此进行系统设计、项目管理。

（2）设计员：对需求进行分析，并设计出系统，包括数据库的设计。

（3）程序员：了解系统功能，编写《用户手册》。

（4）测试员：根据本文档编写测试用例，并对软件产品进行功能性测试和非功能性测试。

（5）用户：了解预期产品的功能和性能，并与分析人员一起对整个需求进行讨论和协商。

第二章 总体描述

2.1 目标

2.1.1 开发意图

通过使用逐梦校友圈微信小程序，可以方便在校大学生进行交流，可以做到信息及时共享，进行信息的集合，方便寻找志同道合的同学拼团打球、购物等。是一个多功能交流的集合体。通过这个平台也可增加学生对于学校的归属感。

2.1.2 应用目标和作用范围

该应用主要面向在校大学生，能为对于求助信息，日常交友，拼团购局等有需求的大学生团体提供一个更便捷的平台。

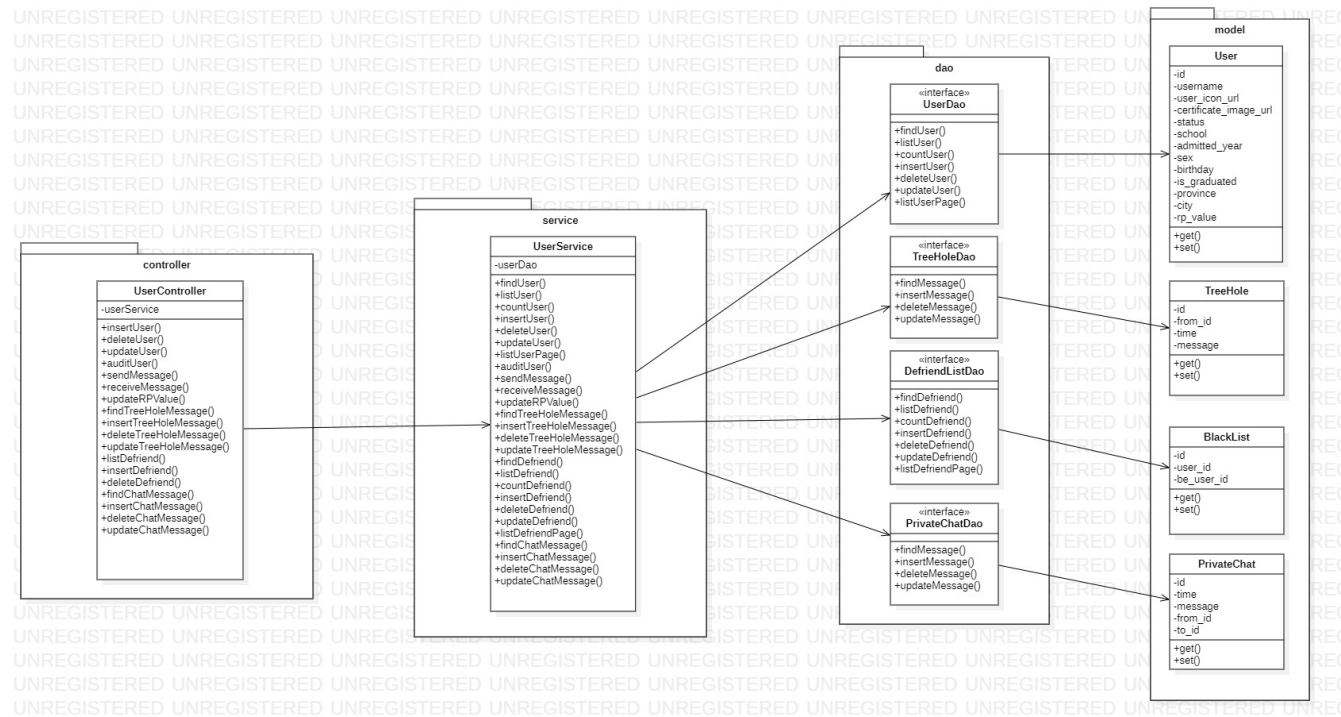
2.1.3 产品前景

我们的项目立足于大学生的需求，致力于解决大学生信息搜集，拼团购局，寻求帮助存在困难的问题，节约了大学生在各个平台寻找需求信息的时间，目前对于本校以至于许多高校并不存在这样的平台，因此我相信我们的项目具有非常良好的前景。

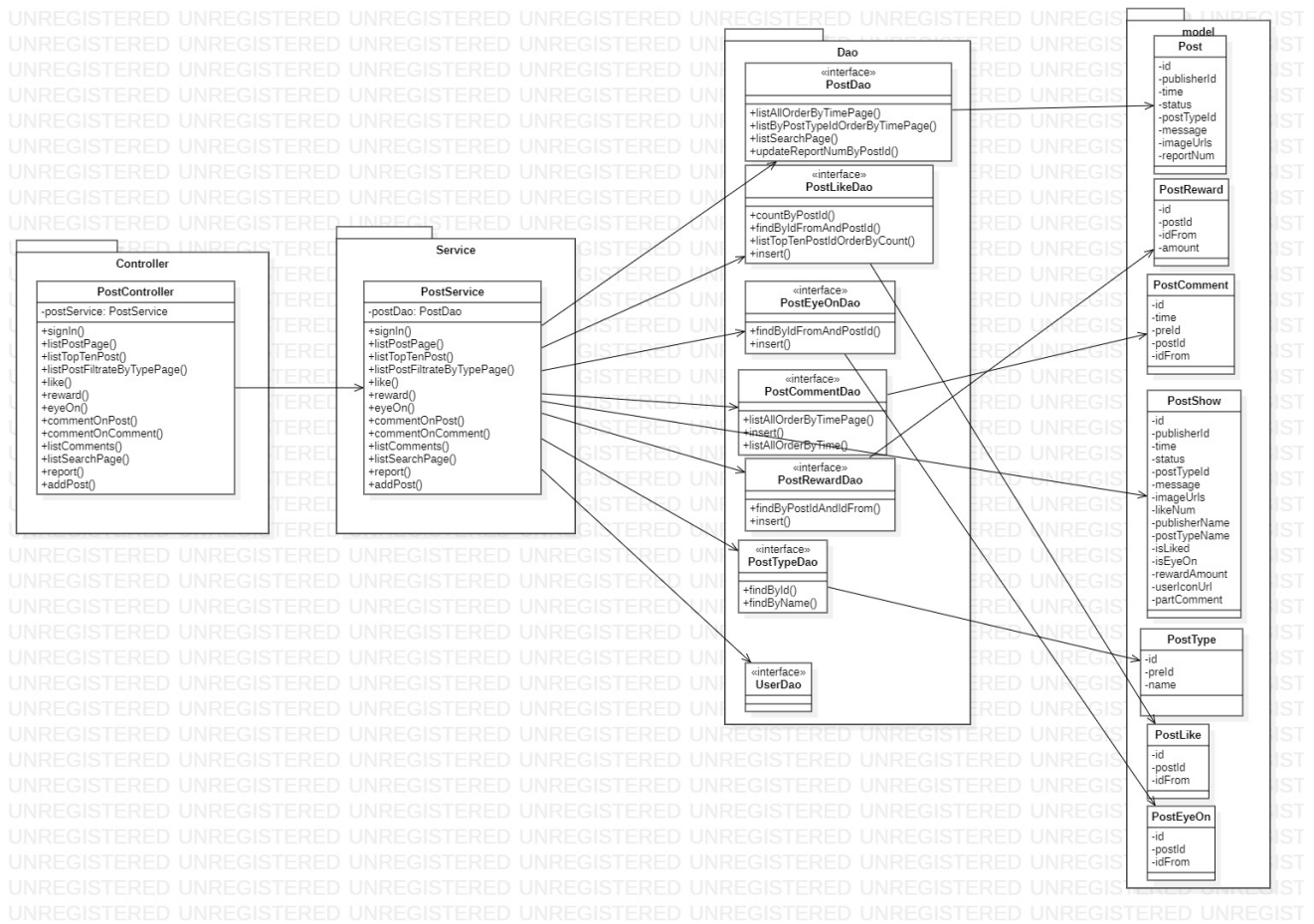
第三章 具体要求

3.1 类图

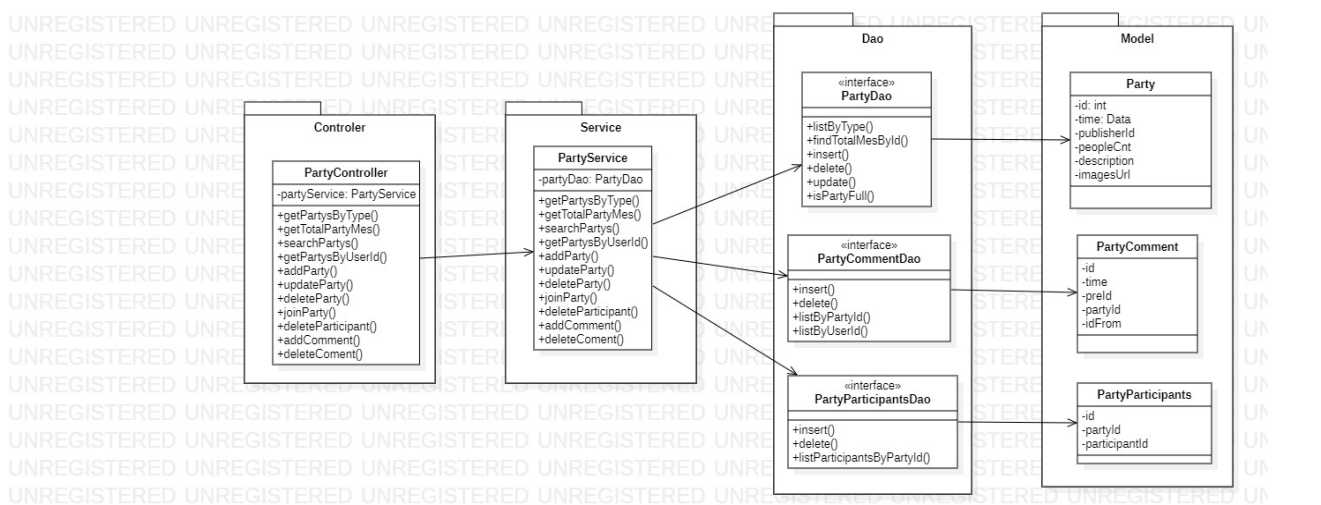
3.1.1 用户类图



3.1.2 发帖类图

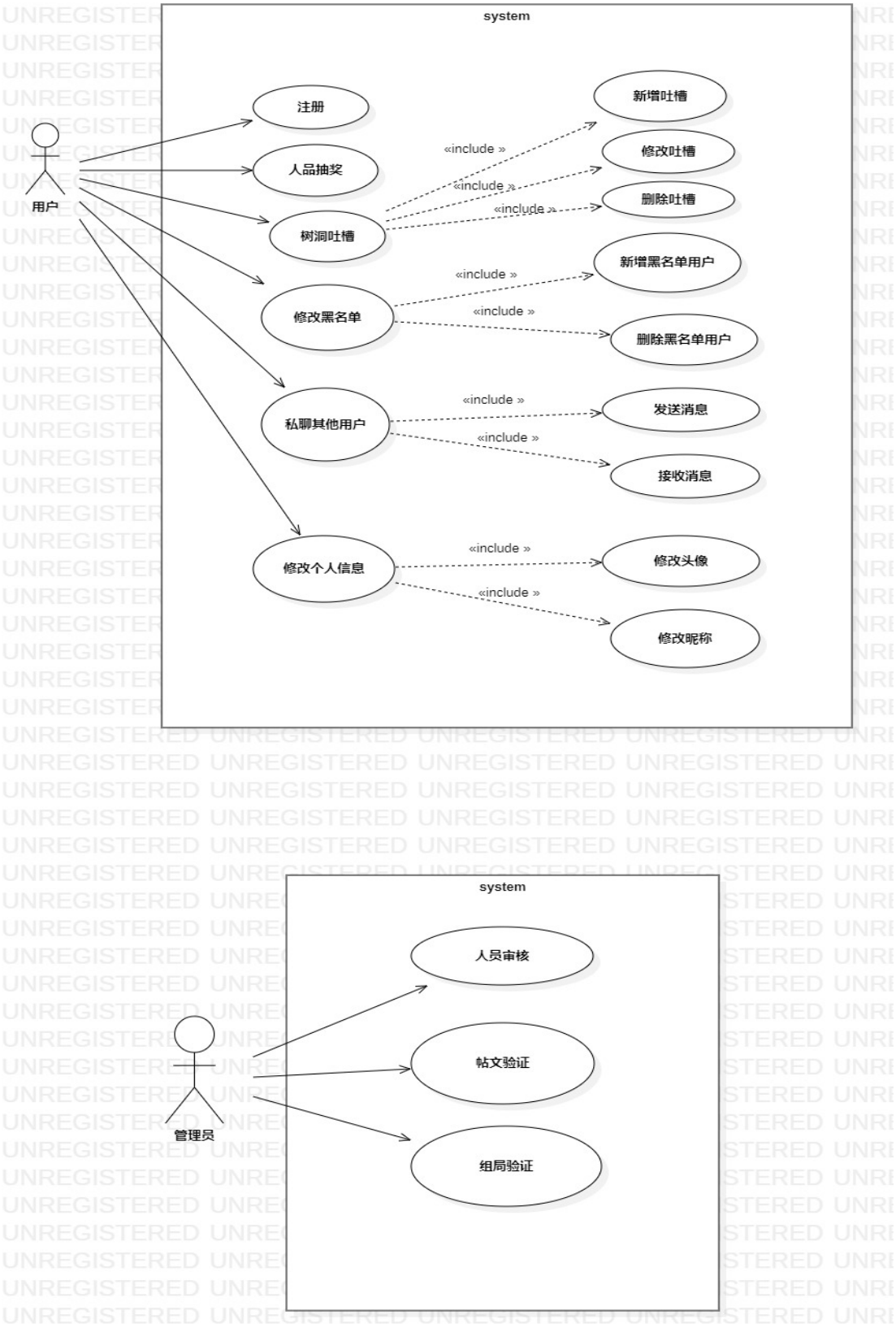


3.1.3 组局类图

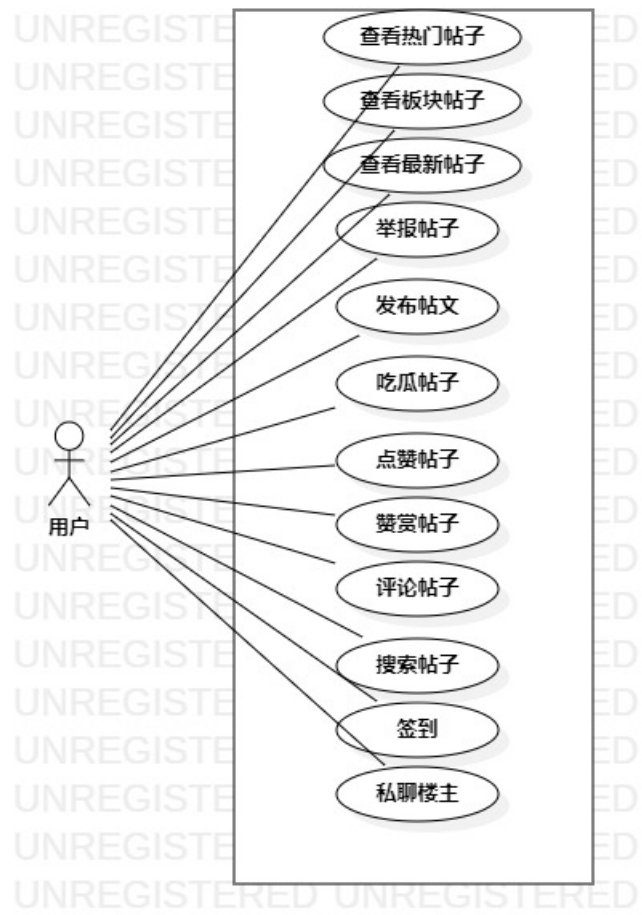


3.2 用例图

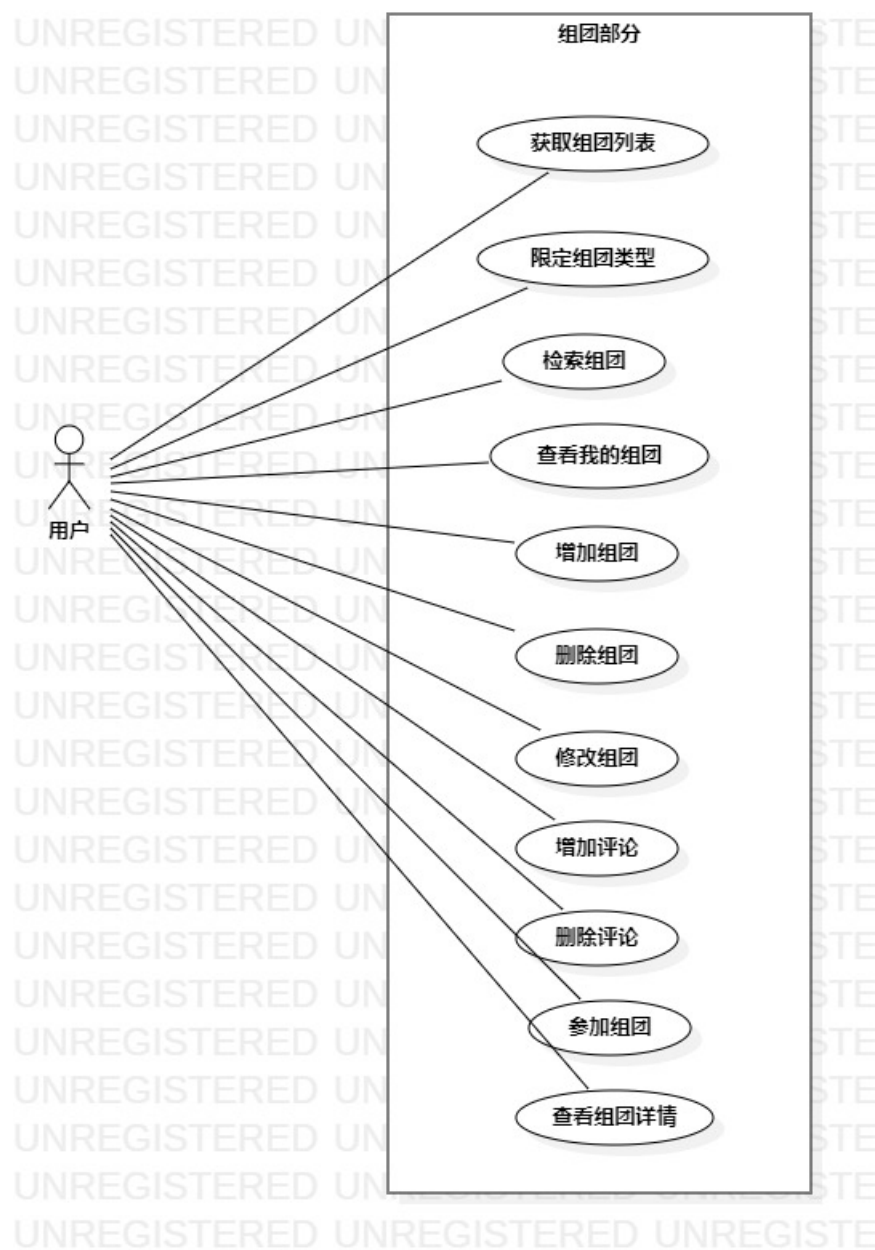
3.2.2 用户用例图



3.2.2 发帖用例图



3.2.3 组团用例图



3.3 属性

3.3.1 可用性

(1) 从用户需求角度分析

为了了解大学生平时对于我们这类集合型的交友软件的需求，我们做了一个问卷调查，其中有效问卷样本数量为 187 份，调查结果统计如下：

第3题： 在校园生活中您最想获得什么类型的资讯呢 [多选题]

选项	小计	比例
日常交友	94	<div><div></div></div> 50.27%
寻求帮助	104	<div><div></div></div> 55.61%
闲置物品转卖(交)	109	<div><div></div></div> 58.29%
找人	40	<div><div></div></div> 21.39%
表白	37	<div><div></div></div> 19.79%
八卦	64	<div><div></div></div> 34.22%
树洞	57	<div><div></div></div> 30.48%
其他 [详细]	15	<div><div></div></div> 8.02%
本题有效填写人次	187	

第4题： 您平常有关注表白墙，或者其他功能的墙吗 [单选题]

选项	小计	比例
有关关注	129	<div><div></div></div> 68.98%
没有关注	58	<div><div></div></div> 31.02%
学校没有类似组织	0	<div><div></div></div> 0%
本题有效填写人次	187	

由第4题的调查可以得出有近70%的人对于信息集合的“墙”有关关注，第3题可以看出在功能需求中对于日常交友、寻求帮助、闲置物品的需求最大，我们的小程序可以对这些功能进行一个集合，并做到及时通讯，这相比于各种各样的墙来说有极大的优势，对于信息共享的及时性也能解决许多问题。

第6题： 您在使用墙时，希望墙的功能可以总结归纳吗 [单选题]

选项	小计	比例
很想要!	59	<div><div></div></div> 45.74%
怎么都行	69	<div><div></div></div> 53.49%
不怎么想	1	<div><div></div></div> 0.78%
本题有效填写人次	129	

第7题： 倘若有集合墙的功能的校园性平台，您希望使用吗 [单选题]

选项	小计	比例
想	108	<div><div></div></div> 57.75%
不想	27	<div><div></div></div> 14.44%
怎么都好	52	<div><div></div></div> 27.81%
本题有效填写人次	187	

由第6题可以得出大部分人对于墙能够总结归纳的功能有较大的需求，我们的小程序里的组局功能就可以明确将不同主题的内容分开在各个板块，满足需求。

由第7题中也得到57.75%的人对于这类软件有使用的欲望，鉴于在目前的环境里并没有发现这种集合型的软件，我们的产品会有较好的市场需求，可用性较好。

第5题：您使用墙的频率是 [单选题]

选项	小计	比例
经常使用	15	<div><div></div></div> 11.63%
偶尔看看	105	<div><div></div></div> 81.4%
有需求的时候再看	9	<div><div></div></div> 6.98%
从来不看	0	<div><div></div></div> 0%
本题有效填写人次	129	

在第5题中，我们发现大多数人只是偶尔关注信息分享的“墙”，我们认为这其中的原因在于它发布信息有一个滞后性，并不能很好的解决问题，再就是它发布信息时存在不确定性，它发布内容的时间并不是固定的，在于操纵这个号的人何时有空，且它的内容也是不确定的，经常一条动态里是各式各样的信息，对于用户无法做到按需获取。

在我们的小程序中能较好地解决这些问题。

（2）从产品功能角度分析

- 1) 产品开发采用微信小程序的方式，无需下载安装，兼容性更强，能满足各种手机用户的使用，且便于用户间进行分享。
- 2) 界面简洁美观，设计搭配协调。
- 3) 功能多样化，有多种信息主题，例如约打球、约购物等，用户也可自创主题，使用起来更加便捷。
- 4) 操作简单，在用户认证后，可以很直接地进入各个功能界面，没有多余的操作。

3.3.2 安全性

- （1）对于用户密码进行加密后存储，严格保护用户隐私。
- （2）对于用户发布的内容，先进行程序审核，对于审核有问题的部分进行二次人工审核，不符合要求的将被退回。
- （3）用户可以对别人不合格的内容进行举报，对于受到多次举报的内容将即时进行下架，经过人工审核，无疑问后才能再次发布。

第四章 界面原型

4.1 帖文界面





9:41



帖子搜索



search

大家都在搜

疫情

好物

五一

毛概

找人

福州

拼车

五一

医保

文学

精华帖子



历史十大



校园通知



校园活动



学业专栏



生活周边

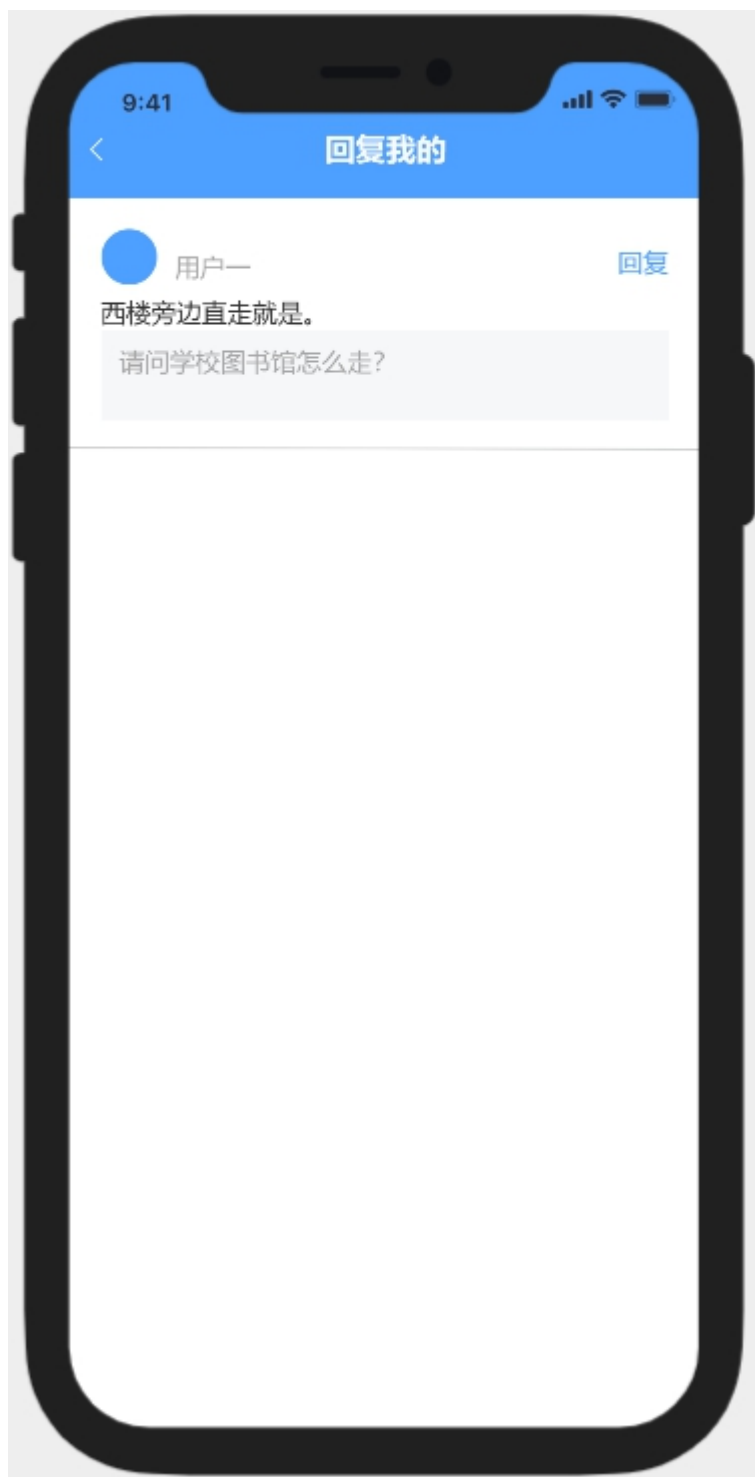


实习兼职

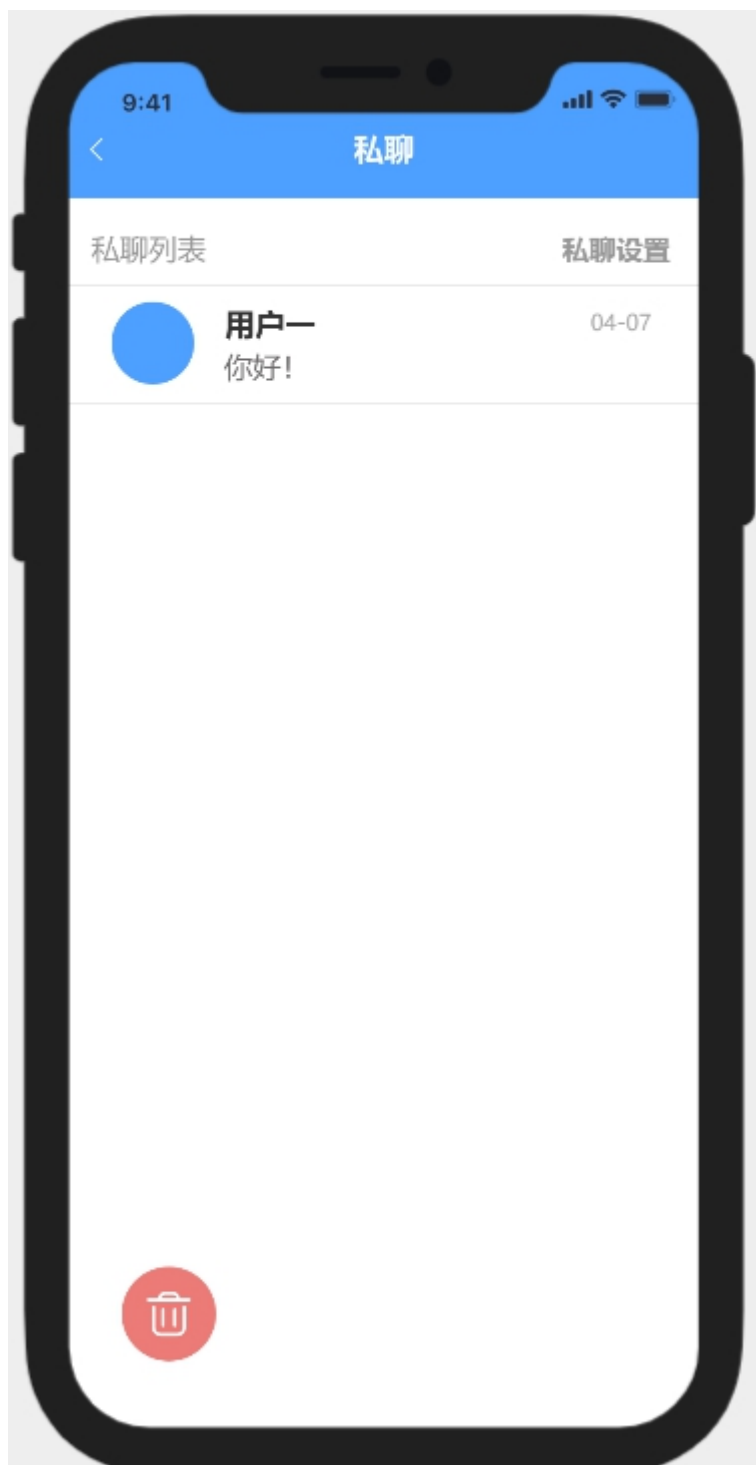


4.2 消息界面













4.3 发帖界面





4.4 组局界面



9:41



局情

局内成员



局长



02



03



04



05

局情



#LilCrab#

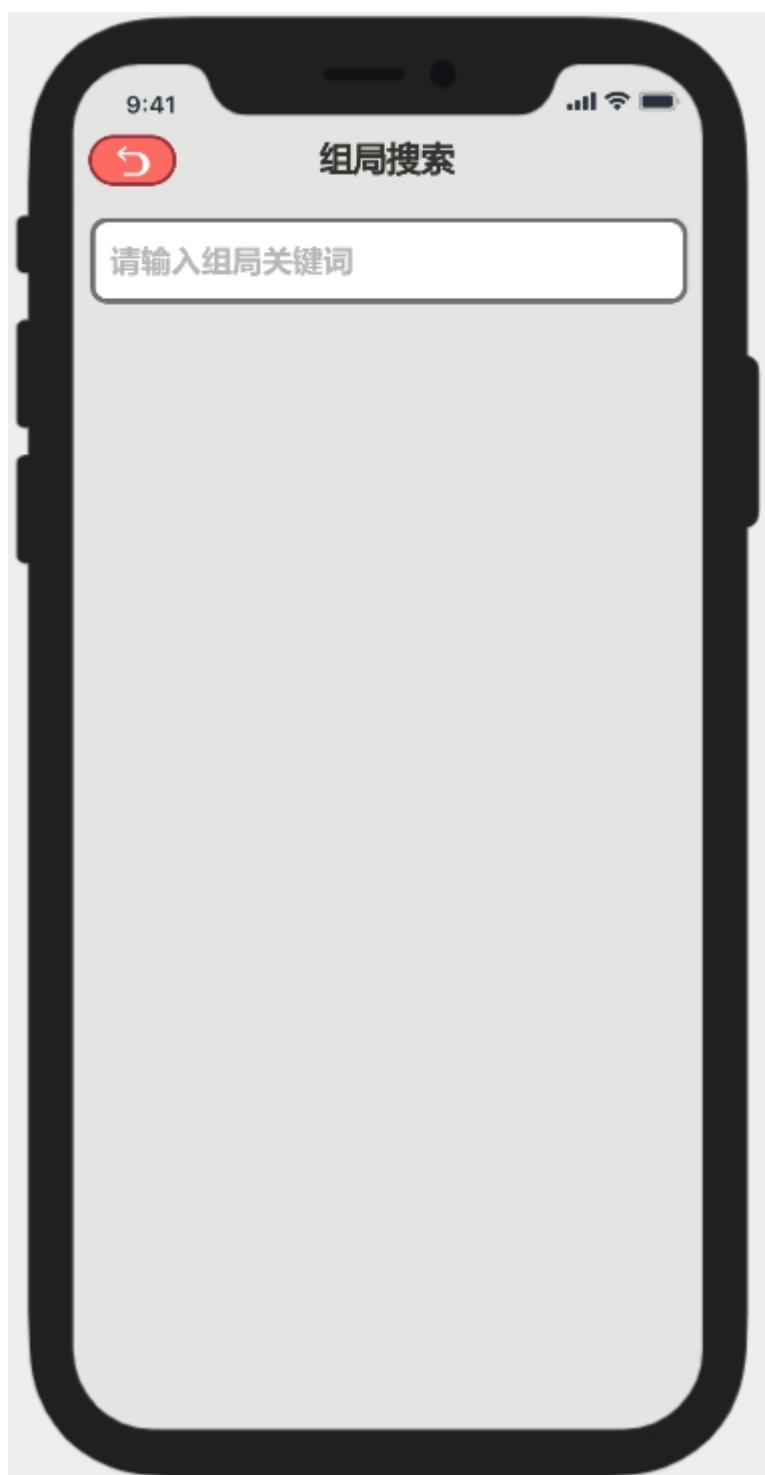
11分钟前

【佛系出香水分装】

在此输入公开讨论内容



发送



9:41



已拼 45328 人

 我加入的局

 发起组局

 有空位

自习 (3)

电影 (3)

聚餐 (3)

拼车 (30)

拼单 (3)

运动 (3)

游戏 (3)

旅行 (3)

其他 (3)

游戏

剧本杀古木吟 周六下午两三点开始 因为是情感本希望来水龙头玩家大家的体验...

局长: LilCrab ♀

8分钟前



校友圈



消息



发帖



组局



我的



9:41



发起组局

活动主题

其他

自习

电影

聚餐

拼车

拼单

运动

游戏

旅行

活动详情

在此输入活动详情，如时间、地点和活动内容



位置信息

选择位置



总人数

男

⊖ 2 ⊕

女

⊖ 2 ⊕

确定 (需消耗100人品)

4.5 个人中心



9:41



我的人品

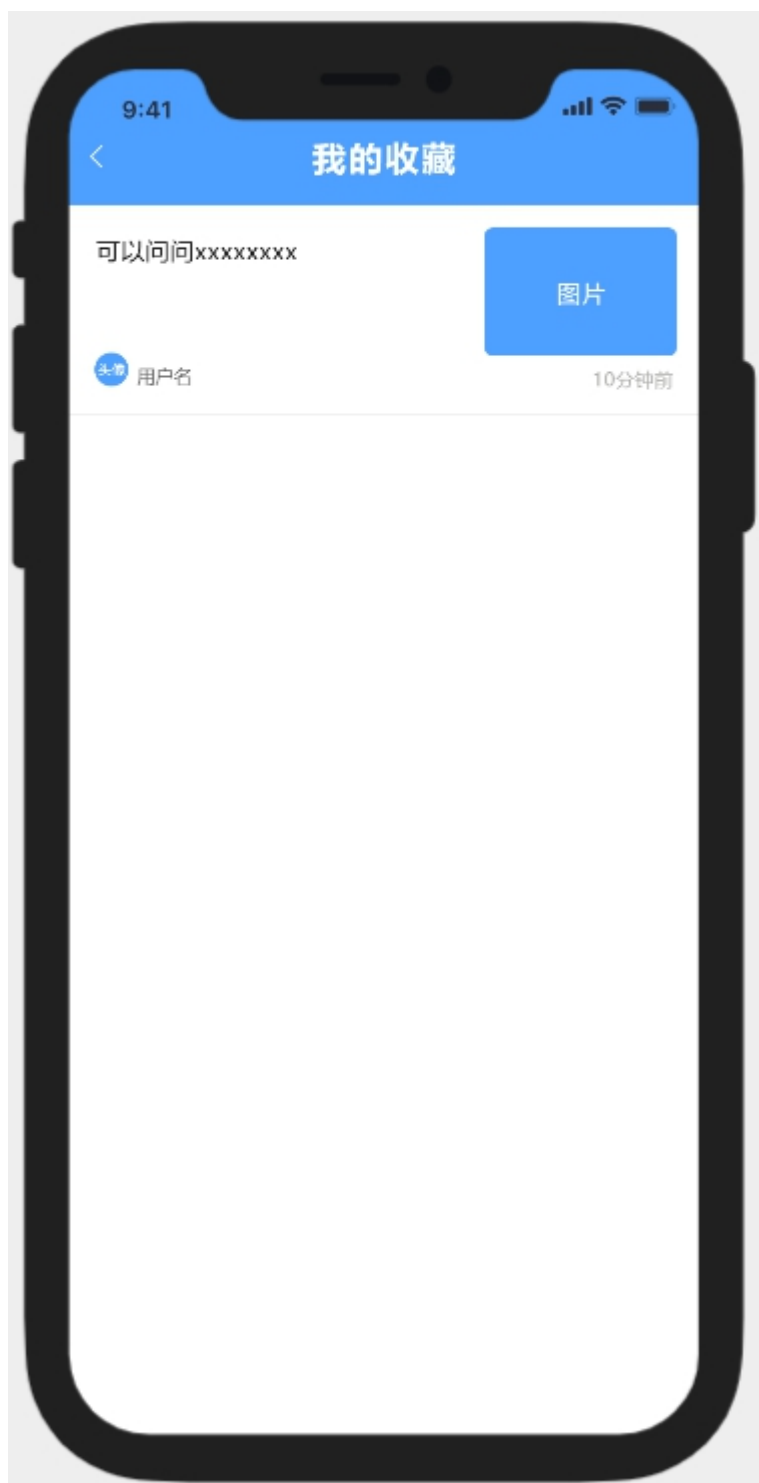
342

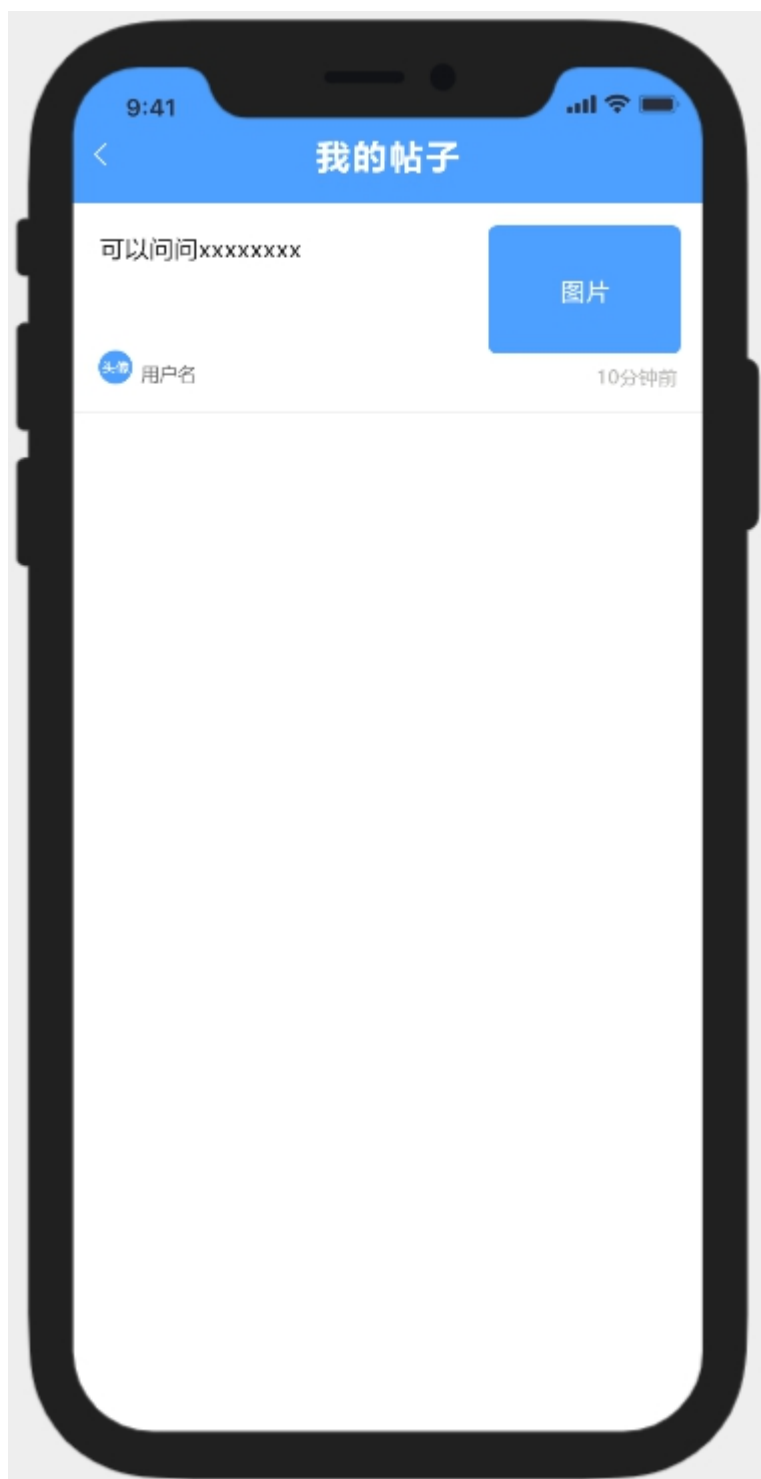
人品值

人品记录

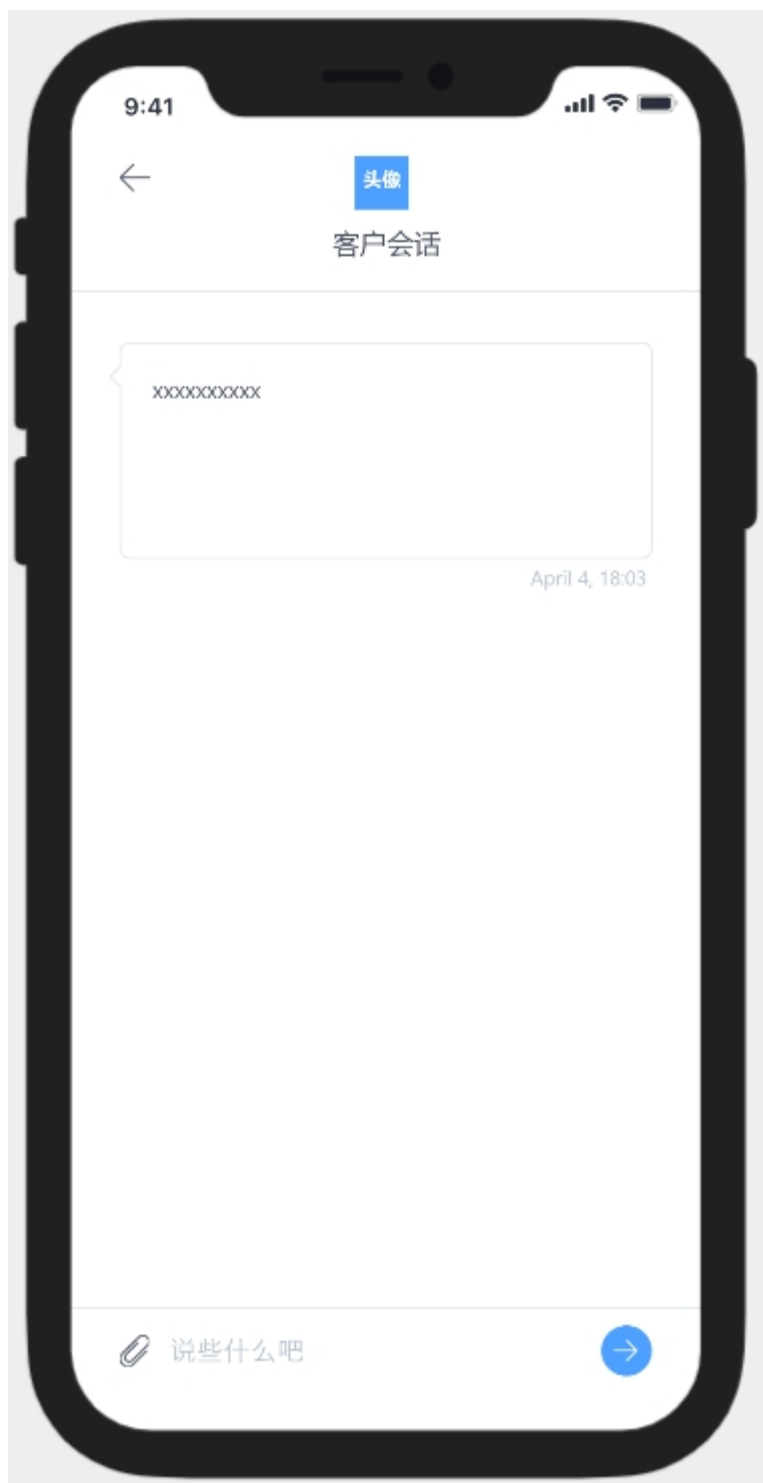
人品获得

抽奖获取人品	+50
2021-04-05 12:36:31	
抽奖消耗人品	-18
2021-04-05 12:36:30	
抽奖获取人品	+10
2021-04-05 12:36:16	
抽奖消耗人品	-18
2021-04-05 12:36:15	
在线时长 24 分钟	+24
2021-04-04 00:00:00	
抽奖获取人品	+50
2021-04-04 21:43:53	
抽奖消耗人品	-18
2021-04-04 21:43:52	
抽奖获取人品	+50
2021-04-04 21:43:47	











9:41



关于我们



图片

逐梦校友圈

逐梦校友圈是什么



联系我们



商务合作



9:41



请选择反馈类型

向开发者反馈

功能异常

请向开发者反馈小程序功能异常问题。



支付问题

可向开发者反馈你在支付过程中遇到的问题。



产品建议

请向开发者反馈你对产品的相关建议。



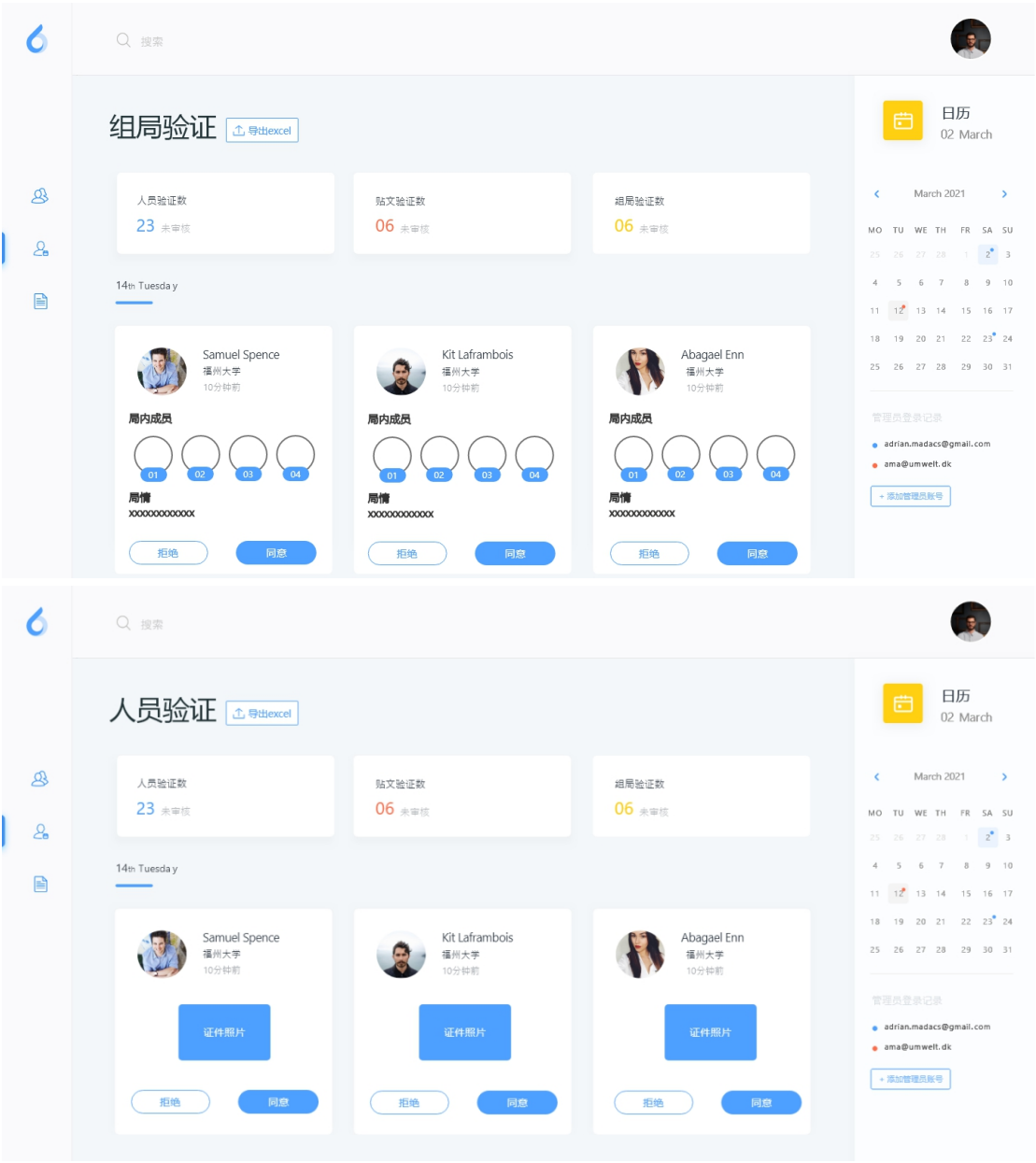
向微信平台投诉

违规举报

若遇色情、诱导、骚扰、欺诈、恶意营销、违法犯罪等情况，可向微信举报。



4.6 控制后台界面



第五章 功能描述及验收验证标准

5.1具体功能描述

5.1.1 用户

5.1.1.1

当用户进入程序时，首先是对用户的微信进行权限要求，并且希望用户通过微信登陆

5.1.1.2

用户进入到主页面，展示当前的贴文内容，右侧有一个展开栏，展开可以选择自己要看的贴文种类，默认种类是全部，每一项贴文的卡片上都有着关注，点赞，评论，的功能按键，页面显示一定数量的按时间排序的贴文，显示完毕后，有是否继续加载的按钮，点击按钮，页面继续加载后续部分卡片

用户点击关注，今后的有关帖问的新评论，新动态，新点赞都会在消息列表页面当中展示，可在消息列表中取消关注，也可在对应卡片上取消关注

用户点击点赞，就可以对帖文点赞

用户点击评论，就会进入到该帖文页面，展示所有评论，并且可以进行评论，可对已有评论进行点赞

帖文页面对评论展示排序是按照热度，再是按照时间

5.1.1.3

用户进入到消息列表页面，用来展示动态，上方放置不同的内容，包括，关注帖子，评论，点赞，组局，私聊

展示自己帖文动态

展示关注帖文动态，并可以对其进行取消关注

展示自己组局动态

展示加入组局动态

展示私聊消息

5.1.1.4

用户进入到组局页面，上方展示组局简介，组局标签，我加入的局，创建组局，下方展示对应标签的组局，

组局简介，里面是对组局使用的介绍

我加入的局，用来展示自己加入了的局和自己创建好的局，上方有组局分类

创建组局，里面有对组局的简介的填写，发布图片的填写，组局标签的选择，人数的限制，每次创建组局都需要消耗一定量的人品值

5.1.1.5

用户进入到个人中心界面展示个人昵称，个人大学，个人头像，显示人品值，收藏的帖文数，自己的帖文数，自己的评论，展示人品抽奖，社区规范，树洞，关于我们

个人昵称，头像，大学，点击后都可进入到信息页面进行修改

人品值，点击进入到人品值界面，展示扣除，获得记录，并附带一个获得途径，告知如何获得

收藏的帖文，点击可以显示详细的收藏帖文卡片，可以在这里取消收藏，或者点击进入详细帖文页面

帖文数，点击可以查看自己发布的所有帖文卡片信息，并可以对其进行删改，自己对自己帖文的评论可以进行删操作

自己的评论，展示自己在哪篇帖文当中有评论，可对其进行删除，当原始帖文被删除时，显示帖文已被删除，并无法查看评论内容

人品抽奖，用自己的人品值可以抽奖人品值

社区规范，展示用户条例

树洞，展开会话框，可以对其进行倾诉，并且无回复

关于我们，展示团队信息

5.1.2 管理员

5.1.2.1

管理员首先获取登录权限

5.1.2.2

帖文界面，展示帖文，可以对任意帖文，任意评论进行删除，删除后会对用户发出消息

5.1.2.3

组局界面，展示组局，对所有组局有删除操作

5.1.2.4

详细列表，展示未发布组局，帖文，对其进行审核，审核通过则发布，不通过则向用户发出消息

5.2 用户场景

5.2.1 场景1：

典型用户：每天都需要刷朋友圈打发时间的同学

用户需求：及时性，对于自己发的内容能及时发送且能及时收到他人回复

场景描述：甲同学今日不顺，希望能够吐槽一下今天的烦心事，分享完烦心事，别人给他带来了趣事，这帮助他转换了这一天的心情。实时性的逐梦校友圈相较于表白墙的人工发送实时性更强，可以满足这些同学的需求

5.2.2 场景2:

典型用户：有特定需求的同学

用户需求：集中，可分类的消息可以让用户快速找到目标

场景描述：没有抢到票的小张想要找人拼车回学校，无奈周围人都已经搭好伴儿了，这时他发了条帖文

5.2.3 场景3:

典型用户：想要在校园中额外扩开交友圈，寻找志同道合友人

用户需求：组局功能可以让同学快速组局，联系彼此，心心相印

场景描述：周围人很少有人喜欢玩Pokemon，但是茫茫学校总有一个人也和我一样粉到现在了，发个组局希望大家一起来讨论吧

5.2.4 场景4:

典型用户：吃瓜关注不迷路

用户需求：吃瓜功能绝对让你不会失望

场景描述：你以为吃瓜功能只有撕逼的时候才能出现？暗恋中的小可怜默默的关注的他的每一条动态

5.3界面验收标准

5.3.1 界面设计符合约定的设计规范；

5.3.2 成品界面符合原型描述界面；

5.3.3 各个界面间的交互功能实现完整；

5.3.3 各界面做好PC、手机、pad等UI兼容与机器适配；

5.3.4 原则上，控制后台界面的浏览器配置至少需适配Chrome、Safari、火狐、IE8以上；

5.3.5 原则上，微信小程序端配置手机至少需适配苹果、小米、华为等大众品牌。

5.3.6 主要界面图样

5.3.6.1 校友圈界面



5.3.6.2 消息界面



5.3.6.3 发帖界面



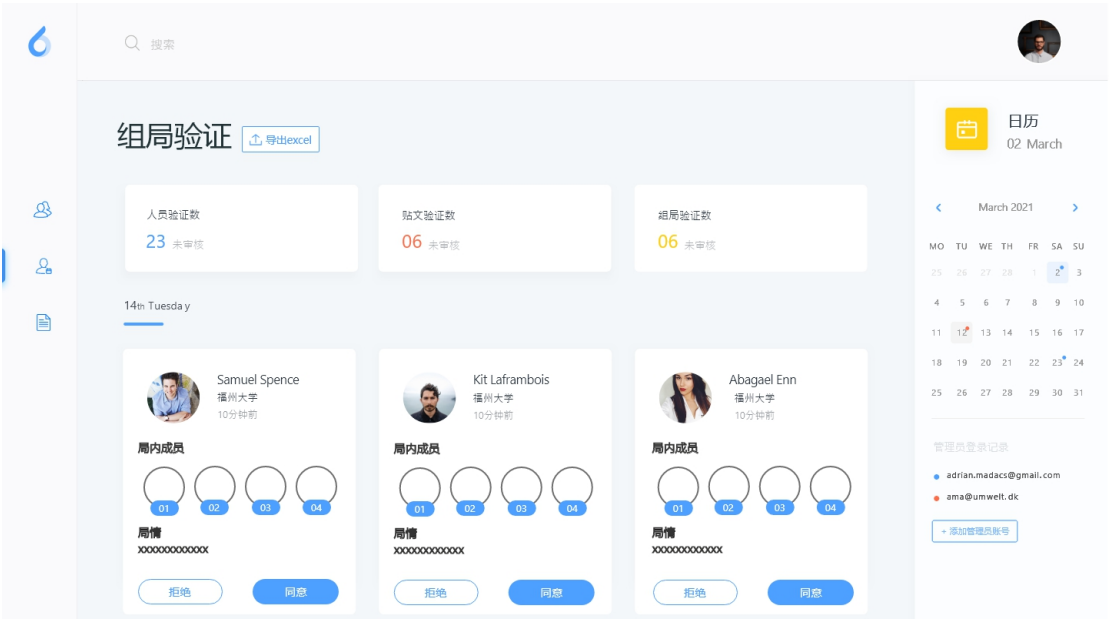
5.3.6.4 组局界面



5.3.6.5 个人主页



5.3.6.6 控制后台界面



5.4功能验收标准

测试功能	测试项	操作	检验点	预测结果	验收情况
登录	获取微信权限		显示界面	成功显示	
		允许		退出小程序	
		禁止	确认功能，结果显示	退出小程序	
公有界面	帖文	点击对应icon	显示对应跳转界面	成功跳转到对应界面	
	消息				
	发帖				
	个人中心				
帖文页面	页面列表		帖文头部	展示筛选，签到，热门	
			帖文卡片	帖文卡片展示正确	
			帖文搜索	展示正确	
	筛选	点击	展示筛选标签	展示正确	
	筛选标签	点击	展示对应标签帖文	展示正确	
	签到	点击	签到成功	展示成功，数据库内容更改	

	卡片	点赞		展示正确， 数据库改变	
		赞赏		展示正确， 数据库改变	
		吃瓜		展示正确， 数据库改变	
		评论	显示内容	显示评论栏	
	评论栏			数据库改 变，显示改 变	
	搜索	点击		页面跳转到 搜索界面	
	搜索界面		显示内容	显示正确	
	搜索标签			页面跳转到 对应列表	
消息页面	页面列表		消息头	展示点赞， 评论，私聊	
			消息列表	展示消息列 表	
	消息头	点赞		展示对应内 容	
		评论			
		私聊			
	评论			展示帖文， 组局回复我 的内容，点 击可进入到 详细对应项	
	私聊	私聊列表		点击进入私 聊界面	
		私聊设置		查看黑名单	
		删除		删除私聊， 清数据库	
	点赞			展示赞赏， 评论两个分 页面	
发帖页面	界面展示	标签		展示对应标 签	
		内容		展示对应内 容表单	
		附件		照片	
		发送		更改数据库	
组局界面	界面展示		组局头	我加入的， 创建组局	

			组局标签	各项标签	
			组局列表	对应标签显示卡片	
	组局头	我加入的局		展示标签和列表	
		创建组局		展示对应内容	
	创建组局		标签		
			内容		
			人数设置		
			创建	消耗人品创建，更改数据库	
个人中心界面	界面展示		个人信息	展示昵称，大学，是否验证	
			功能小项	人品，评论，瓜田，自己帖文	
			中心列表	关于我们，新手帮助，树洞	
	个人信息	点击		进入到信息更改界面	
	信息更改			认证，信息列表	
	功能小项	人品		展示个人人品记录	
		瓜田		自己吃瓜的帖文	
		帖文		自己的帖文	
	中心列表	树洞		展示自我备忘录	