

【游戏说明】

1. 【重要声明】

本作品仅供学习参考，不得用于任何形式的商业用途，违者后果自负，与本人无关。

部分资源来自网络。

背景插画：[エミリー](#)

画师pixiv：[Ririko](#)

画师微博：[Ririko璃子](#)

2. 【游戏版本】

当前版本：打砖块v1.0

发布页：[【编程开发】用 EasyX 写 UI 开发一个好看好玩的小游戏：打砖块](#)

更新日志：[【编程开发】C++ 打砖块开发日志](#)

3. 【作者信息】

作者：辰星凌 (Xing_Ling)

Blog 1：[博客园](#)（所有学术相关及各种摸鱼划水）

Blog 2：[洛谷博客](#)（主学术相关，→[洛谷主页](#)←）

qq：965579261

（如有发现bug可通过以上方式联系我）

4. 【游戏操作】

操作玩家保证小球不落入最下方，小球撞击砖块会降低其硬度，硬度降为 0 后会消失。当所有砖块都消失后即可获得胜利。