

仿写的相关项目

(一) 仿写红孩子客户端

项目描述：本系统是在 Android 4.0 平台上，以 Java 语言为编程基础，主要功能用于信息展示。

项目职责：负责客户端的设计

相关技术使用：

1. 客户端使用 fragment 来替换重量级的 Activity.
2. 通过对 ListView 实现数据的分页加载。
3. 以 MVC 设计模式的原则对代码进行重构。
4. 数据库的相关操作通过使用面向接口的编程实现通用 DAO
5. 后台则以 Servlet 进行单独实现,在 Servlet 来完成相关的验证,数据提取,回馈给客户端。
6. 使用异步处理机制 AsyncTask, Handler Message 机制来实现异步操作

获奖情况

- 山东理工大学第五届师创杯二等奖
- 山东理工大学 - 优秀团员

语言能力

- 英语读写能力：一般。

自我评价：

- 热爱编程，有良好的代码书写习惯和较强的程序调试能力，能够独立分析解决问题能力。
- 性格踏实稳重，善于人际交流和沟通，具备团队合作精神，较强的适应能力和动手能力。
- 勤奋上进好学，条理清晰，踏实肯干，有很强的责任心。
- 个人爱好：团体活动，爬山,打网球，跑步健身。