

# 软工实践作业（一）

---

- 问题回答
  - 一点感想
  - 引用链接
- 

## 问题回答

- **当初你是如何做出选择计算机专业的决定的？**

初高中都在做算法竞赛，虽然最后没走自主招生，但计算机依然是一个不错的选择。当初的想法就是：很有趣、很感兴趣、我之前做得还行、工资不错，于是选了CS。

- **你认为过去两年中接触到的课程是否符合你对计算机专业的期待，为什么？**

很难说符合不符合，因为我也没有带着什么期待啦。不过有一些课程给了我惊喜，比如面向对象就让我有“很不错的课程体验”。

- **你觉得计算机是你喜欢的领域吗，它是你擅长的领域吗？**

毫无疑问我是喜欢计算机的，或者说是喜欢它所具有的创造力，但我不觉得这个领域是我擅长的。初高中时我的文科一直比理科好得多，那最后为什么还选了计算机专业呢，，可能我是个m吧（微笑.jpg

- **将来你会选择从事计算机相关的工作吗？是的话给出你想去的城市、公司和岗位，否的话给出原因**

会。想去的城市很多，想去的公司也很多，现在喜欢也正在学习的是游戏开发和数据科学两个方向，当然也希望能从事相关的工作。

- **自我感觉你已经具备的专业知识、技能、能力有哪些？**

大致学习经历：初高中做了四年的算法竞赛，大学后虽然没有继续参加，但基本的算法和数据结构知识仍有继续学习。大一到大二学过一年的游戏开发，主要为U3D，也学过基础的3D建

模。大二简单接触了Android开发，前端和后端开发都尝试了一下（但前端基本残废）。学校课程中学习过MFC和ASP.Net。目前在实验室进行的是大数据方向的学习和研究。

目前会的语言是C、C++、C#和JAVA，C和C++是刷算法题（Pascal也是会的2333）；C#是U3D开发，网页和桌面应用也会一点（真·一点）；JAVA用来做Hadoop开发，Android会个Hello World；Python在做数据库和大数据的时候用过一点，属于半残废水平，但需要的时候也能强行做一下；JavaScript在起初学U3D时学过，但后来就转C#了，所以跟PHP一样是能看懂的水平。

编码外的技能和能力：竞赛和自学游戏开发及各类开源软件培养了我阅读代码、文档、和搜索资料的能力，能扎实地面向百度、谷歌、CSDN、Stack Overflow等进行编程。Git和SVN都能“不大熟练”地使用。

- **离成为一个合格的计算机专业本科毕业生，在专业知识、技能、能力上还差距哪些？**

专业知识上，基础理论和前沿领域我都没有足够深入进行学习。计算机是一个仍在不断完善和发展的领域，我觉得对新知识、新技术的追求跟知识本身同样重要。技能上，虽然学过很多，但能称为擅长的却没有。并且，在实际的协作开发中，代码相互纠缠，效率堪忧。这点也跟我协作、沟通能力较差有关。我在时间分配和处理并发事务上也有待提高。

- **对照以上你阅读的前人们的经历，你的选择是什么？**

我的选择是读研。博文中有如E那样痛恨糟糕的培训机构的，也有如H那样认为本科教育并不重要的，但他们都认同知识的重要。的确大学教育不怎么样，但正如B中所说“我们需要培养的是自己的思考方式，而不是简单地获取知识”。在大学里或许没法直接学到工作的技能（它也不应该是岗前培训机构），但大学里提供了许多优质的学习资源，大学生这个身份也更容易带来更好的机会。“勿在浮沙筑高台”，我希望能有机会更扎实地理解我所使用的工具们。

- **在这种选择下，你认为你相比其他同学来说有何优势，有何劣势？**

优势微乎其微吧...在个别方向我学的早些，有一些经验积累。

劣势是相对于工作的同学会少了几年工作经验，相对一些读研的同学起步又有些晚了。

- **针对你的选择，你给自己的大三设定的规划安排是什么？**

大三上好好学习，继续数据科学方向的学习，刷刷六级分。之后课少了，就准备外语考试，试试参加相关方向的比赛，以及准备实习。

- **针对上述问题（2）、（3），你对这门课的期待是什么？你打算平均每周拿出多少个小时用在这门课上，以达成你的期待以及你在（2）或（3）上的目标？**

期待能与队友共同做出好东西。具体开发时间根据实际项目难度不定，但我想尽量做得更好，而且思考是不会停止的。回想在面向对象课时，第一次合作开发一个小项目，毕竟是从零学起，从正式开始到寒假结束前完成初版可能花了四十二个小时。

- **据闻软工实践的退课率极高，在选课前你了解过这门课吗？你为什么选了这门课？如果你的队友在中途退出你会怎么做？**

了解过。想学习如何合作做出一个软件，而且必选。

为了更好地应对这种情况，在开发前就需要做好各类文档的编写，敲定编码细则、概设和详设等，确保新同学能顺利接上工作。如果新同学技术方向不符，就得按实际情况更换职责，或是让其进行学习以适应这里的角色。

---

## 一点感想

“计算机专业需要大量时间，需要付出大量精力，也需要极大的耐心。”虽然惹人烦躁，但解决问题后也能获得同等甚至是更多的喜悦。虽然学习计算机的初衷不一样，但我想这份喜悦是大家共享的。

博文里技术人们的各异人生让我真切地感受到“技术不是一切”。技术只要下功夫就能掌握，更要注意为人处事的技能，它们能让你走得更远。用技术去解决问题，而不要纠缠于技术本身。比起技术的选择，更多的是生活的选择，毕竟没法装个虚拟机试试嘛。

---

## 引用链接

[B:刘帅：在失望中寻找希望](#)

[E:达内，青鸟！你们使多少花朵误入歧途！](#)

[H:【野生程序员】：优先招聘](#)

[K:谈谈职业规划——CSDN对我的采访](#)

