

# 我觉得ok

博客园

首页

新随笔

联系

订阅

管理

随笔 - 3 文章 - 0 评论 - 5

## 第五次作业--原型设计（结对）

# Over Look

- 队友INFO
- NABCD应用
- 采用的原型设计工具
- 进行时
- 遇到的困难及解决方法
- 关键代码or设计说明
- PSP
- 记录自己的学习进度条（每周追加）

Come On,Let's Go!

## • 队友INFO

林松雄, 031502126, 负责开发, 唱歌, 跳舞  
 黄显东, 031502114, 负责复审

## • NABCD应用

- **N(Need,需求)**  
 从学生会的角度来说,为了更好的纳新需要进行一系列的工作,如占据广场的有利位置,还要提供传单的发和回收,最后进行手工筛选和处理。从学生的角度来说,一方面从传单上了解到的信息是很少的而且有可能会因记不住自己的课余时间为一而致导致部门上的时间冲突。综合两个方面来说对谁都是很麻烦的事情。所以我们给出一个方案,利用互联网平台将社团部门信息和学生信息集中起来,通过合理的筛选算法,给部门和学生们提供一个良好的环境。这样不仅解决了社团占位,发放传单,处理筛选的烦恼,还解决了学生对部门信息不了解、时间冲突的问题。
- **A(Approach,做法)**  
 利用网页平台,实现线上纳新活动。为了提供良好的信息交互界面,我们设计为一个登录入口,学生可用自己的学号和教务处密码登录,并完善个人信息,其中“已加入部门”一栏由系统检测填写。学生会部门有专用的账号和密码,部门管理人员登录完善信息,包括纳新人数,面试时间,和常规部门活动时间等,部门可以发布动态和任务,学生进入部门详情页可了解到部门信息。学生申请加入部门以投递简历方式向心仪的部门申请,部门处理筛选之后反馈录取信息。没有投递简历申请的学生不得参加面试和纳入部门。针对筛选进入部门后淘汰的规则,我们有如下方案:各个部门活动时进行签到,若系统检测到有部员请假次数过多但未超标,系统会发送提醒信息,若超标之后系统通知部门处理。投递简历时,学生可投多个部门,系统筛选时,获取该学生已加入部门数,到达5个部门则不允许再投递简历,且部门也不能纳入该生。
- **B(Benefit,好处)**  
 线上功能减少了部门纳新繁琐的程序,省去了不必要的开销,而且使过程更加简化明了,易于管理。同时也能加强学生和部门之间的信息交流,使学生更容易、方便、快捷的了解到自己想关注的部门信息。也部门管理部员更加轻松、高效。
- **C(Competitors,竞争)**  
 相比于其他的见过的线上报名社团部门,他们做的只是提供一个线上表单而已,其面试时间地点和各个方面的通知还要进行手工联系同学,而我们则是提供动态的方式,学生只要登录主页即可查看相应得最新消息。当然,其他队员也有类似的功能,而我们要尽可能做到我们预期的效果。

## 公告

昵称: 我觉得ok  
 园龄: 1个月  
 粉丝: 2  
 关注: 5

2017年9月						
<	一	二	三	四	五	六
27	28	29	30	31	1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
1	2	3	4	5	6	7

## 搜索


## 常用链接

- 我的随笔
- 我的评论
- 我的参与
- 最新评论
- 我的标签

## 随笔档案

2017年9月 (3)

## 相册

ty(1)

## 最新评论

1. Re: 第二次作业——个人项目实战：生成数独  
 get到的技能这不错,建议每次都可以整理,另外博客最后也可以总结一下不足和可能可以改进的地方  
 --福大软工柯道
2. Re: 软件工程实践2017第一次作业-准备博客看起来是用富文本编辑的。有学习使用Markdown吗?  
 --vertextao
3. Re: 软件工程实践2017第一次作业-准备引用A:要多少有多少。时间是挤出来的,更何况我的时间不挤就已经十分宽裕了。是该把我隐藏20年的实力爆发力。有热情是好

• D(Delivery,推广)

推广的形式只需一张二维码即可，上面有我们网站的主页。纳新之前学生会向广大新生宣传线上纳新平台，新生只需要拿出手机扫一扫即可登录网站首页了解到各个部门的信息。

• 采用的原型设计工具

刚开始接触作业里面提供的几款原型模型设计工具时，简直是一无所知，无从下手，更不用说他们的差别和特点了。但凡事都要实践过才知道嘛！于是我们两个屁颠儿的把他们全都下了一遍看看，果真看不出他们有什么差别（滑稽）。于是知乎了一下看看有没有大神再用这些软件，果然被我发现了有个人专业用Axure RP的，看了他写的文章，于是我们决定使用Axure RP，然后发现了一个不错的学习Axure RP的网站，附带传送门biubiubiu~

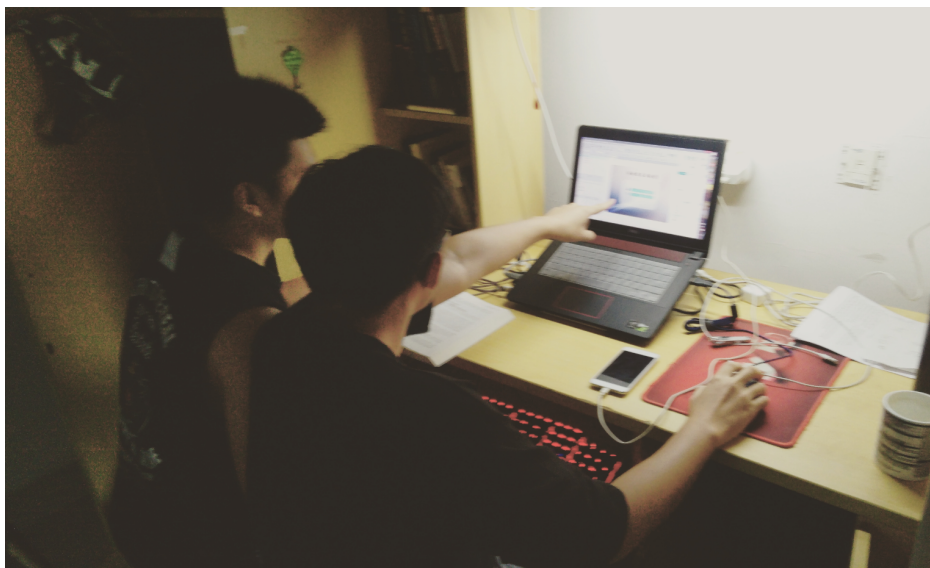
• 进行时

嗯？结对的过程？听起来gay里gay气的，哈哈哈，我们两个本来就合拍，都睡了彼此那么久了（舍友），我们的默契可谓是一目了然，不言而喻啊。选原型模型设计工具时我们也很快的得出了一致的结



果，虽然在制作过程相互嫌弃彼此的切的图，但还是很愉快的把作业做好了。

附上工作进行时的图：



• 遇到的困难及解决方法

由于之前听也没听说过几款原型模型设计工具，所以我们可以说是现学现卖了，在大量的搜索和联系之后我们还是没能掌握其精髓😓但能做出了基本界面和项目相关的要求，这方面我们会加把劲儿学好怎么更好的使用这款软件。

还有在分析NABCD时也感到模糊，老是不知从何下手，最后在精读了第八章和基友间的讨论之后也相应得出了结果。

• 键代码or设计说明

的，但是要坚持下去，还是需要具体的目标，坚持去达成。...

--vertextao

4. Re:软件工程实践2017第一次作业-准备  
引用不知道多年以后回想起这个赶作业的下午会不会已经磨灭了我的热情。这句话读起来怪怪的。是想说作业多？作业赶？...

--vertextao

5. Re:软件工程实践2017第一次作业-准备  
>计算机专业共同的能力超快的百度能力吧，能通过各种论坛网站学会自己想要的

不一定噢，很多人通过网络仍然解决不了自己碰到的问题，那么这种时候又该如何继续去解决呢

--请叫我大苏

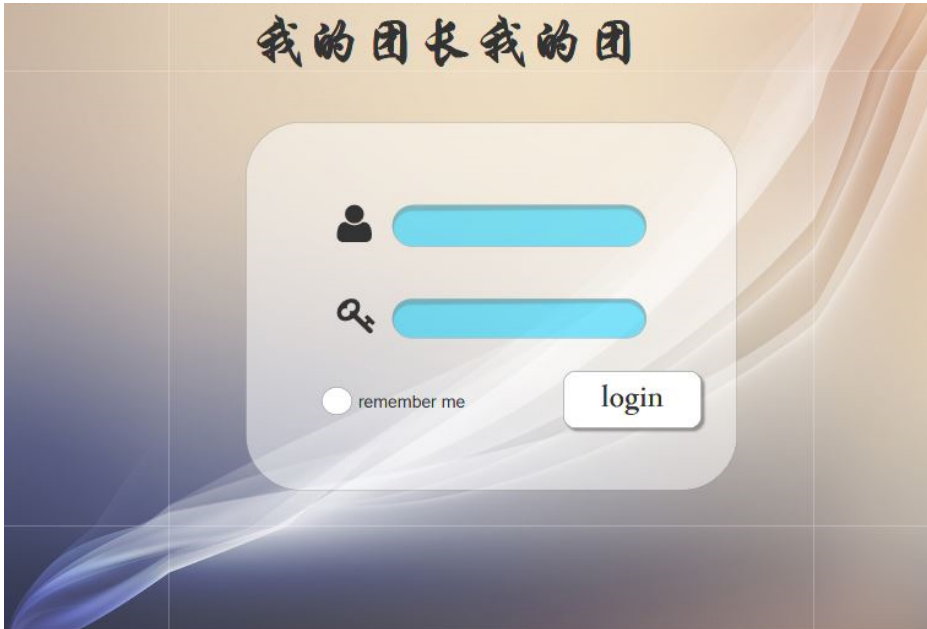
阅读排行榜

- 1. 软件工程实践2017第一次作业-准备(29)
- 2. 第二次作业——个人项目实战：生成数独(15)
- 3. 第三次作业--团队展示(团队)(13)

评论排行榜

- 1. 软件工程实践2017第一次作业-准备(4)
- 2. 第二次作业——个人项目实战：生成数独(1)

登录界面



学生界面



编辑资料栏目是为了完善信息，方便申请时不用重新填写（也可修改）直接申请，类似投简历。



**我的申请**



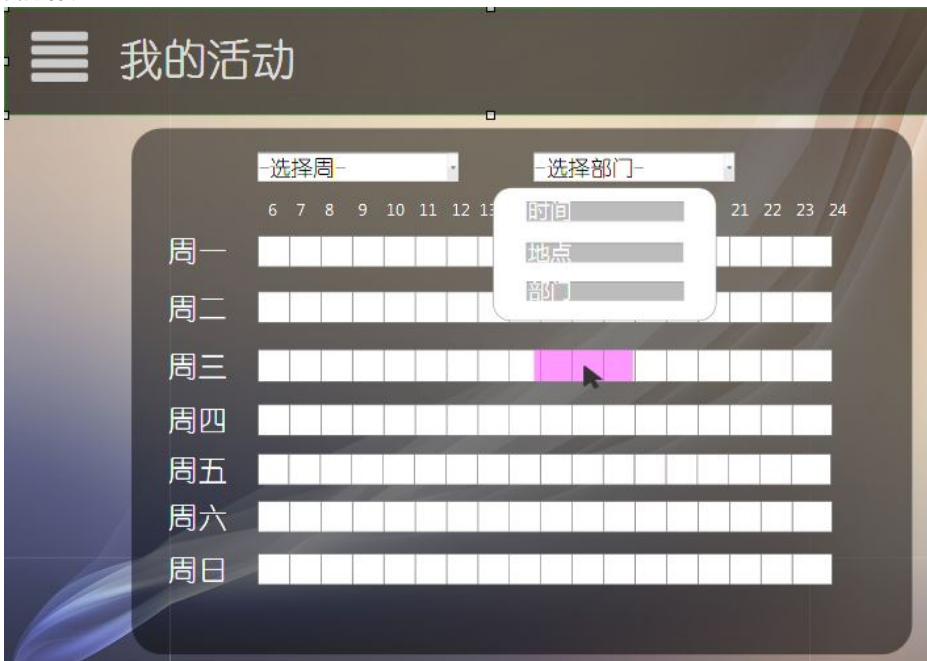
向发布纳新的部门发出申请

**我的面试**



罗列需要面试的安排表

**我的活动**

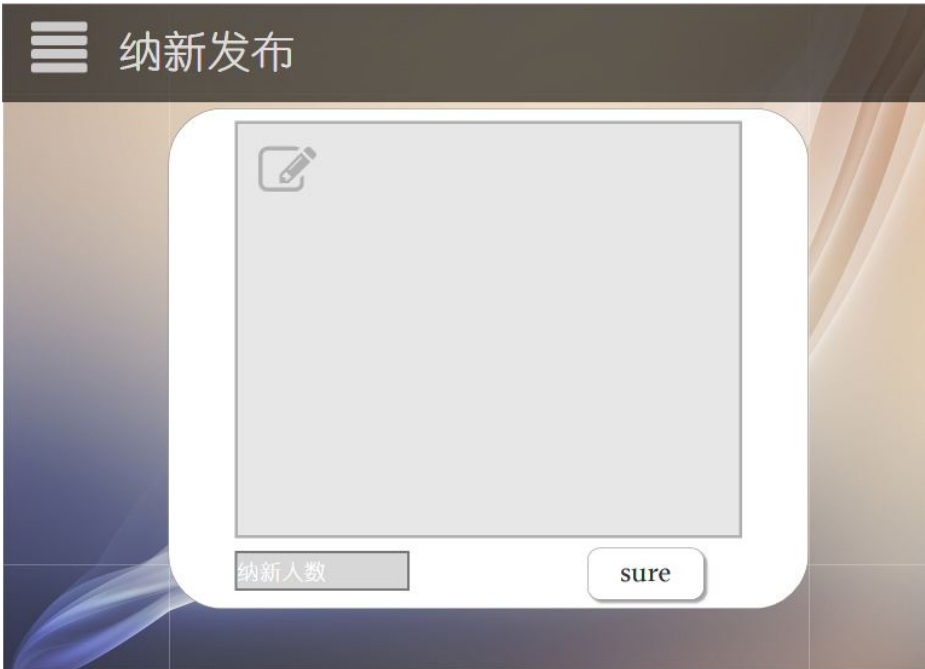


罗列已加入的部门的常规活动和临时活动

**部门界面**



发布纳新





时间线表示各部门面试时间避免安排冲突

临时活动



申请者信息



罗列满足“学生最多进入5个部门”和“请假不超过六次”的申请者，以签到的方式来判定是否参加了面试

## . PSP

PSP2.1	Personal Software Process Stages	预估耗时 (分钟)	实际耗时 (分钟)
Planning	计划		
· Estimate	· 估计这个任务需要多少时间	120	128
Development	开发		
· Analysis	· 需求分析 (包括学习新技术)	40	50
· Design Spec	· 生成设计文档	10	10
· Design Review	· 设计复审 (和同事审核设计文档)	10	10
· Coding Standard	· 代码规范 (为目前的开发制定合适的规范)	0	0
· Design	· 具体设计	30	45
· Coding	· 具体编码	0	0
· Code Review	· 代码复审	0	0
· Test	· 测试 (自我测试, 修改代码, 提交修改)	0	0
Reporting	报告		
· Test Report	· 测试报告	10	10
· Size Measurement	· 计算工作量	5	3
· Postmortem & Process Improvement Plan	· 事后总结, 并提出过程改进计划	20	30
合计		215	436

## 学习进度条

第N周	新增代码 (行)	累计代码 (行)	本周学习耗时(小时)	累计学习耗时 (小时)	重要成长
第一周	100	100	725	725	github的使用, 项目分析技巧等
第二周	200	300	436	1161	学习了aurex rp的使用, 以及php的入门