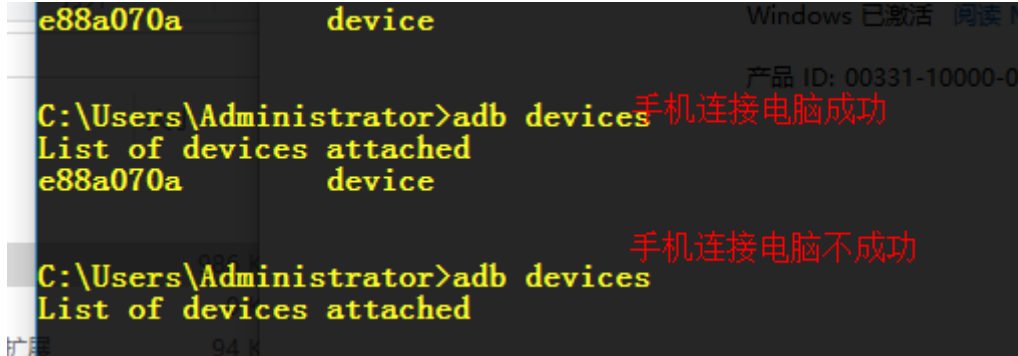


## 环境搭建

一：（可选）安装 Android 调试工具 adb 命令

\$ adb devices

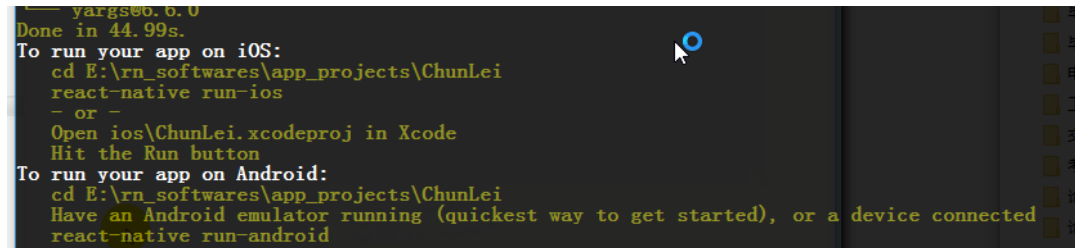


二：（必须）

安装 rn 命令 `npm -g react-native-cli`（较慢可以到 GitHub 上下载 Facebook 的 rn 然后进入 `react-native-cli` 目录下执行安装目录会更快）

创建工程：创建项目文件夹进入文件夹里执行 `react-native init xxx`（驼峰如：ChunLei）

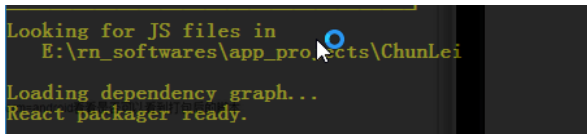
完成后



进入工程工程目录：

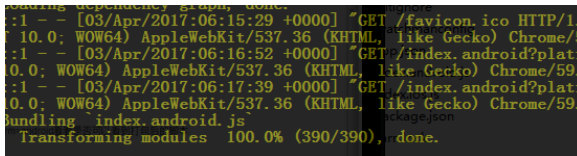
启动（server）：`react-native start`

启动完：



浏览器输入（测试编译是否通过）：`http://localhost:8081/index.android.bundle?platform=android`  
等待响应

终端响应：



浏览器响应：

```
localhost:8081/index.android.bundle?platform=android
(function(global) {
  global.__DEV__ = true;

  global.__BUNDLE_START_TIME__ = Date.now();
})(typeof global !== 'undefined' ? global : typeof self !== 'undefined' ? self : this);
(function(global) {
  'use strict';

  global.require = _require;
  global._d = define;

  var modules = Object.create(null);
  if (__DEV__) {
    var verboseNamesToModuleIds = Object.create(null);
  }

  function define(factory, moduleId, dependencyMap) {
    if (moduleId in modules) {
      return;
    }
    modules[moduleId] = {
      dependencyMap: dependencyMap,
      exports: undefined,
      factory: factory,
      hasError: false,
      isInitialized: false
    };
    if (__DEV__) {
      modules[moduleId].hot = createHotReloadingObject();
      var _verboseName = arguments[3];
    }
  }
}
```

启动窗口不要关闭（保持 server 启动状态）

再打开一个窗口进入项目目录

**在手机运行：react-native run-android（会触发 react-native start）**

会遇到很多问题：

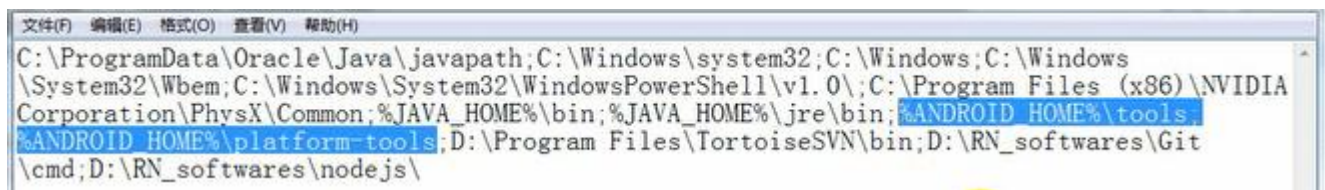
1. 第一次执行会下载 gradle，较慢，可以将用迅雷下载快，下载包放入指定位置
2. android\_sdk 的正确配置
3. 环境变量的正确配置

官方 api

<http://facebook.github.io/react-native/docs/getting-started.html>

**注意：**

1. 配置环境变量：（java 环境变量，Android\_SDK 环境变量）



2. 下载先关 Android\_SDK 设置镜像（腾讯的）翻墙（速度快）  
网址：androiddevtools.cn



必须项

Tools	API	Rev.	Status
Tools			
Android SDK Tools		22.2.1	Installed
Android SDK Platform-tools		25.0.4	Installed
Android SDK Build-tools		23.0.1	Installed
Android SDK Build-tools		18.1	Installed
Android 7.0 (API 24)			
SDK Platform	24	3	Installed
Android 6.0 (API 23)			
SDK Platform	23	3	Installed
Google APIs	23	1	Installed
Sources for Android SDK	23	1	Installed
Android 4.3 (API 18)			
SDK Platform	18	2	Installed
ARM EABI v7a System Image	18	1	Installed
Extras			
Broken Build-Tools Package		0	Installed
Broken default System Image, API 23		0	Installed
Broken google_apis System Image, API 23		0	Installed
Broken google_apis System Image, API 25		0	Installed
Android Support Repository		0	Installed
Android Support Library		18	Installed

3. 小米真机测试时，启动手机 app 报错的 bug 解决：

[http://blog.csdn.net/eric\\_niezhanguy/article/details/51692297](http://blog.csdn.net/eric_niezhanguy/article/details/51692297)

4. 中文乱码：将 index.android.js 另存是设置 utf-8

5. 工具：droidatscreen 屏幕共享

# rn 打包 (window 版)

```
test.md x | React Native简介.md x
461
462 #11、手把手教React Native实战之调试与打包发布
463
464 http://localhost:8081/index.android.bundle?platform=android ;当应用
  启动运行的时候,会自动拉取这个bundle文件,该文件里存放的是应用的全部逻辑
  代码,在目录中并不存在这个文件,事实上,这个地址只是一个请求地址,而非真
  正的静态资源文件,是通过包服务器packager通过动态分析index.android.js中
  的依赖,并对其进行合并得到的,而且该服务允许代码实时渲染。
465
466 1.生成一个签名密钥
467
468 `keytool -genkey -v -keystore my-release-key.keystore -alias my-
  key-alias -keyalg RSA -keysize 2048 -validity 10000`
469
470 最后它会生成一个叫做my-release-key.keystore的密钥库文件
471
472 2.找到路径/android/app/src/main,并在该目录下新建assets文件夹
473
474 3.在工程目录下将index.android.bundle下载并保存到assets资源文件夹中
475
476 `curl -k "http://localhost:8081/index.android.bundle" > android/
  app/src/main/assets/index.android.bundle`
477
478 这句命令是重点,如果assets目录中不存在该文件,则打包的apk在执行时显示空
  白。
479
480 Protocol 'http not supported or disabled in libcurl
481
482 Windows下安装使用curl命令:http://jingyan.baidu.com/article/
  a681b0dec4c67a3b1943467c.html
483
484 4.添加gradle的android keystore配置
```

```
483
484 4.添加gradle的android keystore配置
485
486 打包的apk在未签名的情况下,在手机中(非root)是不允许安装的
487
488 在build.gradle文件中
489
490 //签名
491 `signingConfigs{
492     release {
493         storeFile file("/my-release-key.keystore")
494         storePassword "密码"
495         keyAlias "keyAlias的名字"
496         keyPassword "密码"|
497     }
498 }
499 buildTypes {
500     release {
501         minifyEnabled false
502         proguardFiles getDefaultProguardFile('proguard-
503             android.txt'), 'proguard-rules.pro'
504         signingConfig signingConfigs.release //添加这句话引用签名配置
505     }
506 }
507
508 5.启用Proguard代码混淆来缩小APK文件的大小
509
510 Proguard是一个Java字节码混淆压缩工具,它可以移除掉React Native Java (和
511 它的依赖库中)中没有被使用到的部分,最终有效的减少APK的大小。
512
513 重要:启用Proguard之后,你必须再次全面地测试你的应用。Proguard有时候需要
```

```
506
507
508 5.启用Proguard代码混淆来缩小APK文件的大小
509
510 Proguard是一个Java字节码混淆压缩工具,它可以移除掉React Native Java (和
511 它的依赖库中)中没有被使用到的部分,最终有效的减少APK的大小。
512
513 重要:启用Proguard之后,你必须再次全面地测试你的应用。Proguard有时候需要
514 为你引入的每个原生库做一些额外的配置。参见app/proguard-rules.pro文件。
515
516
517 6.在/android/目录中执行gradle assembleRelease命令,打包后的文件在
518 android/app/build/outputs/apk目录中,例如app-release.apk。如果打包碰
519 到问题可以先执行 gradle clean 清理一下。
520
521 安装gradle工具(版本与android\gradle\wrapper下的一致),并配置环境变
522 量,配置GRADLE_HOME到你的gradle根目录当中,然后把%GRADLE_HOME%/bin
523 (linux或mac的是$GRADLE_HOME/bin) 加到PATH的环境变量。
524
525 配置完成之后,运行gradle -v,检查一下是否安装无误
526
527 7.将apk发布到各大应用市场
528
529 ##11、配套视频(下载地址):
```

# 报错总结：

## 错误 1 Element type is invalid....:

错误描述:

Element type is invalid: expected a String(for built-in components) or a class/function(for composite components) but got:object. check the render method of '....'

```
Element type is invalid: expected a string
(for built-in components) or a class/function
(for composite components) but got: object.
Check the render method of `Page2`.
```

```
instantiateReactComponent
C:\Users\T440S\AwesomeProject\node_modules
\react\lib\instantiateReactComponent.js:86
```

```
instantiateChild
C:\Users\T440S\AwesomeProject\node_modules
```

这个错误是很不容易发现的原因是由于 ES5 语法和 ES6 语法混乱搭配导致的。

ES5 语法 导出模块

```
module.exports = Page2;
```

ES5 语法 引入模块

```
var NavBar = require('./NavBar');
```

ES6 导出语法

```
export default class Page2 extends Component {
```

ES6 语法 导入模块

```
import NavBar from './NavBar';
```

两种语法混乱使用，比如用 ES6 导出 用 ES5 导入，就可能会产生上述错误

## 错误 2

错误描述:

cannot call a class as a function

## Cannot call a class as a function

classCallCheck

C:\Users\T440S\AwesomeProject\node\_modules  
\react-native\packager\react-packager\src  
\Resolver\polyfills\babelHelpers.js:36

ImageEquallyEnlarge

C:\Users\T440S\AwesomeProject  
\ImageEquallyEnlarge.js:11

\_constructComponentWithoutOwner

C:\Users\T440S\AwesomeProject\node\_modules  
\react\lib\ReactCompositeComponent.js:291

\_constructComponent

C:\Users\T440S\AwesomeProject\node\_modules  
\react\lib\ReactCompositeComponent.js:259

mountComponent

C:\Users\T440S\AwesomeProject\node\_modules  
\react\lib\ReactCompositeComponent.js:178

这种错误一般都是手误导致的，错误直译就是不能调用一个类作为一个函数。

这个错误一般情况下是不好找的，可以看到 错误详情第二部分指向的是 ImageEquallyEnlarge.js 中的第 11 行，这个文件是我创建的，第 11 行是构造方法：

```
constructor(props) {  
  super(props);  
  // 初始状态  
  this.state = {  
    //状态机变量是一个 style，它将被用于定义显示图片的样式  
    style: {}  
  };  
  this.onImageLayout=this.onImageLayout.bind(this);  
}
```

而错误地方一般不是第 11 行导致的，

原因很多，我只列举下我的错误原因：

这个文件我声明了一个名字叫 ImageEquallyEnlarge 的组件，为了方便使用，我声明了两个属性：

```
//控件属性  
ImageEquallyEnlarge.propTypes = {  
  originalWidth: React.PropTypes.number.isRequired,  
  originalHeight: React.PropTypes.number.isRequired  
};
```

而产生的错误恰恰是因为此处我不小心写错了一个单词，propTypes 写成了 prototype

```
//控件属性  
// 声明必须要有的图片原始宽度与高度  
ImageEquallyEnlarge.prototype = {  
  ...  
};
```

这样就导致了上面的错误。 有时候越是粗心犯的错误越是不好解决， 大家开发的时候一定要细心。

### 问题 3 Android 运行的问题

第一次运行 Android 程序可能会出现下载 `gradle-2.4-all.zip` 的情况，可能需要需要梯子，或者直接下载 [gradle-2.4-all.zip](#)，下载下来，mac 系统默认放在

`/Users/apple/.gradle/wrapper/dists/gradle-2.4-all/6r4uqcc6ovnq6ac6s0txzpc0/gradle-2.4-all.zip`

这个目录， 可以通过 Find 直接进入相应目录。

```
Running /Users/apple/Library/Android/sdk/platform-tools/adb reverse tcp:8081 tcp
:8081
Building and installing the app on the device (cd android && ./gradlew installDe
bug...
Downloading https://services.gradle.org/distributions/gradle-2.4-all.zip
.....
```

问题 4 `cnpm install` 报错使用 `npm install`



**The development server returned response error code: 404**

**URL: http://192.168.31.209:8081/index.android.bundle?platform=android&dev=true&hot=false&minify=false**

**Body:**

```
{"message": "Cannot find entry file index.android.js in any of the roots: [\"/Users/liduola-android/ReactNative/GaGaMall/node_modules/.0.30.0@react-native\"]", "name": "NotFoundError", "type": "NotFoundError", "status": 404, "errors": [{}]}
```

<http://blog.csdn.net/>

**onResponse**

DevServerHelper.java:235

**execute**

RealCall.java:133

**run**

NamedRunnable.java:32

**runWorker**

ThreadPoolExecutor.java:1112

**Android** 运行 [GaGaMall](#) 出现如图错误，怎么弄都不行，index.android.js 明明在根目录的，头疼的要死...可是同事那边

下的，在 npm install 后，拷贝过来又行了...

然后想了想，我原来是用 cnpm install 安装的，可能是 cnpm 出了问题，果然重新用 npm 下了就好了...

问题五：权限不够（项目文件赋予全部权限）

```
FAILURE: Build failed with an exception.

* What went wrong:
Execution failed for task ':app:prepareElmReactNativeBlurUnspecifiedLibrary'.
> Could not expand ZIP 'E:\RN-elm-app\Elm\node_modules\react-native-blur\android\build

* Try:
Run with --stacktrace option to get the stack trace. Run with --info or --debug option

BUILD FAILED

Total time: 21.079 secs
Could not install the app on the device, read the error above for details.
Make sure you have an Android emulator running or a device connected and have
set up your Android development environment:
https://facebook.github.io/react-native/docs/android-setup.html

(node:12840) UnhandledPromiseRejectionWarning: Unhandled promise rejection (rejection
f undefined
```

问题六：小米真机测试时，启动手机 app 报错的 bug 解决

[http://blog.csdn.net/eric\\_niezhangyu/article/details/51692297](http://blog.csdn.net/eric_niezhangyu/article/details/51692297)