

1、建立项目目录



可以先建立一个 out 子目录作为项目输出，并建立一个空白的 sln 文件。

2、在 EngineEF.sln 下添加一个 C#类库工程，起名 DAL，

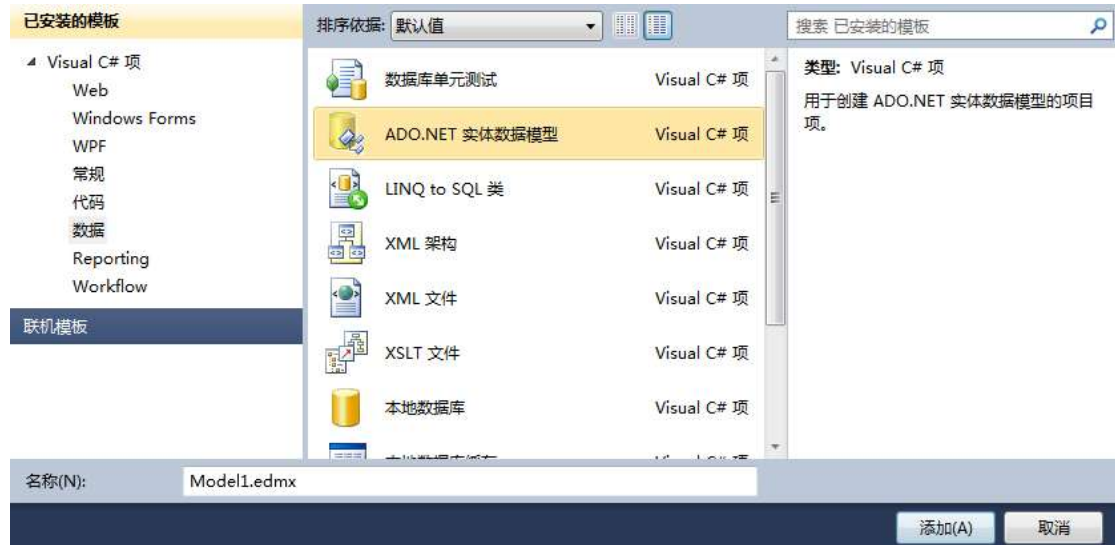


删除创建工程时 vs 添加的 Class1.cs。

3、在 DAL 中添加 EF5.0 支持。 启动“程序包管理控制台”，注意选择默认项目“DAL”，然后执行：

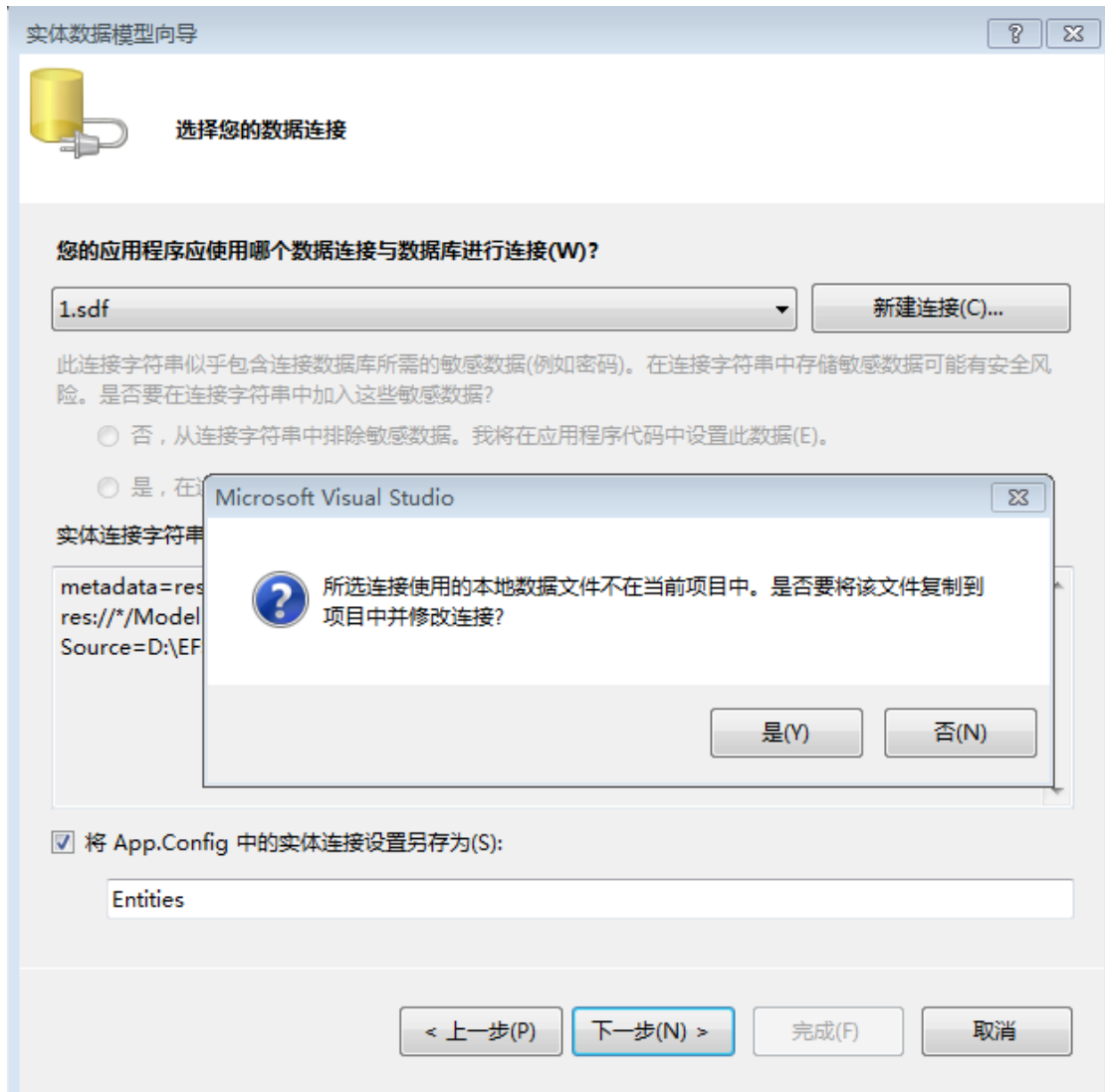
```
PM> Install-Package EntityFramework -Version 5.0.0
正在安装“EntityFramework 5.0.0”。
您正在从 Microsoft 下载 EntityFramework，有关此程序包的许可协议在 http://go.m...
即构成您接受其许可协议。如果您不接受这些许可协议，请从您的设备中删除相关组件。
已成功安装“EntityFramework 5.0.0”。
正在将“EntityFramework 5.0.0”添加到 DAL。
已成功将“EntityFramework 5.0.0”添加到 DAL。
```

4、在 DAL 中添加“ADO.NET 实体数据模型”：

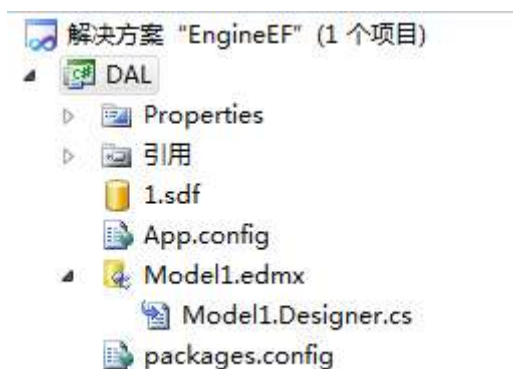


点击“添加”，并按照提示选择 sqlce 数据库，如：





完成后，解决方案如图所示：



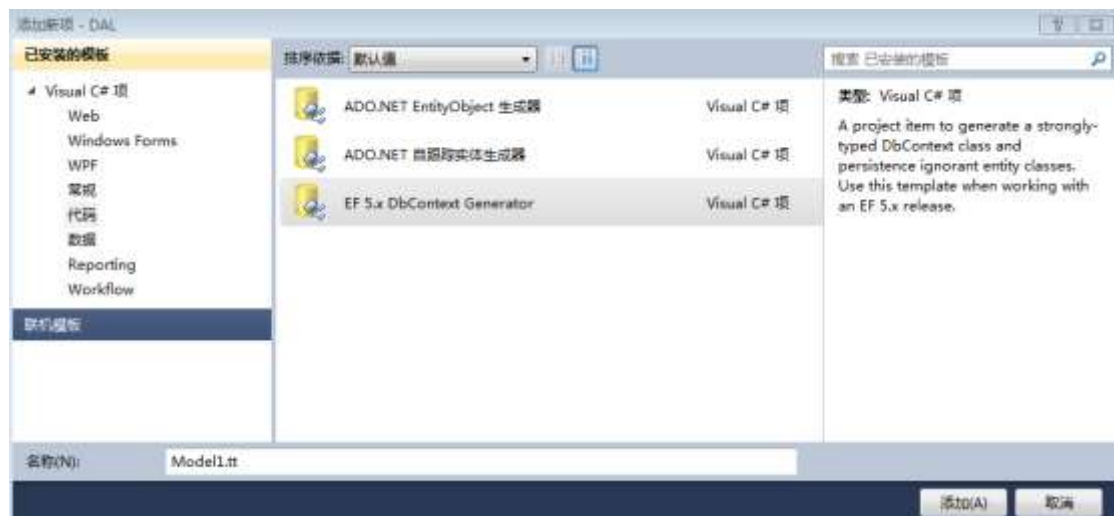
删除 Model1.edmx 附属的 Model1.Designer.cs.

5、添加另一个类库项目 Model，删除多余的 class1.cs

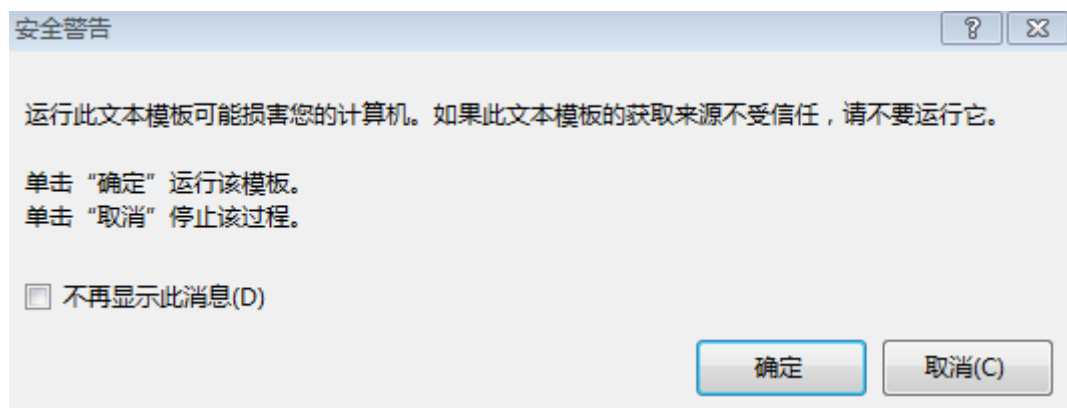
6、在 DAL 项目中添加 tt 文件：

在 Model1.edmx 的设计视图空白处右键单击，在菜单选择[添加代码生成项...]，点击[代码]，

选择[EF 5.x DbContext Generator]:

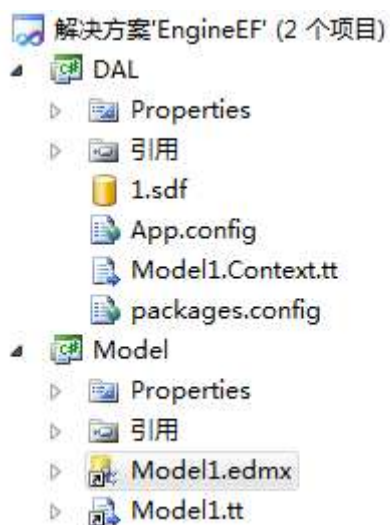


注意可以忽略随后的警告提示:



这将添加 Model1.Context.tt 和 Model1.tt, 删除二者生成的.cs 文件。

7、从 DAL 中“排除”(而不是删除)Model1.edmx 和 Model1.tt; 在 Model 项目中, 添加对这两个文件的[文件链接](#):



8、 点击 Model 项目中的 Model1.edmx, 属性显示如下:



将[生成操作]保持为“EntityDeploy”，而将[自定义工具]修改为空，[自定义工具命名空间]修改为“Model” (或其他名字，只要与类库 Model 一致即可)。



9、将 DAL 项目下的 Model1.Context.tt 和 Model 项目下的 Model1.tt 的[自定义工具命名空间]都修改为“Model”。



10、设置 DAL 项目引用 Model 项目。随后编译两个项目。

11、建立一个 WPF 项目测试刚才生成的两个 DLL:

11.1 创建 WPF 工程

11.2 将三个工程的输出目录都设置为..\out,

11.3 WPF 工程添加对 EF5.0 的支持, 参见第 3 节, 注意选择“默认项目”为 WPF 工程。

11.4 WPF 工程添加对 DAL 和 Model 的引用

11.5 将 DAL 项目中 App.config 中的连接字符串

```
<connectionStrings>
  <add name="Entities"
connectionString="metadata=res://*/Model1.csdl|res://*/Model1.ssdl|res://*/Model1.msl;provider=System.D
ata.SqlServerCe.3.5;provider connection string=&quot;Data Source=|DataDirectory|\1.sdf&quot;"
providerName="System.Data.EntityClient" />
</connectionStrings>
```

拷贝到 WPF 工程的 App.config 中。这个很重要! 连接字符串放在 DLL 中是无效的, 必须放到 EXE 文件的 App.config!!!

11.6 添加一个 DataGrid 到界面中:

```
<Grid>
  <DataGrid x:Name="dg1" />
</Grid>
```

11.7 在 cs 中填充数据:

```
using Model;
...
private void Window_Loaded(object sender, RoutedEventArgs e)
{
  Entities ctx = new Entities();
  dg1.ItemsSource = ctx.Usr.ToList();
}
```

11.8 运行下 ☺