

高级软件工程团队合作项目选题报告

题目：基于微信小程序的校园失物招领系统

队名：1013

队长：李明皇 学号：170327037

队员：林翔 学号：170327041

队员：孙敏铭 学号：170320078

项目背景

学生在校园内丢失物品的现象还是比较普遍的，而且寻回的几率比较低，失主都迫切希望建立一个健全的失物招领体系，可是传统的失物招领方法信息传播慢，针对的人群不够准确基于以上的需求和现状，我们建立了一个基于微信小程序的校园失物招领系统，方便丢失物品的同学发布消息，提高失物消息的覆盖率，提高找回失物的概率。

该项目依托于微信小程序，颠覆了以往失物招领信息只能人工、Web 端、单独下载手机 APP 发布寻物启事和失物招领的扩散模式，实现了即时发布消息，支持基本寻物信息与招领信息的发布，支持上传物品图片，能极大地满足用户的需求。

开发环境以及开发工具

开发环境：Win 10、Linux

开发工具：微信 web 开发者工具、JAVA EE

需求分析

N (Need)

物品丢失和遗落的情况时有发生，这种现象在面积相对较小，而人口特别密集的大学校园来说更是屡见不鲜。

老师和同学们往往因为不能及时的找回失物而造成许多麻烦和不少的损失（例如因一卡通丢失而造成用餐、借还书籍等诸多不便）。另一方面，物品的拾取者也因为未取得失主的联系方式而不能及时的把拾取物品交还到失主手上。而传统的失物招领服务中心，采用的还是拾取者上交、手工备案、人工查询的方式。但是随着物品的增多，这种管理方式的工作量不断加大，这种做法

就存在费时费力、缺乏时效性、不利于调动拾取者积极性等缺点。

基于以上分析，我们认为建立一个网上失物招领系统是非常必要的。然而，传统的基于 Web 端和手机应用端的失物招领系统，因其操作繁琐和操作环境要求等原因，大大打击了用户的使用积极性。所以，广大师生们急需一个操作门槛低，消息流通快的失物招领平台。

A (Approach)

微信小程序是一种全新的连接用户与服务的方式，它可以在微信内被便捷地获取和传播，同时具有出色的使用体验。正是因为上述特点，我们将微信小程序选为失物招领的开发平台。

B (Benefit)

传统的操作需要用户记住网址打开浏览器，或者需要用户下载独立的 APP，这对丢失东西这件事来说本身是一件性价比特别低的事情，花费的时间和精力极易消磨积极性。

对于微信小程序来说，首先，其基于微信客户端的入口，无需下载其他独立应用；其次，对于网络和设备的要求基本为零；最后，微信作为一款即时的聊天工具，拥有庞大的使用群体，保证了消息的畅通和及时。

C (competitors)

目前，微信小程序上线（2017/01/09）不到一年，在失物招领领域的小程序寥寥无几，大都处于测试阶段，因此失物招领信息发布平台急需在微信小程序上开拓自己的疆土，占据一席之地。这对于我们来说是一个很大的机遇。

D (Delivery)

系统上线之后，只需借助学校各大学生组织微信公众号进行小程序二维码的推广即可。

原型展示

首页

首页展示最新发布的失物招领信息列表



详情页

点击首页某条消息后进入详情页面，展示消息详细信息



丢失|手表一个

2017-08-02 20:44

未解决

丢失了如图手表，丢失时间18.30从二食堂三楼办公室到21.30从17号楼实验室，表带棕色的ck手表，希望拾到的小伙伴联系13773679423，谢谢大家



信息发布页

点击中心 logo 后进入信息发布页面，发布失物招领或者寻物启事信息



发布信息类型：

失物

拾物

描述物品名称和数量：

输入标题（50字以内）

请详细描述物品信息、时间地点、联系方式等

请输入内容

上传图片（长按图片删除）

0/5

发布

小组成员分工

人员	负责模块
李明皇	前端设计及实现
林翔	后端实现项目部署
孙敏铭	数据库设计及实现